# 1. Ping of Death

- hping3 를 사용해 ICMP 기반 비정상 핑 공격 수행
- Wireshark 로 패킷 캡처 확인

### 2. SYN Flooding

- Kali 에서 hping3 --rand-source -p 80 -S 명령어로 SYN 패킷 폭주
- netstat -anp tcp 상태 변화 확인 (SYN\_RECV 증가)
- Wireshark 로 source IP 가 무작위인 SYN 패킷 분석

## 3. Teardrop

- 조각화된 IP 패킷 분석
- Total Length 와 Fragment Offset 확인
- 예상 길이보다 늘어난 이유까지 분석 완료

#### 4. Land

- source 와 destination IP 를 동일하게 설정한 패킷 확인
- ICMP 요청에서 IP가 같아지는 현상 분석

# 5. **Smurf**

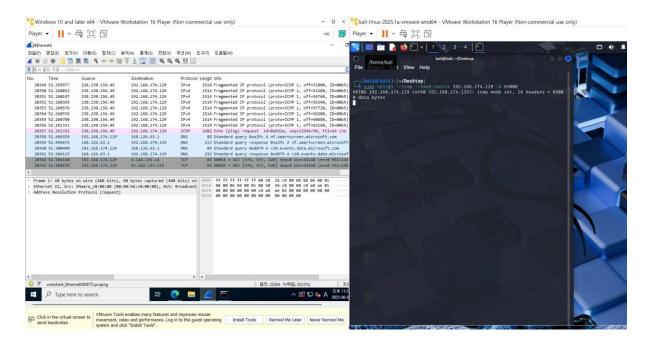
- 공격자가 직접 Echo request 를 broadcast 로 전송
- 중간 에이전트(다른 PC)가 victim 에게 reply
- Wireshark 에서 echo reply 가 폭주하는지 확인
- 공격자의 IP가 보이지 않는 이유 파악

# 6. 웹 응용 프로그램 DoS

Slowloris (Header): HTTP 헤더를 일부만 보내며 서버 연결 유지

R.U.D.Y (Slow POST): Content-Length 64 인 POST 요청의 body 를 천천히 전송

## Ping of Death



Hping3:tcp/ip 패킷 생성 및 전송 도구

--icmp: icmp 프로토콜 사용

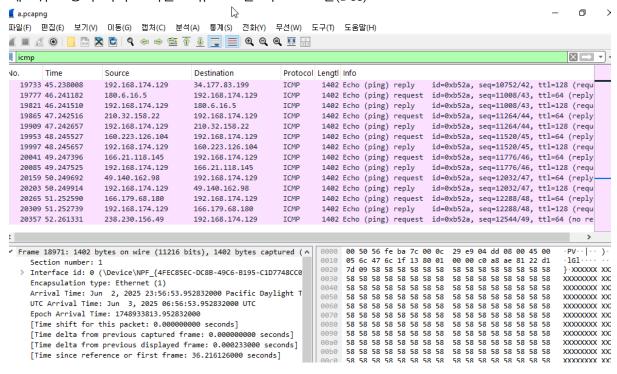
--rand -source : 출발지 IP 랜덤 설정(우회 및 서버 부하 증가용)

