Entwicklung eines adaptiven Chat-Systems

Team:

Johannes Lauinger, Jonas Mönnig, Matthias Hofmann, Max Weller

Simon-Konstantin Thiem



Teamleiter:

Benjamin Tumele



Was ist BonfireChat?



- Hybride Chat-Anwendung: Peer-to-peer und Internet
- Bluetooth und WiFi Direct
- Routing durch AdHoc-Mesh-Netzwerk
- Kontaktaustausch dezentral: NFC, QR-Codes, Internet als Fallback
- Android App

Projektfortschritt



Nachrichten verschicken



► Flooding der Nachrichten

Ende-zu-Ende-Verschlüsselung



Kontaktdaten austauschen



999 2004

- ► GUI
- Dashboard mit Statistiken

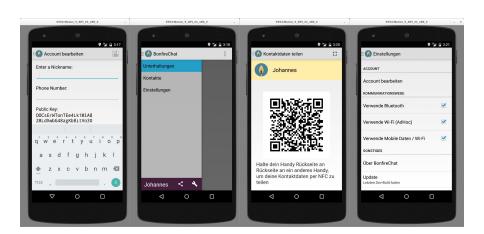
Umsetzbarkeit



- intelligentes Routing
- Energieeffizienz
- unterstützte Technologie der Handys
- insgesamt aber voraussichtlich umsetzbar

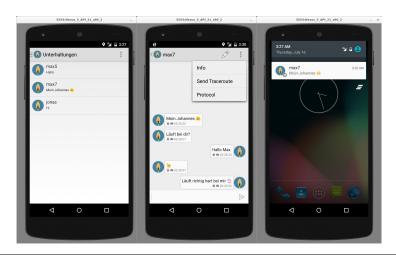
User Interface





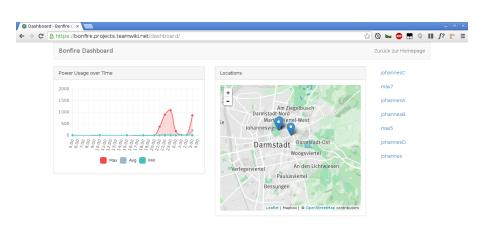
User Interface





Dashboard mit Statistiken





Qualitätsziele



- Wartbarkeit durch Codequalität
- Korrektheit
- ► Robustheit

Wartbarkeit durch Codequalität



- Auftraggeber werden die App weiterentwickeln
- Einsatz beim Schlossgrabenfest 2016
- Maßnahmen:
 - Checkstyle: automatische Berichte
 - Code Reviews
 - technische Dokumentation

Korrektheit



- ▶ Benutzer erwarten korrekte Zustellung ihrer Nachrichten
- Ende-zu-Ende-Verschlüsselung
- lokale Speicherung
- ▶ Maßnahmen:
 - automatisierte JUnit Tests
 - FindBugs

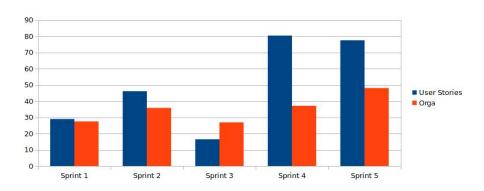
Robustheit



- für außergewöhnliche Situationen entwickelt
- hohe Fehlertoleranz
- Sonderfälle beachten
- Maßnahmen: regelmäßige manuelle Tests

Aufgewendete Arbeitszeit

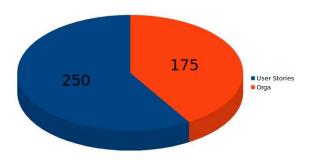




Aufgewendete Arbeitszeit



Insgesamt: 425 Stunden



Bachelorpraktikum BonfireChat



Fragen & Antworten

- Was ist BonfireChat?
 - Peer-to-peer und Internet
 - Bluetooth und WiFi Direct
 - Routing durch AdHoc-Mesh-Netzwerk
 - Kontaktaustausch: NFC,
 QR-Codes, Internet als Fallback

- Qualitätsziele
 - Wartbarkeit durch Codequalität
 - Korrektheit
 - Robustheit