DOCUMENTO DE REQUISITOS

SUMÁRIO

1.	CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIAÇÕES	ϵ
2.	DESCRIÇÃO DO PROBLEMA	ϵ
3.	REQUISITOS FUNCIONAIS	7
4.	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	8
5.	REGRA DE NEGÓCIO	10
6.	ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS (CASOS DE USO)	11
7.	DIAGRAMA DE CLASSE	18
8.	DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO	19
9.	DIAGRAMA DE SEQUENCIA	19
10.	PROTOTIPAÇÃO DO SISTEMA	22
11.	DOCUMENTO DE AVALIAÇÃO DE RISCOS	23
12.	PLANO DE TESTE	27

INTEGRANTES		
Aldenor Junior Torres Verçosa		
Anderson Silva Mota		
Bonfim Justino do Nascimento		
Cleiton Moreira Alencar		
Lucas Fontineles Pereira		
Márcio Sousa Pereira		
Mayk Anderson Mendonça Leite		
Silas Leonardo da Silva		

HISTÓRICO DE ALTERAÇÕES				
VERSÃO	DATA	ALTERAÇÕES EFETUADAS	AUTOR	
1.0	26-02-2021	Implementação dos requisitos funcionais RF 008, RF 009, RF 010, RF 011, RF 012, RF 013, RF 014, RF 015. E os RNF 001 ao RNF 012.	Lucas Fontineles	
1.1	26-02-2021	Implementando os requisitos RF 001 ao RF 007. E os RNF 013 ao RN F015.	Aldenor Júnior	
1.2	27-02-2021	Implementando regras de negócio	Aldenor Júnior	
1.3	01-03-2021	Implementação dos RF RF 016, RF 017, RF 018, RF 019 Alterações nos RF RF 007, RF 008, RF 009, RF 013, RF 014 Alterações nos RNF RNF 010, RNF 003, RNF 012, RNF 001 (Juntar o RNF 012 com RNF 001 e deletar RNF 012)	Cleiton Moreira	
1.4	01-03-2021	Implementação dos requisitos de caso de uso.	Anderson Silva	
1.5	02-03-2021	Implementação de regra de negócios RN 018	Cleiton Moreira	
1.6	02-03-2021	Alterando requisito funcional e não funcional e regra de negócio. (RF 018, RN 018, RNF 012 sugestão para apagar). Adicionando especificações de requisitos. (UC 004 ao UC 010).	Aldenor Júnior	
1.7	03-03-2021	Criação de comentário para solicitação de alteração nos RNF 013 e RNF 014.	Bonfim Justino	
1.8	03-03-2021	Resolvendo o comentário de Bonfim Justino, alteração no RNF 013 e RNF 014	Aldenor Júnior	

1.9	03-03-2021	Remoção da RNF 011, RNF 012, RNF 015; Alteração na RN 018, RF 018; Implementação do caso de uso UC 011, UC 013.	Lucas Fontineles
2.0	03-03-2021	Implementação dos requisitos de UC 012, UC 014, UC 015.	Anderson SIlva
2.0	04-03-2021	Implementação dos requisitos de casos de uso.	Silas Leonardo
2.1	04-03-2021	Mesclagem dos requisitos RF 006 e RF 007, gerando o novo RF 006 e excluindo-se o antigo RF 007. Alteração no RF 009 (e o acréscimo do dado "tipo") Alteração do RF 011 para "Registro de vendas"	Cleiton Moreira
2.2	04-03-2021	Implementação do caso de uso UC 017, UC 018, UC 019.	Anderson Silva
2.3	04-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Silas Leonardo
2.4	04-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Mayk Anderson
2.5	04-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Lucas Fontineles
2.6	04-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Aldenor Júnior
2.7	04-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Anderson Mota
2.8	09-03-2021	Alteração no RNF 011 e RNF 012	Bonfim Justino
2.9	11-03-2021	Arrumando o documento, editando as regras de negócios e requisitos funcionais, adicionei o problema. Em geral, apenas alterações simples.	Aldenor Júnior
3.0	15-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Mayk Anderson
3.1	15-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Lucas Fontineles
3.2	15-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Silas Leonardo
3.3	15-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Anderson Mota
3.4	15-03-2021	Implementação de Riscos do Projeto.	Aldenor Júnior
3.5	06-04-2021	Iniciando a parte da documentação de plano de teste.	Aldenor Júnior
3.6	06-04-2021	Remoção do requisito funcional RF-011.	Lucas Fontineles
3.7	12-04-2021	Implementação do plano de teste.	Aldenor Júnior
3.8	12-04-2021	Implementação do plano de teste.	Lucas Fontineles

3.9	12-04-2021	Implementação do plano de teste.	Mayk Anderson
4.0	26-04-2021	Alteração dos casos de uso.	Anderson Mota
4.1	26-04-2021	Revisão do documento.	Anderson Mota
4.2	26-04-2021	Alteração nos testes de casos de uso.	Lucas Fontineles
4.3	26-04-2021	Revisão do documento.	Lucas Fontineles

1. CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIAÇÕES

TERMO	DEFINIÇÃO
RF	Requisito funcional
RNF	Requisito não funcional
RN	Regra de negócio
тс	Caso de teste

2. DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

O PROBLEMA	As pessoas não estão podendo sair de casa.
AFETA	Afetando o supermercado com a queda de seus clientes. E os clientes não estão podendo ir comprar alimentando quando bem entende. Gerando prejuízo para o supermercado que está fechando mais cedo e tendo perdas de clientes.
	As pessoas acabam não podendo sair para fazer suas compras e se saem não tem condição de estocar, e as que podem, criam estoques desnecessários causando falta para os demais.
DEVIDO	 Isolamento social problemas com a saúde pandemia ausência de tempo
BENEFÍCIOS	Balança as vendas entres clientes menos desfavorecidos e garantindo que as pessoas possam comprar sem sair de casa.
	O supermercado consegue vender muito mais e tem um acréscimo significativo em seus lucros.

