

8-1. Mapped SuperClass - 매핑 정보 상속

그냥 진짜 단순하게 객체 입장에서 id, name이 너무 계속 나옴..

클래스 만들 때 마다 계속 만들기 귀찮으니까 부모 클래스에 이런걸 두고 멤버변수만 상속받아서 쓰고싶음.

DB는 완전히 다른데 객체 입장에서 멤버변수만 좀 돌려쓰고싶을 때 사용.

적용해보기

```
package hellojpa;

import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.EntityTransaction;
import javax.persistence.Persistence;
import java.time.LocalDateTime;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class JpaMain {
    public static void main(String[] args) {
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("hello");

        EntityManager em = emf.createEntityManager();

        EntityTransaction tx = em.getTransaction();
        tx.begin();
        try {
            Member member = new Member();
            member.setCreatedBy("Bong");
            member.setName("User1");
            member.setCreatedDate(LocalDateTime.now());

            em.flush(); // 영속성 컨텍스트에 있는 것을 db에 날리고
            em.clear(); // 영속성 컨텍스트에 있는 것을 모두 삭제하니까

            tx.commit();
        }
```

```

    } catch (Exception e) {
        tx.rollback();
    } finally {
        em.close();
    }

    emf.close();

}

}

```

```

package hellojpa;

import org.hibernate.annotations.ManyToAny;

import javax.persistence.*;
import java.time.LocalDateTime;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Date;
import java.util.List;

@Entity
public class Member extends BaseEntity{

    @Id @GeneratedValue
    private Long id;

    @Column(name = "USERNAME")
    private String name;

    // @Column(name = "TEAM_ID")
    // private Long teamId;

    @ManyToOne// member 입장에서 team과는 다대일이므로 many to one

```

```

@JoinColumn(name = "TEAM_ID")
private Team team;

@OneToOne
@JoinColumn(name = "LOCKER_ID")
private Locker locker;

@ManyToMany
@JoinTable(name = "MEMBER_PRODUCT")
private List<Product> products = new ArrayList<>();

@OneToMany(mappedBy = "member")
private List<MemberProduct> memberProducts = new ArrayList<>();

// 모든 파일에 들어가야 하는 것들... 을 DBA가 정해주면 적어주어야한다;; -> BaseEntity를 만들어
SuperClass 상속하기

/*private String createdBy;
private LocalDateTime createdDate;
private String lastModifiedBy;
private LocalDateTime lastModifiedDate;*/

public Team getTeam() {
    return team;
}

public void setTeam(Team team) {
    this.team = team;
}

public Long getId() {
    return id;
}

public void setId(Long id) {
    this.id = id;
}

public String getName() {

```

```

        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public void changeTeam(Team team) {
        this.team = team;
        team.getMembers().add(this);
    }
}

```

```

package hellojpa;

import javax.persistence.Entity;
import javax.persistence.MappedSuperclass;
import java.time.LocalDateTime;

@MappedSuperclass // mapping 정보만 받는 부모 클래스(슈퍼 클래스)
public class BaseEntity {

    private String createdBy;
    private LocalDateTime createdDate;
    private String lastModifiedBy;
    private LocalDateTime lastModifiedDate;

    public String getCreatedBy() {
        return createdBy;
    }

    public void setCreatedBy(String createdBy) {
        this.createdBy = createdBy;
    }
}

```

```
public LocalDateTime getCreatedDate() {  
    return createdDate;  
}  
  
public void setCreatedDate(LocalDateTime createdDate) {  
    this.createdDate = createdDate;  
}  
  
public String getLastModifiedBy() {  
    return lastModifiedBy;  
}  
  
public void setLastModifiedBy(String lastModifiedBy) {  
    this.lastModifiedBy = lastModifiedBy;  
}  
  
public LocalDateTime getLastModifiedDate() {  
    return lastModifiedDate;  
}  
  
public void setLastModifiedDate(LocalDateTime lastModifiedDate) {  
    this.lastModifiedDate = lastModifiedDate;  
}  
}
```

```
create table Member (  
    id bigint not null,  
    createdBy varchar(255),  
    createDate timestamp,  
    lastModifiedBy varchar(255),  
    lastModifiedDate timestamp,  
    USERNAME varchar(255),  
    LOCKER_ID bigint,  
    TEAM_ID bigint,  
    primary key (id)  
)
```

나중에 event라는 기능으로 할 수 있고 spring을 도입하면 어노테이션으로도 할 수 있다.

주의

엔티티가 절대 아님! 그래서 상속관계 매핑도 안되고, 슈퍼클래스를 상속받는 자식클래스에 매핑 정보만 제공한다.

만약 BaseEntity를 단독으로 만들일이 없다면, 추상클래스로 만드는게 나음.

엔티티가 공통으로 사용하는 매핑 정보를 모으는 역할...

@Entity 클래스는 엔티티나 @MappedSuperclass로 지정한 클래스만 상속이 가능하다.

=> 상속을 받으려면 일단 상속받으려는 부모 클래스에 위 두 어노테이션 중 하나가 있어야함!!!!

#JPA