PRAKTIKUM 9 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LAPORAN



DISUSUN OLEH: BONIFASIUS BRYAN SURYANINGTYAS (24060121130066)

ASISTEN PRAKTIKUM:

- 1. M. DRAJAT DANY DARMAWAN
- 2. AGUNG RAMADHANI

PROGRAM STUDI INFORMATIKA LAB C1
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2023

A. MENGGUNAKAN PERSISTENT OBJECT SEBAGAI MODEL BASIS DATA

1. Kelas Interface PersonDAO.java

```
// Nama : Bonifasius Bryan Suryaningtyas
// NIM : 24060121130066

// Pertemuan 9 Pemrograman Berorientasi Objek Lab C1
// Hari, tanggal : Rabu, 30 Mei 2023
// Nama File : PersonDAO.java
// Deskripsi : Interface untuk Person Access Object

public interface PersonDAO {
   public void savePerson(Person p) throws Exception;
}
```

2. Kelas Person.java

```
// Nama : Bonifasius Bryan Suryaningtyas
// NIM : 24060121130066
// Pertemuan 9 Pemrograman Berorientasi Objek Lab C1
// Hari, tanggal : Rabu, 30 Mei 2023
// Nama File : PersonDAO.java
// Deskripsi : Person Database Model
public class Person {
   private int id;
   private String name;
    public Person(String n) {
      name = n;
    public Person(int i, String n) {
       id = i;
       name = n;
    public int getId() {
       return id;
    public String getName() {
      return name;
    }
```

3. Kelas MySQLPersonDAO.java

```
import java.sql.*;

// Nama : Bonifasius Bryan Suryaningtyas

// NIM : 24060121130066

// Pertemuan 9 Pemrograman Berorientasi Objek Lab C1

// Hari, tanggal : Rabu, 30 Mei 2023

// Nama File : MySQLPersonDAO.java

// Deskripsi : Implementasi PersonDAO untuk MySQL
```

```
public class MySQLPersonDAO implements PersonDAO {
    public void savePerson(Person person) throws Exception {
        String name = person.getName();

        Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
        Connection con =
        DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/pbo", "root",
        "waitforit");

        String query = "INSERT INTO person(name) VALUES('" + name +
        "')";
        System.out.println(query);
        Statement s = con.createStatement();
        s.executeUpdate(query);
        con.close();
    }
}
```

4. Kelas DAOManager.java

5. Kelas MainDAO.java

```
m.getPersonDAO().savePerson(person);
} catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
}
}
```

6. Buat Database "PBO"

```
bryan >use pbo;
Database changed
bryan >CREATE TABLE person (
    -> id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT NOT NULL,
    -> name VARCHAR(100)
    -> );
Query OK, 0 rows affected (0.03 sec)

bryan >select * from person;
Empty set (0.02 sec)
```

7. Kompilasi Semua Source Code dengan Perintah:

```
javac *.java
```

8. Jalankan MainDAO dengan Perintah:

```
java -classpath .\mysql-connector-java-8.0.33.jar;. MainDAO
```

9. Cek Tabel Person pada *Database* "PBO"

```
bryan >SELECT * FROM PERSON;
+---+---+
| id | name |
+---+---+
| 1 | Bryan |
+---+---+
1 row in set (0.00 sec)
```

B. MENGGUNAKAN PERSISTENT OBJECT SEBAGAI OBJEK TEREALISASI

1. Kelas SerializePerson.java

```
// Nama : Bonifasius Bryan Suryaningtyas
// NIM
         : 24060121130066
// Pertemuan 9 Pemrograman Berorientasi Objek Lab C1
// Hari, tanggal : Rabu, 30 Mei 2023
// Nama File : SerializePerson.java
// Deskripsi : Program untuk Serialisasi Objek Person
import java.io.*;
class Person implements Serializable {
   private String name;
    public Person(String n) {
        name = n;
    public String getName() {
       return name;
}
public class SerializePerson {
    public static void main(String[] args) {
        Person person = new Person("Bryan");
            FileOutputStream f = new FileOutputStream("person.ser");
            ObjectOutputStream s = new ObjectOutputStream(f);
            s.writeObject(person);
            System.out.println("Selesai Menulis Objek Person");
            s.close();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
```

D:\Kuliah\Semester 4\Permograman Berorientasi Objek\Praktikum 9\PersistentObjectTerealisasi>javac SerializePerson.java D:\Kuliah\Semester 4\Permograman Berorientasi Objek\Praktikum 9\PersistentObjectTerealisasi>java SerializePerson Selesai Menulis Objek Person

2. Kelas ReadSerializedPerson.java

```
public static void main(String[] args) {
    Person person = null;
    try {
        FileInputStream f = new FileInputStream("person.ser");
        ObjectInputStream s = new ObjectInputStream(f);
        person = (Person) s.readObject();
        s.close();
        System.out.println("Serialisasi Person Name = " +
    person.getName());
    } catch (Exception ioe) {
        ioe.printStackTrace();
    }
}
```

D:\Kuliah\Semester 4\Permograman Berorientasi Objek\Praktikum 9\PersistentObjectTerealisasi>javac ReadSerializedPerson.java

D:\Kuliah\Semester 4\Permograman Berorientasi Objek\Praktikum 9\PersistentObjectTerealisasi>java ReadSerializedPerson Serialisasi Person Name = Bryan