3. **REQUISITOS FUNCIONAIS**

REQUISITOS FUNCIONAIS			
ID	NOME	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
RF 001	Adicionar um produto ao carrinho	O sistema permitirá ao cliente e ao administrador adicionar produtos ao carrinho.	Média
RF 002	Finalizar um pedido	O sistema deverá permitir ao cliente e ao administrador finalizar um pedido.	Média
RF 003	Visualizar informações sobre um produto	O sistema deve permitir ao cliente e ao administrador visualizar as informações do produto.	Média
RF 004	Ver todos os produtos disponíveis	O sistema deve permitir ao cliente e ao administrador ver todos os produtos disponíveis.	Alta
RF 005	Buscar produto	O sistema deve permitir ao cliente e ao administrador fazer consultas, por nome, tipo ou preço.	Baixa
RF 006	Consultar carrinho	O sistema deve permitir ao cliente e ao administrador consultar o carrinho	Alta
RF 007	Visualizar pedidos	O sistema tem que permitir tanto o cliente como o administrador ver os pedidos.	Médio
RF 008	Cadastrar administrador	O sistema permitirá que um administrador (gerente do estabelecimento) se cadastre, informando seu nome completo, email, cpf.	Alta
RF 009	Cadastrar produto	O sistema permitirá ao administrador cadastrar produtos no estabelecimento, armazenando os dados de cada produto (nome, descrição, tipo, marca, tamanho, quantidade, preço).	Alta
RF 010	Cadastrar cliente	O sistema permitirá cadastrar os clientes do estabelecimento.	Alta
RF 011	Finalizar pedido	O sistema deve permitir tanto o cliente como o administrador finalizar um pedido.	Alta
RF 012	Exclusão de cadastro	O sistema deve permitir que o administrador exclua cadastrados	Alta
RF 013	Alteração de dados do produto	O administrador poderá modificar as informações dos produtos (nome, descrição, marca, tamanho, quantidade, preço) a seu critério de conveniência e oportunidade.	Média
RF 014	Alteração de dados do usuário	O administrador poderá modificar suas informações e de outros usuários.	Média

RF 015	Remover um produto do carrinho	O sistema permitirá ao cliente e ao administrador remover produtos do carrinho.	Média
RF 016	Realizar login	A aplicação deverá validar o acesso do usuário por meio de um sistema de login e senha	Alta
RF 017	Recuperação de senha	O sistema irá conter uma funcionalidade de recuperação de senha por email.	Alta
RF 018	Excluir Produto	O sistema deverá permitir que o administrador exclua um produto.	Alta

4. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS			
ID	NOME	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
RNF 001	Usabilidade	O sistema deverá ser entendível ao usuário de forma que este não obtenha problemas no uso, apresentando dicas rápidas sobre suas funcionalidades e auxiliando ou relembrando a forma de utilização da ferramenta.	Alta
RNF 002	Plataforma	O sistema deverá ser executável em ambiente desktop.	Alta
RNF 003	O sistema deve ser de fácil utilização	O usuário deve ser capaz de aprender a usar as funções básicas do sistema em no máximo 1h.	Alta
RNF 004	Portabilidade	O sistema deverá salvar os dados em um banco de dados local.	Alta
RNF 005	Recuperação rápida de falhas	Após uma falha, o sistema deverá ser capaz de reiniciar e voltar à operacionalidade em no máximo 60 segundos.	Alta
RNF 006	Tempo de resposta	Ao registrar um item sendo vendido, a descrição, o preço e a ordem de venda deve aparecer em no máximo 6 segundos.	Média
RNF 008	Adequação aos dispositivos legais que regulam as	Todo o desenvolvimento do sistema deve ser realizado em concordância com as leis que regulam as atividades que serão desenvolvidas, observando os instrumentos legais aplicados tanto no local de desenvolvimento quanto nas localidades que serão atendidas pelo	Alta

	atividades do sistema	sistema, visando uma relação sustentável com todos os stakeholders.	
RNF 009	Segurança	O sistema deverá garantir a segurança dos dados que são armazenados e processados, através da utilização da criptografia sha256 em sua implementação.	Alta
RNF 010	Acessibilidade	O sistema deve empregar bastante o uso de ícones que o deixem mais intuitivo a respeito de suas funcionalidades, facilitando o uso de pessoas com daltonismo ou com dificuldade de leitura.	Média
RNF 011	Linguagem front-end	Electron JS	Alta
RNF 012	Linguagem back-end	Node JS	Alta

5. REGRA DE NEGÓCIO

	REGRA DE NEGÓCIO		
ID	NOME	DESCRIÇÃO	
RN 001	Adicionar um produto ao carrinho	Em relação ao RF01. Só será possível adicionar algum produto no carrinho, se o usuário estiver logado como conta cliente ou conta administrador.	
RN 002	Finalizar Pedido	Em relação ao RF02. Essa função só poderá ser executada se tiver algum produto adicionado no carrinho.	
RN 003	Ver informações sobre um produto	Em relação ao RF03. Para ver as informações do produto, terá que estar logado como cliente ou administrador	
RN 004	Ver todos os produtos disponíveis	Em relação ao RF04. Acesso permitido apenas logado como cliente ou administrador.	
RN 005	Buscar produto	Em relação ao RF05. O sistema só deve permitir a execução de busca se estiver logado(cliente ou administrado) por meio dos filtros, sendo eles - nome, id, tipo, preço ou marca.	
RN 006	Consultar carrinho	Em relação ao RF06, devem ser exibidas as estatísticas do pedido (preço por produto, total da compra, quantidade de produtos).	
RN 007	Pedidos	Em relação ao RF07. O sistema tem que salvar os pedidos que forem finalizados, tanto para o cliente como para o administrador.	
RN 008	Criar administrador	Em relação ao RF08. O cadastro só poderá ser executado se todos os campos estiverem sido preenchidos corretamente.	
RN 009	Cadastrar produto	Em relação ao RF09. Só o administrador que pode executar cadastro de produtos, e todos os campos devem ser preenchidos.	
RN 010	Cadastrar cliente	Em relação ao RF10. O cadastro do cliente só poderá ser efetuado se todos os campos estiverem preenchidos corretamente, e só o administrador tem permissão.	
RN 011	Finalizar pedido	Em relação ao RF11. Só será possível finalizar um pedido após ser constatado o pagamento e os produtos estejam disponíveis em estoque.	
RN 012	Exclusão de cadastro	Em relação ao RF12. Só o administrador tem permissão para excluir tanto cadastro de cliente como cadastro de outros administradores.	
RN 013	Alteração de dados do produto	Em relação ao RF13. A função de alteração de dados de produto só pode ser realizada pelo administrador, e só será executada se todos os campos estiverem preenchidos.	
RN 014	Alteração de dados do usuário	Em relação ao RF14. Essa função só será executada se todos os campos estiverem preenchidos. E só pode ser feito pelo administrador.	
RN 015	Administrador execuções	O administrador tem permissão para executar todas as funcionalidades do cliente.	

RN 016	Funcionalidades	Funcionalidades indisponíveis ao cliente devem ser ocultas
RN 017	Realizar login	Em relação ao RF 017. O login será efetuado com sucesso caso os dados inseridos sejam validados como verdadeiros pelo banco de dados. E de acordo com os dados validados pelo banco é definido que tipo de conta está sendo logada pelos dados salvo no momento do cadastro.

6. ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS (CASOS DE USO)

CÓDIGO	UC001
DESCRIÇÃO	Cadastrar administrador
ATORES	Administrador
PRÉ-CONDIÇÃO	Sistema ser executado pela primeira vez
PÓS-CONDIÇÃO	Administrador cadastrado e tela de login aberta
FLUXO PRINCIPAL	 O administrador informa os dados necessários para realizar o cadastro; O usuário clica no botão cadastrar; O sistema apresenta uma mensagem de cadastrado com sucesso.
FLUXO ALTERNATIVO	 2a. O usuário informa um dos campos de cadastro errado ou inválidos; 1. O sistema apresenta uma mensagem de campo inválido ou campo não cadastrado; 2. O sistema posiciona o cursor no campo não preenchido ou digitado errado.

