

Q) Elaborer un planning avec un outil de votre choix pour un projet de développement d'un logiciel en cinq étape (analyse de besoin, conception, développements, test, déploiement)

1) PLANING DETAILLE (GANT CHART+ JALONS)

Outils utilisees : Excel/Google sheets (pour suivi simple) ou Microsoft project (pour le suivi professionnel)

PHASE	SEMAINE	TACHES DETAILLEES	LIVRABLES
1. ANALYSE DES BESOINS	SEMAINES 1-2	-Interviews avec enseignants& admin, - Etude des besoins techniques (ex, : accès parents/profs) -cahier de charge	Document de spécifications
2. CONCEPTION	SEMAINE 3-5	-Wireframes(Figma/AdobeXD) - schémé base de données(MySQL) -choix technologie(ex Django/React	Maquettes +Architecture technique
3. DEVELOPEMENT	SEMAINE 6-11	-Frontend (interface responsive) -Backend (API, gestion des utilisateurs) - Integration BDD	Code source fonctionnel
4. TESTS	SEMAINE 12-13	-Tests manuels (vérification des notes) -Tests automatiques (selenuim) -Audit sécurité	Rapport de tess
5. DEPLOIEMENT	SEMAINE 14	-Mise en ligne (hébergement AWS/OVH) -Formation admin -Documentation	Site en production

2) MAQUETTE VISUEL

(Voici une version simplifiée conçue avec Figma)

a) Page de connexion

Cham : Email+Mot de passe

Boutons :se connecter (prof/ admin)/ espace

Parent (code d'accès)

b) . Tableau de bord admin

Fonctionnalités :

- Import Excel (résultats)
- Gestion des classes/élèves
- Historique des modifications

c) Espace Parent/Elève

- Affichage : notes par matière+ moyenne générale
- Option : Télécharger bulletin(PDF)

3) Outils Recommandés pour la maquette

- Figma (Design collaboratif)
- Adobe XD (Prototypage avancé)
- Balsamique (wireframes rapide)

4) Etapes critiques à surveiller

- Révision des besoins après la phase 1 (éviter les changements en cours de développement)
- Tests de charge (si nombreux utilisateurs en même temps)
- Sauvegarde automatiques des résultats (éviter la perte des données)

EXPLICATION

1. 1. Analyse des besoins:

- Identifier les besoins des utilisateurs (enseignants, parents, élèves).
- Collecter des informations sur les formats de résultats, les exigences de sécurité et de confidentialité.
- Analyser les systèmes actuels et les points d'amélioration.
- Définir les fonctionnalités principales du site web.
- Créer un cahier des charges détaillé.

▪ 2. Conception:

- Créer des maquettes du site web (design, interface utilisateur).
- Définir la structure du site, les menus, les pages et les fonctionnalités.
- Choisir les technologies à utiliser (langage de programmation, base de données).
- Créer des diagrammes de données et de flux de travail.
- Réaliser une estimation des coûts et du temps de développement.

▪ **3. Développement**

- Coder le site web (code HTML, CSS, JavaScript, serveur).
- Développer les fonctionnalités spécifiques (connexion, gestion des résultats, etc.).
- Intégrer les maquettes et les diagrammes.
- Créer une base de données pour stocker les résultats.
- Tester les différentes fonctionnalités et les performances.

▪ **4. Test**

- Effectuer des tests unitaires (test des composants individuels).
- Effectuer des tests d'intégration (test de l'ensemble du site web).
- Effectuer des tests utilisateurs (test par des personnes externes).
- Corriger les bugs et les problèmes.
- Optimiser les performances du site web.

▪ **5. Déploiement**

- Préparer le serveur web.
- Importer le site web sur le serveur.
- Configurer les paramètres du site web.
- Publier le site web et le rendre accessible aux utilisateurs.
- Effectuer un suivi de la mise en production et des premières utilisations.

Exemple d'utilisation d'Asana:

- Chaque étape serait représentée par une tâche Asana.
- Les sous-tâches de chaque étape seraient créées en tant que sous-tâches de la tâche principale.
- Des dates de début et de fin seraient définies pour chaque tâche.
- Des responsables seraient assignés à chaque tâche.
- Les progrès seraient suivis en temps réel grâce aux tableaux de bord et aux rapports d'avancement. Ce planning est une suggestion, et peut être adapté en fonction de la complexité du projet, de l'équipe de développement et des ressources disponibles. L'important est d'avoir une approche structurée et de suivre le projet de manière régulière.

