Bachelor Praktikum - Adaptiver Chat Client



<u>Teamleiter</u>: Benjamin Tumele

<u>Team</u>: Simon Konstantin Thiem, Jonas Mönnig, Maximilian

Weller, Johannes Tobias Lauinger, Matthias Hofmann

Was ist Bonfire?



- Chat App wie WhatsApp
 - Chat über mobiles Netz
 - Chat über WLAN
 - zentraler Server zur Kommunikation
- + Chat über Bluetooth-Direktverbindung
- + Routing von Nachrichten durch ein Bluetooth Mesh-Netz
- + Zusätzlich zu Bluetooth: WiFi AdHoc Technologie

Aktueller Stand



Bisheriger Fortschritt

- GUI
- Funktionsfähige Chats über den zentralen Server
- Peer-To-Peer Verbindung über
 - WiFi
 - Bluetooth
- Direktes senden von Nachrichten über Bluetooth an alle Geräte in der Umgebung
- Multihop Routing
- Austausch von Kontakten über QR Codes

Aktueller Stand

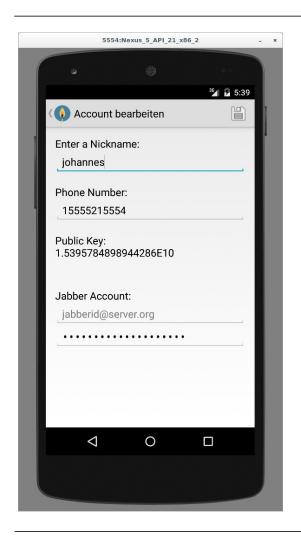


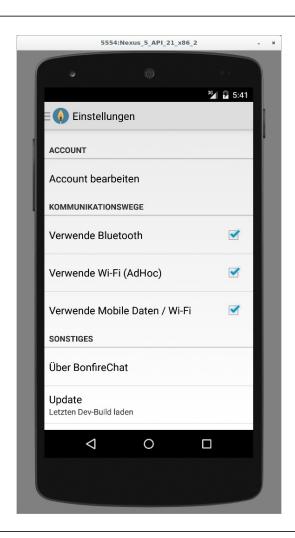
Projekt umsetzbar?

- Ist schwer abschätzbar
 - Schwierigkeiten mit Technologie
 - Schwierigkeiten mit mobilem Routing
- Probleme mit Energieeffizienz

UI Prototyp



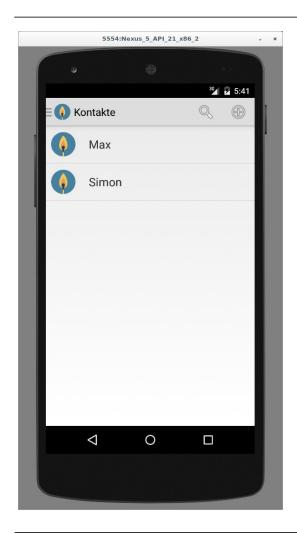


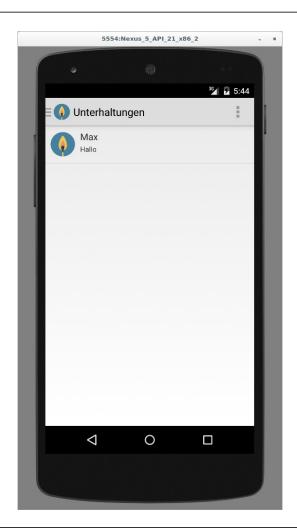


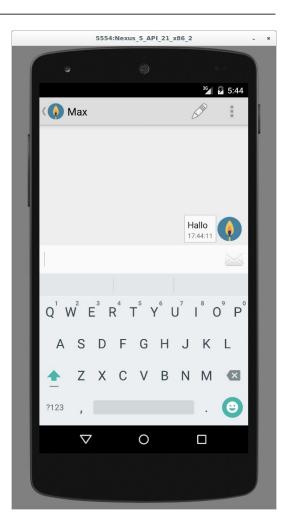


UI Prototyp









Qualitätssicherung



Was sind unsere Qualitätsziele?

- Wartbarkeit
 - Automatisierte Überprüfung mit Tools wie Jenkins,
 Checkstyle, Findbugs
 - Code Reviews
- Korrektheit
- Robustheit

Zeiterfassung



- Individuelle Zeiterfassung, Tools wie toggl.com
- Anschließend für das Team in einem Google Spreadsheet zusammentragen, dabei auch Velocity automatisch berechnen
- Benötigte Zeit pro Userstory direkt als Kommentar im Issue Tracker
- Arbeitszeiten: insgesamt knapp 200 Stunden

Verwendete Infrastruktur / Tools



- Nach Möglichkeit hoher Grad an Automatisierung
- Eigenes Gitlab für Code und Issues / Userstories
- Eigenes Jenkins für automatisierte Builds
 - Android App
 - QS Dokument
 - Automatisierte Tests und Checkstyle
- Mailingliste zur Kommunikation im Team
- Jabber-Server und serverseitige Datenbank für Benutzersuche

Danke für die Aufmerksamkeit