CÓDIGO	UC002
DESCRIÇÃO	Cadastrar produto
ATORES	Administrador
PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado no sistema, ser um usuário do tipo administrador de estabelecimento.
PÓS-CONDIÇÃO	Produto cadastrado.

FLUXO PRINCIPAL	 O administrador informa os dados necessários para realizar o cadastro; O usuário clica no botão cadastrar; O sistema apresenta uma mensagem de cadastrado com sucesso. 	
FLUXO ALTERNATIVO	2a. O usuário informa um dos campos de cadastro errado ou	

CÓDIGO	UC003	
DESCRIÇÃO	Cadastrar cliente	
ATORES	Administrador	
PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado no sistema, ser um usuário do tipo administrador de estabelecimento.	
PÓS-CONDIÇÃO	Cliente cadastrado.	
FLUXO PRINCIPAL	 O administrador informa os dados necessários para realizar o cadastro; O usuário clica no botão cadastrar; O sistema apresenta uma mensagem de cadastrado com sucesso. 	
FLUXO ALTERNATIVO	2a. O usuário informa um dos campos de cadastro errado ou inválidos; 1. O sistema apresenta uma mensagem de campo inválido;	

CÓDIGO	UC004
DESCRIÇÃO	Alterar dados do produto.
ATORES	Administrador.
PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado, possuir produto cadastrado.
PÓS-CONDIÇÃO	Alguma informação alterada no produto.
FLUXO PRINCIPAL	 O usuário deve selecionar o produto que deseja alterar; Selecionar a informação a ser alterada e em seguida inserir as novas informações; O usuário clica no botão Salvar; O sistema apresenta uma mensagem de Produto alterado com sucesso;
FLUXO ALTERNATIVO	 3a. O administrador não preenche todos os campos de produto. 1. O sistema apresenta uma msg na tela informando o campo não preenchido. 2. O cursor volta para o campo vazio.

CÓDIGO	UC005	
DESCRIÇÃO	Excluir produtos.	
ATORES	Administrador.	
PRÉ-CONDIÇÃO	Ter um produto cadastrado.	
PÓS-CONDIÇÃO	Produto excluído.	
FLUXO PRINCIPAL	 O administrador seleciona o produto que deseja remover. Clicar no botão excluir. O sistema exibe um pop com a msg "Você tem certeza que deseja excluir?". O administrador confirma o pop. mensagem exibida, "Produto exlcuido". 	
FLUXO ALTERNATIVO	3a. O sistema exibe o pop de confirmação. 1. O administrador não confirma o pop. 2. O produto não é excluído.	

CÓDIGO	UC006
DESCRIÇÃO	Adicionar um produto ao carrinho.
ATORES	Cliente/ administrador.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado.
PÓS-CONDIÇÃO	Produto adicionado ao carrinho.
FLUXO PRINCIPAL	 O usuário seleciona o produto que deseja e clica em adicionar ao carrinho. O produto é adicionado ao carrinho.
FLUXO ALTERNATIVO	1a. O produto não é adicionado;1. Sistema exibe uma msg dizendo "Estoque esgotado";2. A mensagem desaparece e o cliente volta à navegação.

CÓDIGO	UC007
DESCRIÇÃO	Buscar produto.
ATORES	Cliente / administrador.

PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado.
PÓS-CONDIÇÃO	Resultado da busca por produto.
FLUXO PRINCIPAL	 Usuário clica em buscar produto; Escreve nome, tipo ou preço; O sistema exibe na tela o resultado.
FLUXO ALTERNATIVO	 2a. Usuário escreve o nome, tipo ou preço; 1. Não é encontrando nenhum resultado; 2. Sistema exibe mensagem " produto não cadastrado". 3. Sistema volta o curso para a barra de busca.

CÓDIGO	UC008
DESCRIÇÃO	Finalizar um pedido.
ATORES	Cliente/administrador.
PRÉ-CONDIÇÃO	Existir produtos no carrinho.
PÓS-CONDIÇÃO	Pedido finalizado.
FLUXO PRINCIPAL	 Usuário clica em finalizar pedido; Sistema pedi a forma de pagamento; Usuário escolhe a forma de pagamento e preencher os campos necessários; Sistema faz a validação do pagamento; Sistema exibe uma mensagem "Pagamento efetuado com sucesso"; O sistema finaliza o pedido.
FLUXO ALTERNATIVO	 3a. O usuário não preenche os campos corretamente; 1. Sistema exibe a mensagem "Informe o campo corretamente"; 2. O cursor volta para o campo preenchido errado; 4a. A validação da errada; 1. Sistema exibe a mensagem "Cartão invalido". 2. O sistema exibe a mensagem "Informe um cartão valido".

CÓDIGO	UC009
DESCRIÇÃO	Visualizar informações sobre um produto.
ATORES	Cliente/administrador.

PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado.	
PÓS-CONDIÇÃO	Visualização do produto.	
FLUXO PRINCIPAL	 Usuário escolhe o produto que quer ver as informações; Usuário clica em ver informações; O sistema exibe as informações do produto selecionado. 	
FLUXO ALTERNATIVO	2a. Usuário clica em ver as informações do produto; 1. Sistema não exibe as informações do produto; 2. Sistema exibe mensagem "Erro, por favor tente mais	

CÓDIGO	UC010	
DESCRIÇÃO	Ver todos os produtos disponíveis.	
ATORES	Cliente/administrador.	
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado.	
PÓS-CONDIÇÃO	Resultado de todos os produtos disponíveis.	
FLUXO PRINCIPAL	 O usuário clica em ver todos os produtos; Sistema exibe tela com todos os produtos; 	
FLUXO ALTERNATIVO	 1a. Sistema exibe mensagem "Erro, por favor tente mais tarde"; 1. Sistema envia mensagem para o administrador relatando o erro; 2. Usuário é redirecionado para a tela dos produtos. 	