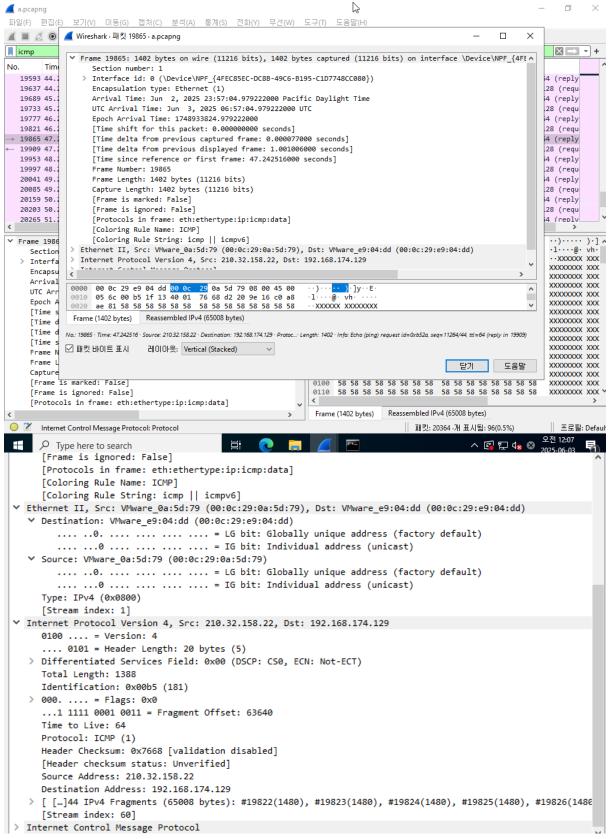
192.168.174.129 : 공격대상 IP

-d 65000 : 데이터 크기 65000 바이트

lcmp echo request 패킷을 65000 바이트로 비정상적으로 전송, 출발 ip 를 랜덤하게 바꿔 추적을 어렵게 만들고 응답처리도 어렵게 만듦.

네트워크 장비 버퍼 오버플로 유도 또는 리소스 고갈(Dos)





Wireshark 분석

캡처된 패킷의 크기: 1402 bytes

ICMP echo request 가 지속적으로 전송되며 조각(Fragment)되어 있음

IPv4 헤더에서 다음과 같은 정보 확인:

Fragment offset 존재

More Fragment(MF) 비트가 설정됨

총 조각 크기: 65,500 bytes

조각 ID와 오프셋을 통해 동일한 큰 패킷이 여러 조각으로 나뉘어 전송되는 것이 확인됨

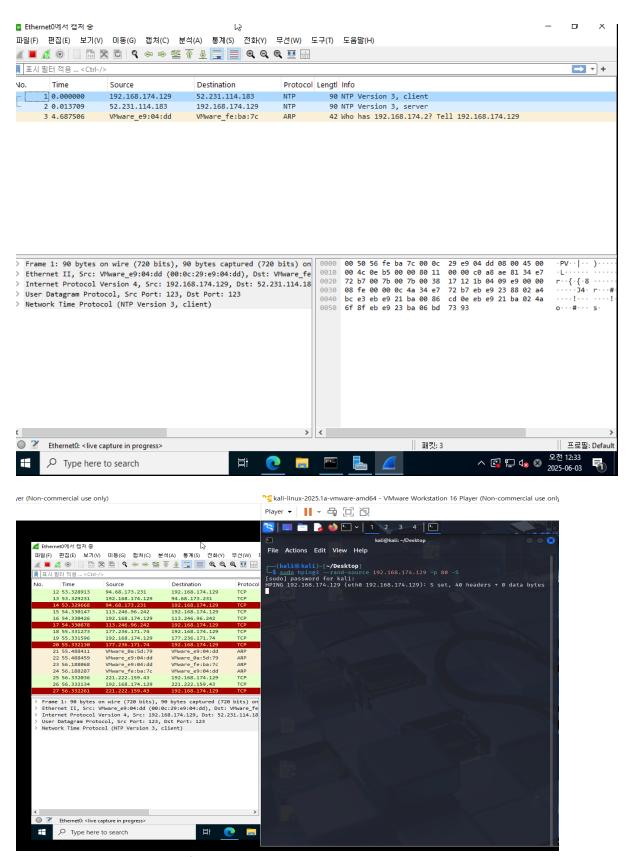
# 실습 후기 :

Ping of Death 공격의 동작 원리와 패킷 구조를 확인하였고, 대부분 최신 os 에서는 방어되겠지만 네트워크 보안 기본 개념학습과 고전적인 Dos 공격 유형 이해하기 좋은 실습이었다.