CÓDIGO	UC011	
DESCRIÇÃO	Remover produto do carrinho	
ATORES	Cliente	
PRÉ-CONDIÇÃO	Está cadastrado,logado e ter um produto adicionado ao carrinho.	
PÓS-CONDIÇÃO	Produto removido do carrinho	
	1. O usuário clica no botão "Meu carrinho";	
FLUXO PRINCIPAL	2. Seleciona o produto;	
	3. Seleciona a quantidade do produto a ser removida;	
	4. Clica em remover produto do carrinho;	
FLUXO ALTERNATIVO		

CÓDIGO	UC012	
DESCRIÇÃO	Exclusão de cadastro	
ATORES	Administrador	
PRÉ-CONDIÇÃO	O administrador está logado	
PÓS-CONDIÇÃO	Conta removida	
FLUXO PRINCIPAL	 O administrador clica em contas cadastradas; O sistema exibe as contas disponíveis; O sistema exibe um identificador nas contas que apresentam pendência; O administrador clica na função remover conta do usuário; O sistema irá pedir para inserir a senha do administrador; O administrador digita a senha; O sistema irá disponibilizar uma janela para o administrador confirmar a sua decisão de remover a conta; O sistema apresentará uma janela indicando que a remoção da conta foi efetuada com sucesso; 	
FLUXO ALTERNATIVO	 6a. O administrador digita a senha errada; 1. O sistema exibe a janela para inserir a senha novamente com um aviso de que a senha inserida anteriormente estava incorreta; 	

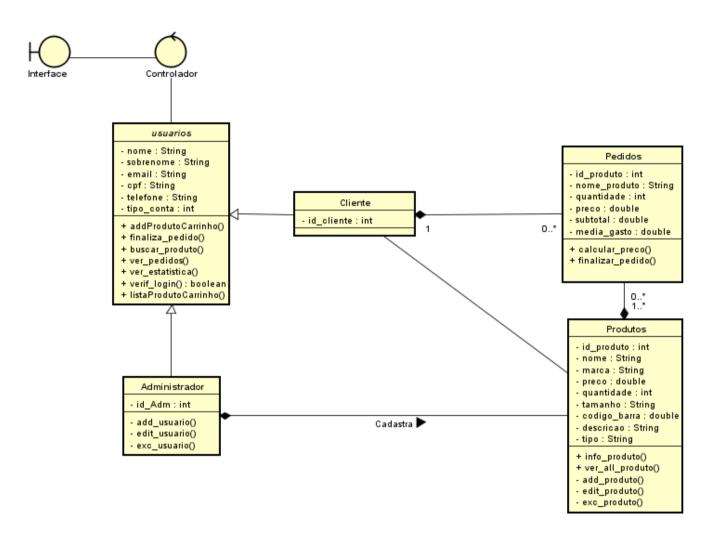
CÓDIGO	UC013	
DESCRIÇÃO	Alteração de dados do usuário/cliente	
ATORES	Administrador	
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado	
PÓS-CONDIÇÃO	Dados do usuário alterado	
FLUXO PRINCIPAL	 Selecionar o usuários; Clicar em alterar dados; Confirmar senha; Alterar os campos; Clicar em salvar; 	
FLUXO ALTERNATIVO	3a. O administrador digita a senha errada; 1. O sistema informa uma mensagem "Senha incorreta";	

CÓDIGO	UC014	
DESCRIÇÃO	Consultar carrinho	
ATORES	Cliente	
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado, ter produtos inseridos no carrinho.	
PÓS-CONDIÇÃO	Produto Consultado no carrinho	
FLUXO PRINCIPAL	1. O cliente clica no botão "Meu Carrinho".	
	O sistema apresenta os produtos inseridos no carrinho.	
FLUXO ALTERNATIVO		

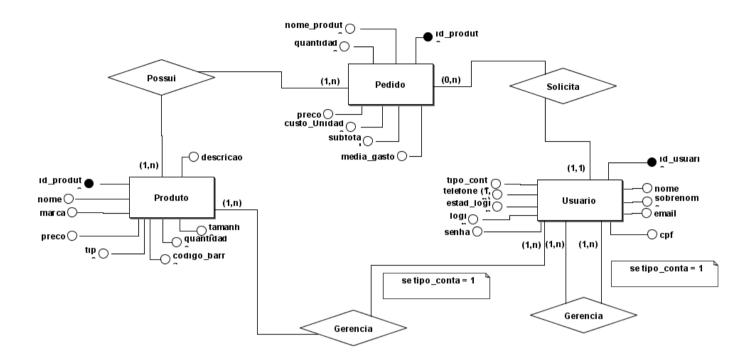
CÓDIGO	UC015	
DESCRIÇÃO	Login	
ATORES	Administrador/cliente	
PRÉ-CONDIÇÃO	Administrador/cliente cadastrado, Está na tela de login	
PÓS-CONDIÇÃO	Administrador/cliente logado	
FLUXO PRINCIPAL	 Digitar o login e senha; Uma mensagem "Logado com sucesso" aparece; 	
FLUXO ALTERNATIVO	1a. Algum campo inserido incorreto;1. Uma mensagem "Senha incorreta" aparece;2. O sistema retorna para a tela de login;	

CÓDIGO	UC016	
DESCRIÇÃO	Recuperar senha	
ATORES	Administrador	
PRÉ-CONDIÇÃO	Administrador cadastrado, Estar na tela de login	
PÓS-CONDIÇÃO	Senha recuperada	
FLUXO PRINCIPAL	 O usuário irá clicar no botão "Esqueceu a senha?" O sistema irá mandar uma nova senha no email cadastrado e um link; O usuário irá clicar no link e digitar a nova senha e confirmar; 	
FLUXO ALTERNATIVO	3a. O usuário digita a senha diferente nos dois campos; 1. Aparece uma mensagem "Senha não confere";	

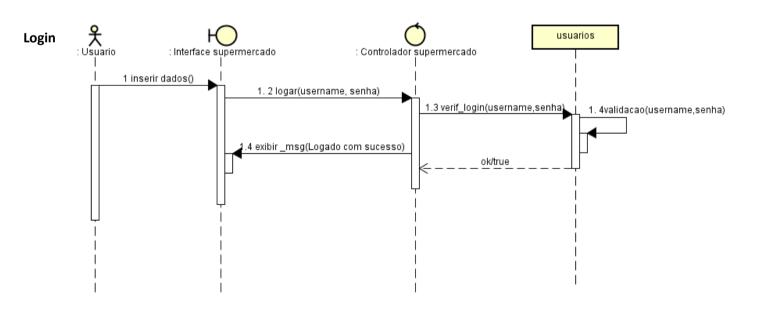
7. DIAGRAMA DE CLASSE



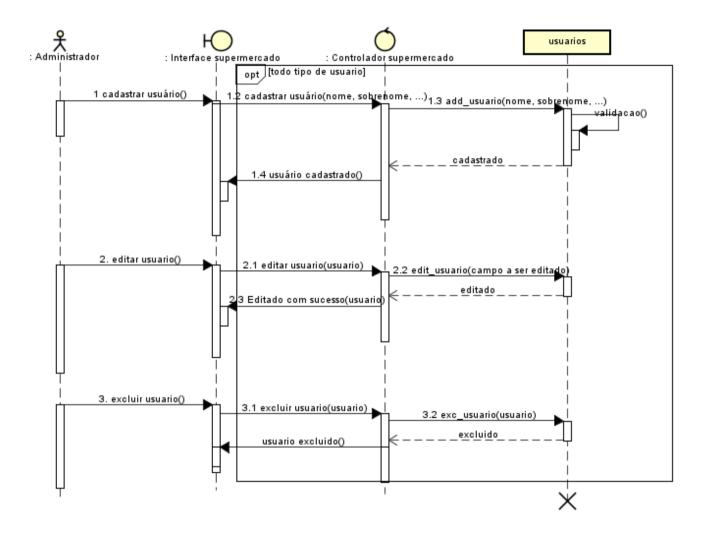
8. DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO



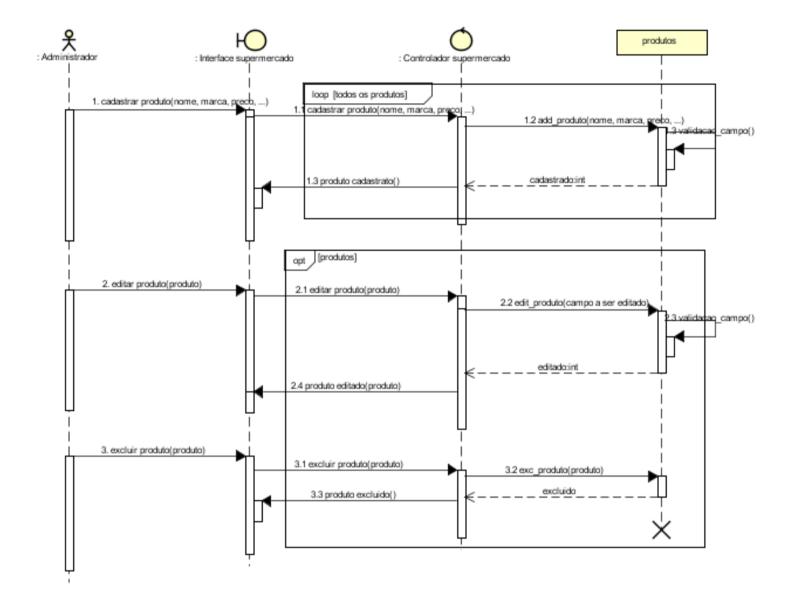
9. DIAGRAMA DE SEQUENCIA



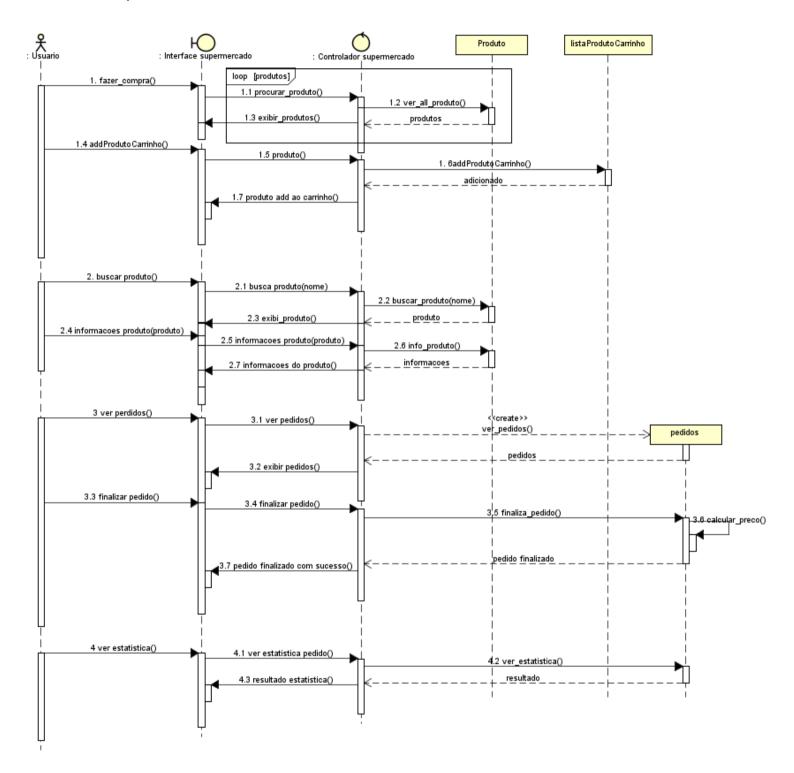
Cadastro usuário



Cadastro produto



Compra



10. PROTOTIPAÇÃO DO SISTEMA

Usamos a plataforma *figma* para a implementação da prototipação do sistema, segue o link de acesso www.figma.com/proto/2qa44sVjjzUrUU67T7ru86/Untitled?node-id=28%3A398&scaling=contain&pa ge-id=0%3A1

11. DOCUMENTO DE AVALIAÇÃO DE RISCOS

Risco: Banco de dados não salvar os dados

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Muito Alto

Estratégia: O banco de dados deve salvar os dados a cada intervalo de tempo

Risco: Queda de conexão com a internet

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Medio

Estratégia: O banco de dados deve salvar as informações a cada intervalo de tempo na máquina local

e serão atualizados na próxima conexão bem sucedida à internet.

Risco: Usuário acostumado em usar sistemas de venda

Positivo/Negativo: Positivo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Medio

Estratégia: Divulgação do sistema.

Risco: Entrega antecipada Positivo/Negativo: Positivo Chance de acontecer: Média Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Recalcular os prazos para as próximas entregas.

Risco: Entrega atrasada Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Média

Estratégia: Comunicar a situação do atraso aos stackeholders e recalcular os prazos para as próximas

entregas.

Risco: Membros da equipe não conhecerem o assunto do projeto

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Reunião dos membros de equipe para a discussão, estudo, pesquisa e planejamento dos

assuntos relativos ao projeto.

Risco: Diminuição da equipe do projeto

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Média

Estratégia: Estar sempre em comunicação com os membros da equipe avaliando se está tudo em

ordem.

Risco: Melhoria na comunicação da equipe

Positivo/Negativo: Positivo Chance de acontecer: Muito Alto

Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Desenvolver formas alternativas para manter a comunicação eficiente e eficaz.

Risco: Sistema fora do 'ar'
Positivo/Negativo: Negativo
Chance de acontecer: Baixo
Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Escolher hospedagens de acordo com a capacidade do sistema.

Risco: Improdutividade de membros da equipe

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Média Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Verificar por meio de quesitos quantitativos e qualitativos o desempenho da equipe e

verificar métodos para mitigar e melhorar a os fatores impactantes.

Risco: Vazamento de dados dos clientes

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Muito Baixo Impacto no projeto: Muito Alto

Estratégia: Utilizar da criptografia de dados.

Risco: Discussão entre integrantes da equipe do desenvolvimento do projeto

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Conversar sobre o desentendimento dos membros da equipe e conciliar as ideias.

Risco: Ferramentas inadequadas para o desenvolvimento do projeto.

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Realizar pesquisa sobre ferramentas que mais se adequam ao sistema e a equipe como

um todo, entrando em acordo de aceitação por toda a equipe e definindo a mesma.

Risco: Falta de recursos de membros da equipe.

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Média Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Realocar as atividades para membros que possuam os recursos necessários.

Risco: Exclusão acidental de arquivos

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Muito Alto

Estratégia: Manter backups do projeto atualizados.

Risco: Comunicação insuficiente com o cliente

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Frequência de contato com o cliente apresentando os últimos resultados do projeto

interessantes ao cliente.

Risco: Sobrecarga de trabalho dos membros do projeto.

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Médio Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Realocação balanceada das funções de trabalho.

Risco: Falta de escopo do projeto Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Muito Alto

Estratégia: Definir adequadamente o escopo do projeto.

Risco: Falta de segurança nas informações do projeto

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Desenvolver métodos e técnicas que aumentem a segurança e privacidade das

informações em relação ao projeto.

Risco: Redução de orçamento Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Reorganizar as prioridades e readequar o projeto ao orçamento atualizado.

Risco: Legislação complexa Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Consultar o corpo jurídico de desenvolvimento para adequar o projeto às leis vigentes.

Risco: Falta de priorização de necessidades do projeto

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: baixa Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Verificar pontuação da ordem de prioridade.

Risco: Extrapolamento do escopo Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixa Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Realizar reunião para a readequação do desenvolvimento do projeto e nova definição do

escopo.

Risco: Roubo/sabotagem no código-fonte

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Muito Baixo Impacto no projeto: Muito Alto

Estratégia: Descobrir onde ocorreu a falha e desenvolver métodos preventivos e corretivos para

evitar eventuais falhas no futuro.

Risco: Falha na documentação Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixa Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Auditar as falhas na documentação e solucionar as situações que as tornem inadequadas.

Risco: Usuários não qualificados à utilização do sistema.

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Médio Impacto no projeto: Baixo

Estratégia: Treinamento adequado à qualificação dos usuários para um uso eficiente do sistema.

Risco: Atualizações de ferramentas

Positivo/Negativo: Positivo Chance de acontecer: Baixa Impacto no projeto: Médio

Estratégia: Observar os novos recursos que as atualizações oferecem e verificar as possíveis

oportunidades de implementação delas no projeto.

Risco: Defeitos no software(bugs) podem não ser detectados até sua implementação

Positivo/Negativo: Negativo Chance de acontecer: Baixo Impacto no projeto: Alto

Estratégia: Fazer revisões e testes a cada iteração

12. PLANO DE TESTE

Introdução

Este documento de plano de teste, tem como objetivo testar as funcionalidades do sistema EASY MARKET, e listar os requisitos que serão testados, descrevendo as estratégias que serão empregadas nesses testes. A estratégia e validação será executada por meio dos *testes funcionais*, onde serão testados todos os requisitos implementados ao sistema.

Estratégias de teste

A estratégia usada vai ser por meio de testes funcionais, onde iremos testar todas as funcionalidades do sistema que foram definidos dentro dos requisitos funcionais. Exemplo: adicionar produto ao carrinho, executamos na prática e observamos se foi ou não adicionado o produto. Caso a funcionalidade não esteja de acordo com o esperado, é feita a revisão com o objetivo de tentar compreender o motivo do bug, e por fim arrumar a implementação e testar novamente para validar a funcionalidade.

Os testes foram conduzidos manualmente, ou seja, executando na prática cada função do sistema e observando o seu resultado, quando não tendo o resultado esperado, é analisado e corrigido o erro/bug que não permitiu a execução de forma esperada.

Os testes foram realizados em dois ambientes distintos. A seguir é apresentado as especificações dos ambientes onde os testes foram executados.

AMBIENTE A

SISTEMA OPERACIONAL	Windows 10 PRO
VERSÃO DO SISTEMA OPERACIONAL	64 bits, 20H2
CPU	Intel(R) Celeron(R) 2957U @ 1.40GHz 1.40 GHz
RAM	8,00 GB (utilizável: 7,70 GB)
GPU	Intel(R) HD Graphic
DISCO RÍGIDO	SSD-240GB
CONEXÃO COM INTERNET	Negativo
RESOLUÇÃO DE IMAGEM	1366 x 766
NODE.JS	Node 12 + React
BANCO	Mysql 8

AMBIENTE B

SISTEMA OPERACIONAL	Sistema operacional Ubuntu de 64 bits, processador com base x64.
VERSÃO DO SISTEMA OPERACIONAL	20.04
CPU	Intel(R) Core(TM) i3-6006U CPU @ 2.00Ghz 2,00 GHz
RAM	4,00 GB
GPU	Intel(R) HD Graphic 520
DISCO RÍGIDO	HD 1TB
CONEXÃO COM INTERNET	Negativo
RESOLUÇÃO DE IMAGEM	1366 x 768 60p Hz
NODE.JS	Node 12 + React
BANCO	Mysql 8

Escopo do teste

TESTÁVEIS	NÃO TESTÁVEIS
RF 001 - Adicionar um produto ao carrinho.	RNF 005 - Recuperação rápida de falhas
RF 002 - Finalizar um pedido	RNF 006 - Tempo de resposta
RF 003 - Visualizar informações sobre um produto	RNF 008 - Adequação aos dispositivos legais que regulam as atividades do sistema
RF 004 - Ver todos os produtos disponíveis	RNF 009 - Segurança
RF 005 - Buscar produto	RNF 010 - Acessibilidade
RF 006 - Consultar carrinho	RNF 003 - O sistema deve ser de fácil utilização
RF 007 - Visualizar pedidos	RNF 011 - Linguagem front-end
RF 008 - Criar administrador	RNF 012 - Linguagem back-end
RF 009 - Cadastrar produto	RF 017 - Recuperação de senha
RF 010 - Cadastrar cliente	
RF 011 - Finalizar pedido	
RF 012 - Exclusão de cadastro	
RF 013 - Alteração de dados do produto	

RF 014 - Alteração de dados do usuário	
RF 015 - Remover um produto do carrinho	
RF 016 - Realizar login	
RF 018 - Excluir Produto	
RNF 004 - Portabilidade	

Itens

CÓDIGO DO TESTE	TC 001
DESCRIÇÃO	Verificar se o administrador foi cadastrado com sucesso
ID CASO DE USO	UC001 (Cadastrar administrador)
PASSO-A-PASSO	 O administrador informa os dados necessários(nome, sobrenome, e-mail, cpf, telefone e o tipo de conta) para realizar o cadastro; O usuário clica no botão cadastrar; O sistema apresenta uma mensagem de cadastrado com sucesso.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado como um administrador.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O cadastro do administrador efetuado com sucesso.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	O primeiro cadastro no sistema, tem como pré-condição, a inicialização do sistema.

CÓDIGO DE TESTE	TC 002
DESCRIÇÃO	Teste da função de cadastrar produto
ID CASO DE USO	UC 002 (Cadastrar produto)
PASSO-A-PASSO	 O administrador informa os dados necessários (nome, marca, preço, quantidade, tamanho, código de barra, descrição) para realizar o cadastro; O usuário clica no botão cadastrar; O sistema apresenta uma mensagem de cadastrado com sucesso.
PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado no sistema, ser um usuário do tipo administrador de estabelecimento.