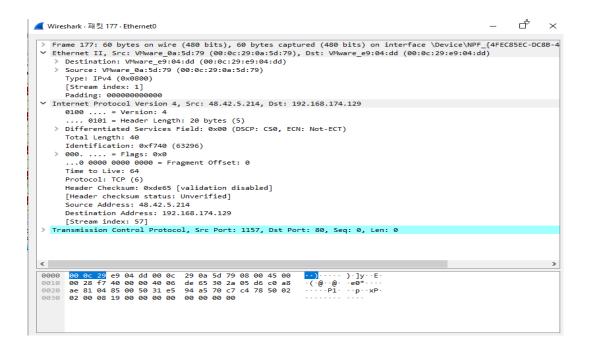
# SYN Flooding

C:\Users\Administrator>netstat -anp tcp							
A	ctive Connections						
	Proto	Local Address	Foreign Address	State			
	TCP	0.0.0.0:80	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	0.0.0.0:135	0.0.0.0:0	LISTENING			
ш	TCP	0.0.0.0:445	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	0.0.0.0:5985	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	0.0.0.0:47001	0.0.0.0:0	LISTENING			
Ε	TCP	0.0.0.0:49664	0.0.0.0:0	LISTENING			
Ιı	TCP	0.0.0.0:49665	0.0.0.0:0	LISTENING			
Τı	TCP	0.0.0.0:49666	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	0.0.0.0:49667	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	0.0.0.0:49669	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	0.0.0.0:49670	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	0.0.0.0:49671	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	0.0.0.0:49672	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	127.0.0.1:53	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	192.168.174.129:53	0.0.0.0:0	LISTENING			
	TCP	192.168.174.129:139	0.0.0.0:0	LISTENING			

Netstat 공격전 아직 외부에 연결이 없는 상태임



tcp syn 패킷이 다량으로 포착되고 있음



**Source IP** 48.42.5.214 (랜덤 IP)

**Destination IP** 192.168.174.129 ( 中 が 水)

Source Port 1157

Destination Port 80 (HTTP 서비스 포트)

**Sequence Number** 0

Payload Length 0 (데이터 없음)

Flags SYN (단일 SYN 플래그만 설정됨)

**TTL** 64

IP Total Length 40 bytes

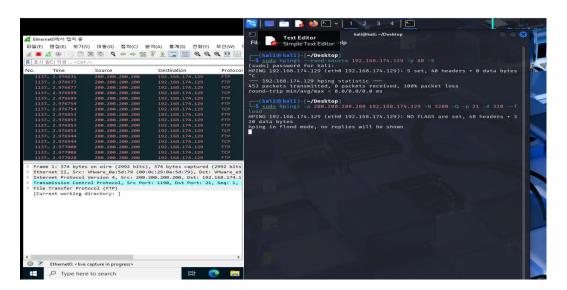
랜덤 위조된 IP 주소(48.42.5.214)에서 피해자 시스템(192.168.174.129)의 80 번 포트로 전송된 SYN 요청 패킷이다.

TCP 3-way 핸드셰이크 과정의 첫 단계인 SYN 만 보내고, 이후 응답(ACK)을 보내지 않는 방식으로 연결을 대기 상태로 남긴다.

Administrator: Command Prompt						
C:\Users\Administrator>netstat -anp tcp						
Active Connections						
Proto	Local Address	Foreign Address	State			
TCP	0.0.0.0:80	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:135	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:445	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:5985	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:47001	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:49664	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:49665	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:49666	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:49667	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:49669	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:49670	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:49671	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	0.0.0.0:49672	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	127.0.0.1:53	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	192.168.174.129:53	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	192.168.174.129:139	0.0.0.0:0	LISTENING			
TCP	192.168.174.129:50102	4.241.22.149:443	ESTABLISHED			
TCP	192.168.174.129:50103	168.126.63.1:53	TIME_WAIT			
TCP	192.168.174.129:50104	168.126.63.1:53	TIME_WAIT			
TCP	192.168.174.129:50105	168.126.63.1:53	TIME_WAIT			
TCP	192.168.174.129:50106	168.126.63.1:53	TIME_WAIT			
TCP	192.168.174.129:50107	192.168.174.129:80	TIME_WAIT			
TCP	192.168.174.129:50108	168.126.63.1:53	TIME_WAIT			
TCP	192.168.174.129:50109	168.126.63.1:53	TIME_WAIT			
TCP	192.168.174.129:50111	4.144.165.14:443	TIME_WAIT			
TCP	192.168.174.129:50112		TIME_WAIT			
TCP	192.168.174.129:50113	168.126.63.1:53	TIME_WAIT			
C:\Users	C:\Users\Administrator>_					