CRITÉRIO DE ACEITAÇÃO	Produto cadastrado.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DE TESTE	TC 003
DESCRIÇÃO	Testar o cadastro em situação de campo invalido
ID CASO DE USO	UC 002 (Cadastrar produto)
PASSO-A-PASSO	 O administrador informa os dados necessários(nome, marca, preço, quantidade, tamanho, código de barra, descrição) para realizar o cadastro; O usuário clica no botão cadastrar; a. O usuário informou um dos campos de cadastro errado ou inválido. b. O sistema apresenta uma mensagem de campo inválido;
PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado no sistema, ser um usuário do tipo administrador de estabelecimento e ter um produto apto a ser cadastrado.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Produto não cadastrado.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 004
DESCRIÇÃO	Testar o cadastro do cliente
ID CASO DE USO	UC 003 (Cadastrar cliente)
PASSO-A-PASSO	 O administrador informa os dados necessários(nome, sobrenome, e-mail, cpf, telefone e o tipo de conta) para realizar o cadastro; O usuário clica no botão cadastrar; O sistema apresenta uma mensagem de cadastrado com sucesso.
PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado no sistema, ser um usuário do tipo administrador de estabelecimento.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Cliente cadastrado com sucesso.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 005
DESCRIÇÃO	Verificar se o cadastro é executado com sucesso, seguindo o fluxo alternativo.
ID CASO DE USO	UC 001 (Cadastrar Administrador)
PASSO-A-PASSO	 O administrador informa os dados necessários(nome, sobrenome, e-mail, cpf, telefone, tipo de conta) para realizar o cadastro; O usuário clica no botão cadastrar; O usuário informa um dos campos de cadastro errado ou inválidos; O sistema apresenta uma mensagem de campo inválido ou campo não cadastrado;
PRÉ-CONDIÇÃO	Esta logado como administrador
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O cadastro não foi efetuado.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 006
DESCRIÇÃO	Verificar se a alteração de dados dos produtos está sendo executada de forma correta.
ID CASO DE USO	UC 004 (Altera dados do produto.)
PASSO-A-PASSO	 O administrador deve selecionar o produto que deseja alterar; Selecionar a informação a ser alterada e em seguida inserir as novas informações; O usuário clica no botão Salvar; O sistema apresenta uma mensagem de Produto alterado com sucesso;
PRÉ-CONDIÇÃO	Ser um usuário administrador, e ter um produto cadastrado.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Ter um produto alterado com sucesso, de forma correta.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 007
DESCRIÇÃO	Verificar a alteração com campo invalido
ID CASO DE USO	UC 004 (Altera dados do produto.)
PASSO-A-PASSO	 3a. O administrador deve selecionar o produto que deseja alterar; Selecionar a informação a ser alterada e em seguida inserir as novas informações; O administrador não preenche todos os campos de produto. O usuário clica no botão Salvar; O sistema apresenta uma msg na tela informando o campo não preenchido.
PRÉ-CONDIÇÃO	Esta logado com um usuário administrador, e ter o produto cadastrado
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	produto não cadastrado
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 008
DESCRIÇÃO	Validar adição de produtos ao carrinho pelo Sistema Linux
ID CASO DE USO	UC 006 (Adicionar um produto ao carrinho.)
PASSO-A-PASSO	 O usuário seleciona o produto que deseja e clica em adicionar ao carrinho. O produto é adicionado ao carrinho, somando 1 ao valor de produtos adicionados ao carrinho.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado com algum usuário.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Ter um produto adicionado no carrinho de forma correta.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 009
DESCRIÇÃO	Verificar se a soma ao adicionar no carrinho está sendo feita.
ID CASO DE USO	UC 006 (Adicionar um produto ao carrinho.)

PASSO-A-PASSO	 O usuário seleciona o produto que deseja e clica em adicionar ao carrinho. O produto é adicionado; Não acrescenta um valor a soma dos produtos do carrinho.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado com algum usuário.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Soma de produtos adicionados ao carrinho de forma correta.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 010
DESCRIÇÃO	Verificar se o produto é adicionado ao carrinho sem que o produto esteja disponível no estoque.
ID CASO DE USO	UC 006 (Adicionar um produto ao carrinho.)
PASSO-A-PASSO	 O usuário seleciona o produto que deseja e clica em adicionar ao carrinho; O produto não é adicionado; Sistema exibe uma msg dizendo "Estoque esgotado"; A mensagem desaparece e o cliente volta à navegação.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado com algum usuário.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O produto não é adicionado ao carrinho, por não ter o mesmo em estoque.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 011
DESCRIÇÃO	Validar a busca por produtos pelo nome tendo o resultado de forma correta.
ID CASO DE USO	UC 007 (Buscar produto)
PASSO-A-PASSO	 Usuário clica em buscar produto; Escreve nome, tipo ou preço; O sistema exibe na tela o resultado.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Ter o resultado da busca do produto, executada de forma correta.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 012
DESCRIÇÃO	Validar a busca por produtos por meio dos filtros(frutas, secos, frios, limpeza)
ID CASO DE USO	UC 007 (Buscar produto)
PASSO-A-PASSO	 O usuário clica no filtro de acordo com a busca que ele quer realizar; O sistema exibe o resultado do filtro que o usuário clicou.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado no sistema.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Quando o usuário clicar em algum dos filtros, o resultado seja de acordo com o filtro selecionado.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 013
DESCRIÇÃO	Sem respostas pela busca
ID CASO DE USO	UC 007 (Buscar produto)
PASSO-A-PASSO	 Usuário clica em buscar produto; Escreve nome, tipo ou preço; O sistema não exibe o produto da busca efetuada pelo usuário, porém o produto é cadastrado.
PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado no sistema
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Não ter resposta da busca
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 014
DESCRIÇÃO	Verificar se a finalização de um pedido está sendo executada de forma correta.
ID CASO DE USO	UC 008 (Finalizar um pedido).
PASSO-A-PASSO	 Usuário clica em finalizar pedido; Sistema pedi a forma de pagamento; Usuário escolhe a forma de pagamento(cartão/boleto) e preencher os campos necessários(dados bancários); Sistema faz a validação do pagamento; Sistema exibe uma mensagem "Pagamento efetuado com sucesso"; O sistema finaliza o pedido.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado no sistema. Existir produtos no carrinho.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Ter o pedido finalizado de acordo com o que é esperado
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 015
DESCRIÇÃO	Validar finalização de pedido com ausência de informação/produto.
ID CASO DE USO	UC 008 (Finalizar um pedido).
PASSO-A-PASSO	 Usuário vai no carrinho; Usuário clica em finalizar pedido; O sistema não realiza a finalização do pedido. O sistema exibe mensagem com motivo de não ter finalizado o pedido.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado no sistema. Existir produtos no carrinho.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O pedido não foi finalizado de acordo com o esperado.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