Time wait 등 공격으로 인한 포트 점유가 확인됨

# Teardrop



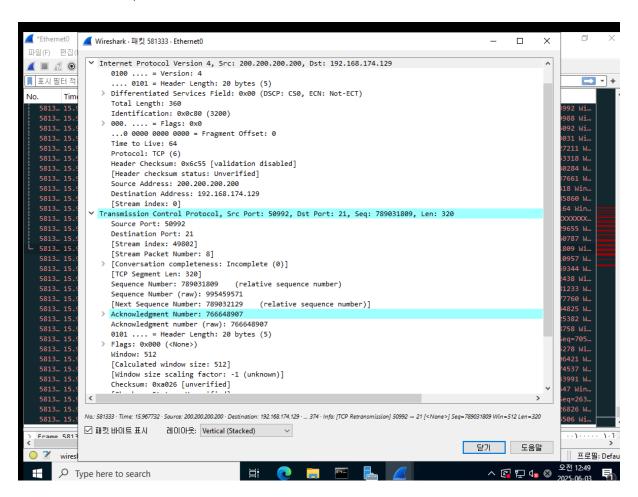
-p 21: 목적지 포트를 21 번(FTP)으로 설정

-s 32000: 출발지 포트를 32000 으로 설정

-A -P -F: ACK, PSH, FIN 플래그를 조합해 다양한 TCP 플래그를 설정

--flood: 최대 속도로 지속 전송

200.200.200.200 : spoof 된 출발지 IP



- Source IP: 200.200.200.200

- Destination IP: 192.168.174.129

- Protocol: TCP

- Total Length: 374 bytes

- Fragment Offset: 0

- Identification: 0x8c60

- TCP Source Port: 50992

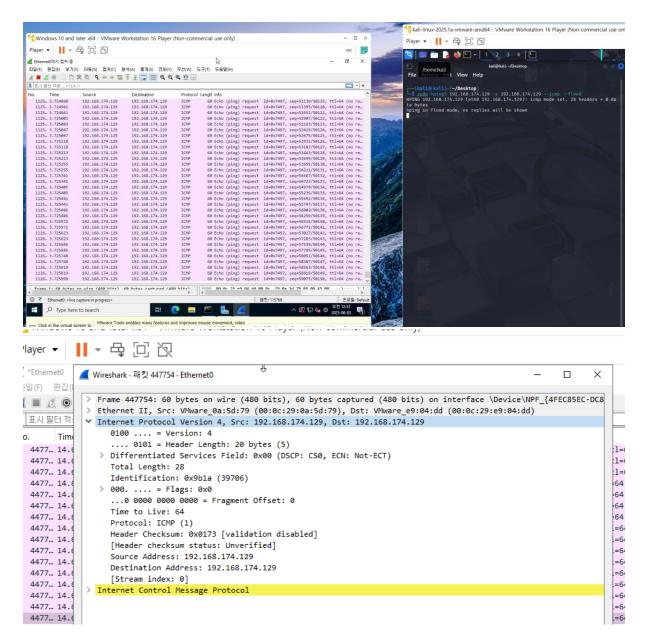
- TCP Destination Port: 21

- TCP Segment Length: 320 bytes

- Info: TCP Retransmission

이 패킷은 비정상적인 조각화 공격의 일부로, 조각 재조립 시 오류를 유발할 수 있는 구조로 되어 있다. wireshark는 해당 패킷을 재전송으로 인식하고 있으며, 이로 인해 시스템에서 정상적인 TCP 흐름 유지가 어려움. 이는 Teardrop 공격의 전형적인 증거로 사용 가능하다.

#### Land



Land Attack 패킷 분석 (Packet No. 447754)

- Source IP: 192.168.174.129

- Destination IP: 192.168.174.129

- Protocol: ICMP (Type 8 - Echo Request)