DESCRIÇÃO	Verificar se ao clicar em ver informações do produto, o sistema está respondendo de acordo com o esperado.
ID CASO DE USO	UC 009 (Visualizar informações sobre um produto).
PASSO-A-PASSO	 Usuário escolhe o produto que quer ver as informações; Usuário clica em ver informações; O sistema exibe as informações do produto selecionado.
PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado no sistema.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O sistema exibe de forma correta as informações do produto selecionado.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 017
DESCRIÇÃO	Verificar bug de informações de produtos sem retorno.
ID CASO DE USO	UC 009 (Visualizar informações sobre um produto).
PASSO-A-PASSO	 Usuário escolhe o produto que quer ver as informações; Usuário clica em ver informações; Sistema não exibe nenhuma informação.
PRÉ-CONDIÇÃO	Estar logado no sistema.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O sistema não exibe de forma correta as informações do produto selecionado.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 018
DESCRIÇÃO	Validar se o resultado ao consultar o carrinho está de acordo com o esperado.
ID CASO DE USO	UC 015 (Consultar carrinho).
PASSO-A-PASSO	 O cliente clica no botão com o símbolo do carrinho. O sistema exibe a tela do carrinho, com os produtos que o usuário adicionou.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado no sistema.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O sistema exibe o carrinho de acordo com o que se é esperado.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 019
DESCRIÇÃO	Verificar se o sistema está removendo o produto do carrinho.
ID CASO DE USO	UC 016 (Remover produto do carrinho).
PASSO-A-PASSO	 O usuário seleciona o produto que quer remover do carrinho; Usuário clica em remover produto; O produto é removido do carrinho.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado e na tela de carrinho, não ter finalizado a compra.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O produto selecionado pelo usuário, ser removido de acordo com o esperado.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 020
DESCRIÇÃO	Verificar a situação em que o produto não é removido do carrinho.
ID CASO DE USO	UC 016 (Remover produto do carrinho).
PASSO-A-PASSO	 O usuário seleciona o produto que quer remover do carrinho; Usuário clica em remover produto; O comando não retorna resultado.
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado e na tela de carrinho, não ter finalizado a compra.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O produto não é removido do carrinho.
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 021	
DESCRIÇÃO	Validar se o login está sendo executado de forma que é esperada.	
ID CASO DE USO	UC 017 (Logar).	
PASSO-A-PASSO	 usuário digita seu login e sua senha; usuário clica em entrar; O usuário é logado de acordo com a especificação de sua conta. 	
PRÉ-CONDIÇÃO	Administrador/cliente cadastrado, está na tela de login.	
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Usuário logado	
RESULTADO		
OBSERVAÇÕES		

CÓDIGO DO TESTE	TC 022	
DESCRIÇÃO	Validar acesso negado com campo invalido.	
ID CASO DE USO	UC 017 (Logar).	
PASSO-A-PASSO	 O usuário digita seu login e senha, porém a senha está errada; O usuário clica em logar; O sistema apresenta a mensagem que a senha inserida está incorreta. 	
PRÉ-CONDIÇÃO	Administrador/cliente cadastrado, está na tela de login.	
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O usuário não conseguiu logar	
RESULTADO		
OBSERVAÇÕES		

CÓDIGO DO TESTE	TC 023	
DESCRIÇÃO	Testar se é possível logar com campos inválidos.	
ID CASO DE USO	UC 017 (Logar).	
PASSO-A-PASSO	 O usuário digita seu login e senha, porém a senha está errada; O usuário clica em logar; O sistema exibe a msg: " senha ou login incorreto"; Sistema volta pra tela de login. 	
PRÉ-CONDIÇÃO	Administrador/cliente cadastrado, está na tela de login.	

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Administrador/cliente logado
RESULTADO	
OBSERVAÇÕES	

CÓDIGO DO TESTE	TC 024	
DESCRIÇÃO	Excluir um produto do sistema.	
ID CASO DE USO	UC 005 (Excluir produto)	
PASSO-A-PASSO	 O administrador seleciona o produto que deseja remover. Clicar no botão excluir. O sistema exibe um pop com a msg "Você tem certeza que deseja excluir?". O administrador confirma o pop. mensagem exibida, "Produto exlcuido". 	
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado como administrador e ter um produto cadastrado.	
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O produto foi excluído do sistema.	
RESULTADO		
OBSERVAÇÕES		

CÓDIGO DO TESTE	TC 025	
DESCRIÇÃO	Verificar todos os produtos que estão disponíveis no sistema.	
ID CASO DE USO	UC 010	
PASSO-A-PASSO	 O usuário clica em ver todos os produtos; Sistema exibe tela com todos os produtos; 	
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado.	
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	Todos os produtos disponíveis no sistema foram apresentados.	
RESULTADO		
OBSERVAÇÕES		

		TESTE

DESCRIÇÃO	Validar portabilidade Windows 10 PRO, adicionando produto ao carrinho.	
ID CASO DE USO	UC 006 (Adicionar um produto ao carrinho.)	
PASSO-A-PASSO	 O usuário seleciona o produto que deseja e clica em adicionar ao carrinho. O produto é adicionado ao carrinho, somando 1 ao valor de produtos adicionados ao carrinho. 	
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado no sistema	
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O produto é adicionado ao carrinho com sucesso.	
RESULTADO		
OBSERVAÇÕES		

CÓDIGO DO TESTE	TC 027	
DESCRIÇÃO	Remover um cadastro de um usuário disponível no sistema.	
ID CASO DE USO	UC 012 (Excluir cadastro)	
PASSO-A-PASSO	 O administrador clica em contas cadastradas; O sistema exibe as contas disponíveis; O sistema exibe um identificador nas contas que apresentam pendência; O administrador clica na função remover conta do usuário; O sistema irá pedir para inserir a senha do administrador; O administrador digita a senha; O sistema irá disponibilizar uma janela para o administrador confirmar a sua decisão de remover a conta; O sistema apresentará uma janela indicando que a remoção da conta foi efetuada com sucesso; 	
PRÉ-CONDIÇÃO	O administrador está logado	
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O cadastro foi excluído.	
RESULTADO		
OBSERVAÇÕES		

CÓDIGO DO TESTE	TC 028
DESCRIÇÃO	Alterar os dados de um cliente cadastrado.
ID CASO DE USO	UC 014 (Alteração de dados do usuário/cliente)

PASSO-A-PASSO	 Selecionar o usuários; Clicar em alterar dados; Confirmar senha; Alterar os campos; 	
PRÉ-CONDIÇÃO	5. Clicar em salvar; Está logado e ter um cadastro disponível no sistema.	
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O cadastro teve os dados alterados.	
RESULTADO		
OBSERVAÇÕES		

CÓDIGO DO TESTE	TC 029	
DESCRIÇÃO	Verificar os produtos que estão em um carrinho.	
ID CASO DE USO	UC 015	
PASSO-A-PASSO	 O cliente clica no botão "Meu Carrinho". O sistema apresenta os produtos inseridos no carrinho. 	
PRÉ-CONDIÇÃO	Está logado e na tela de carrinho, não ter finalizado a compra.	
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	O sistema apresenta os itens inseridos no carrinho.	
RESULTADO		
OBSERVAÇÕES		