- TTL: 64

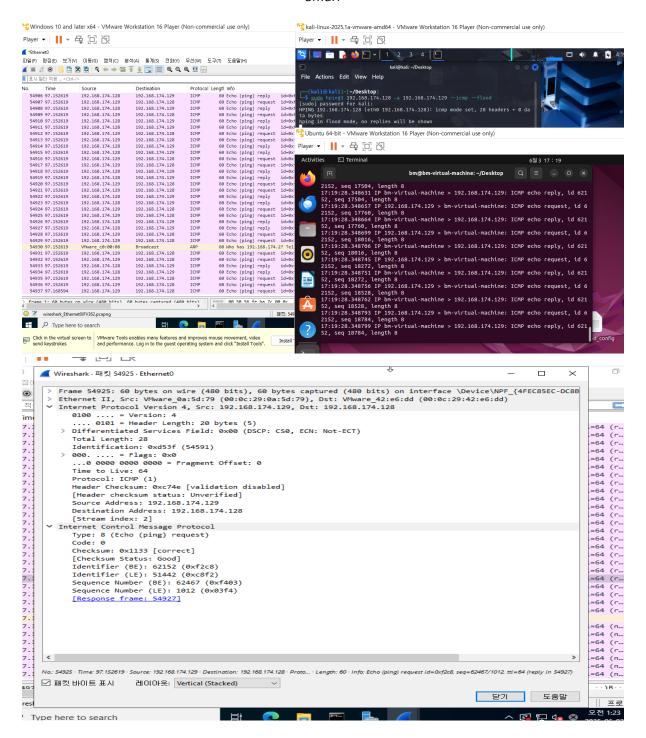
- Total Length: 60 bytes

- Identification: 0x9b1a

#### 후기:

해당 ICMP Echo Request 패킷은 출발지와 목적지가 동일하게 설정되어 있으며, 이는 Land Attack에서 사용되는 패킷 구조이다. 이러한 패킷이 다수 반복되면 대상 시스템은 자신에게 응답을 반복적으로 시도하며 네트워크 및 시스템 리소스를 당비하게 된다.

### Smurf



Source IP 192.168.174.128 (Agent)

Destination IP 192.168.174.129 (Victim)

ICMP Type 0 (Echo Reply)

Identifier 0xf2c8

Sequence Number 1012

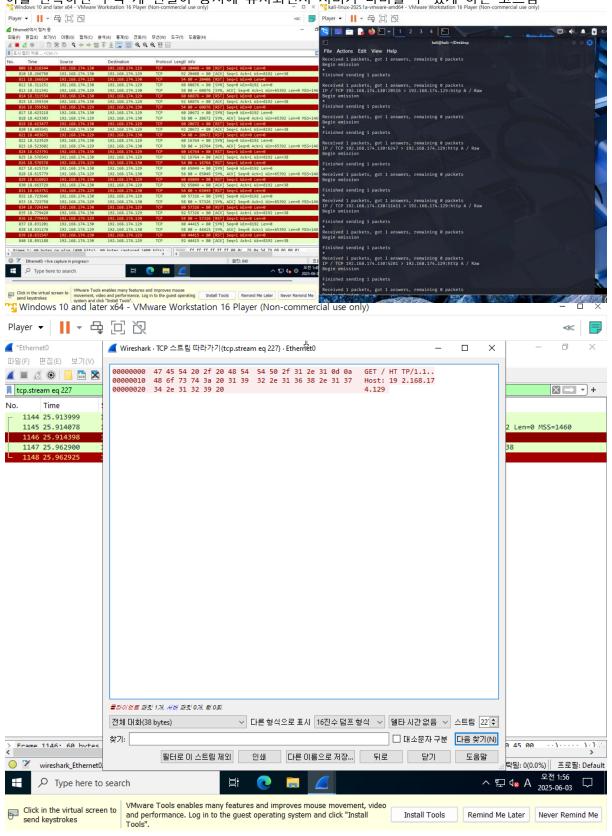
TTL 64

### 후기:

이 패킷은 위의 Echo Request에 대한 응답으로, agent가 victim에게 Echo Reply를 보낸 것이다. 이런 식으로 여러 agent가 동시에 reply를 보내면 victim 시스템은 과도한 트래픽을 받아 과부하 될 수 있다. 출발지 주소가 victim IP로 위조된 ICMP Request 다수 → 공격자 의도 각 agent가 이에 대한 Echo Reply 전송 → victim에 집중 실제 공격자는 IP가 보이지 않음 → 스푸핑된 패킷이기 때문

### 웹 응용 프로그램 Dos

웹 서버가 클라이언트의 요청이 끝날 때까지 대기하도록 만들어 서버 자원을 고갈시키는 것 이를 반복하면 수백 개 연결이 동시에 유지되면서 선버가 마비될 수 있게 하는 코드임



웹 서버는 HTTP 헤더가 다 끝나야 요청을 처리함 그러나 지금은 헤더만 보내고, 일부러 끝내지

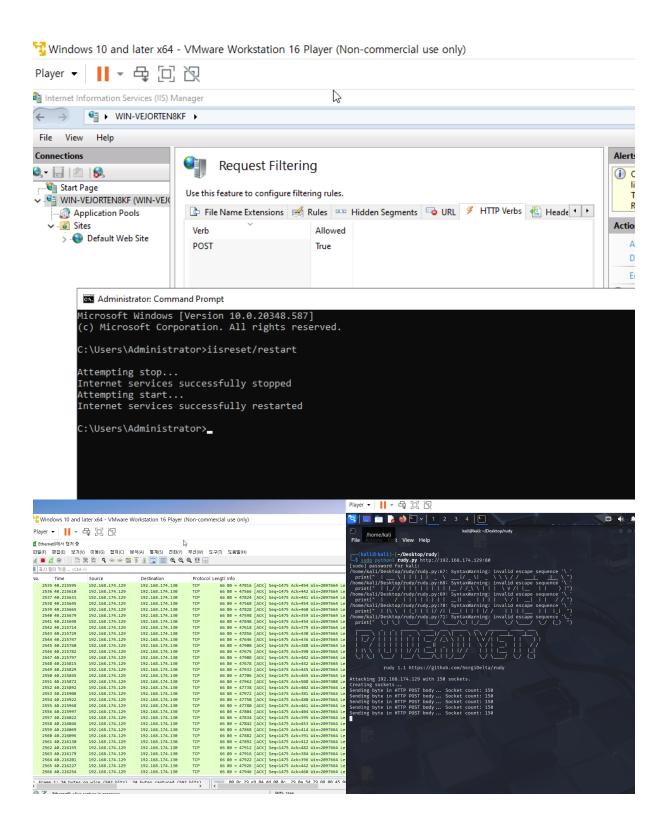
않아서 서버가 계속 연결을 유지함 이런 연결이 수백~수천 개 쌓이면 서버의 리소스가 고갈되어 정상 사용자가 접속할 수 없게 됨.

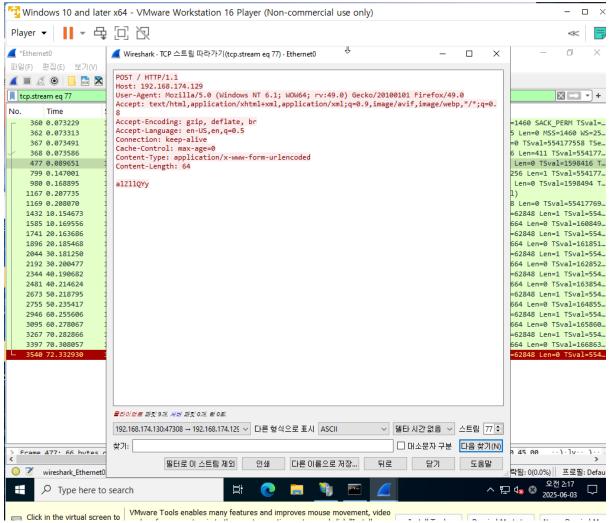
GET / HTTP/1.1₩r₩n

Host: 192.168.174.129₩r₩n

일반적으로 HTTP 요청의 헤더는 ₩r₩n₩r₩n 으로 종료되어야 하지만, 이 패킷은 ₩r₩n 만 한 번 포함되어 있어 헤더가 미완성된 상태로 전송됨.

해당 요청은 헤더가 완전하지 않아 서버는 클라이언트가 아직 헤더의 나머지를 전송 중인 것으로 간주하고 연결을 계속 유지함. 이러한 요청을 다수 발생시킬 경우, 서버의 연결 수가 한계에 도달하면서 정상적인 사용자의 접속이 불가능해짐. 이는 Slowloris 기법의 핵심으로, 적은 트래픽으로도 서비스 거부 상태를 유발할 수 있음.





패킷 스트림 번호: TCP Stream 77

요청 방식: POST / HTTP/1.1

Host: 192.168.174.129 Content-Length: 64

body 에 담긴 값: a1z11lQyy

Content-Length 는 64 지만, 현재 body 는 9 바이트만 들어있음

공격자는 body 값을 조금씩 나눠서 느리게 전송

서버는 Content-Length 64를 다 받을 때까지 대기

Wireshark 에서 다른 패킷을 열어보면, body 값이 점점 늘어나고 있는 것을 확인할 수 있음 웹 서버 입장에서의 문제

Content-Length 가 64 이기 때문에,

서버는 연결이 끝났다고 판단하지 못함

결국 많은 연결을 유지해야 하므로 가용성이 떨어짐