# Enriqueciendo el ecosistema de herramientas de código abierto para el desarrollo de pruebas con Selenium

Software Freedom Day 23/09/2019

#### Boni García





boni.garcia@urjc.es 💮 http://bonigarcia.github.io/







#### Contenidos

WebDriverManager 🔀



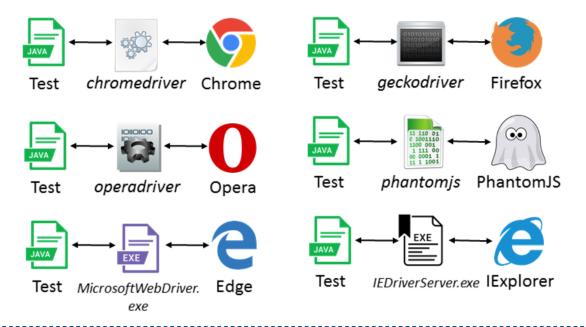
Selenium-Jupiter 😪





### WebDriverManager - Introducción

• Selenium WebDriver permite controlar navegadores web de forma programática (pruebas end-to-end)



```
System.setProperty("webdriver.chrome.driver", "/path/to/chromedriver");
System.setProperty("webdriver.opera.driver", "/path/to/operadriver");
System.setProperty("webdriver.ie.driver", "C:/path/to/IEDriverServer.exe");
System.setProperty("webdriver.edge.driver", "C:/path/to/MicrosoftWebDriver.exe");
System.setProperty("phantomjs.binary.path", "/path/to/phantomjs");
System.setProperty("webdriver.gecko.driver", "/path/to/geckodriver");
```



## WebDriverManager - Problema





### WebDriverManager - Solución

• WebDriverManager es una librería Java que permite automatizar la gestión de los binarios requeridos por Selenium WebDriver (chromedriver, geckodriver, etc.)

```
dependencies {
  testCompile("io.github.bonigarcia:webdrivermanager:3.7.1")
```

```
<dependency>
  <groupId>io.github.bonigarcia
  <artifactId>webdrivermanager</artifactId>
  <version>3.7.1
  <scope>test</scope>
                              Maven*
</dependency>
```

```
WebDriverManager.chromedriver().setup();
WebDriverManager.firefoxdriver().setup();
WebDriverManager.operadriver().setup();
WebDriverManager.edgedriver().setup();
WebDriverManager.iedriver().setup();
WebDriverManager.phantomis().setup();
```





https://github.com/bonigarcia/webdrivermanager

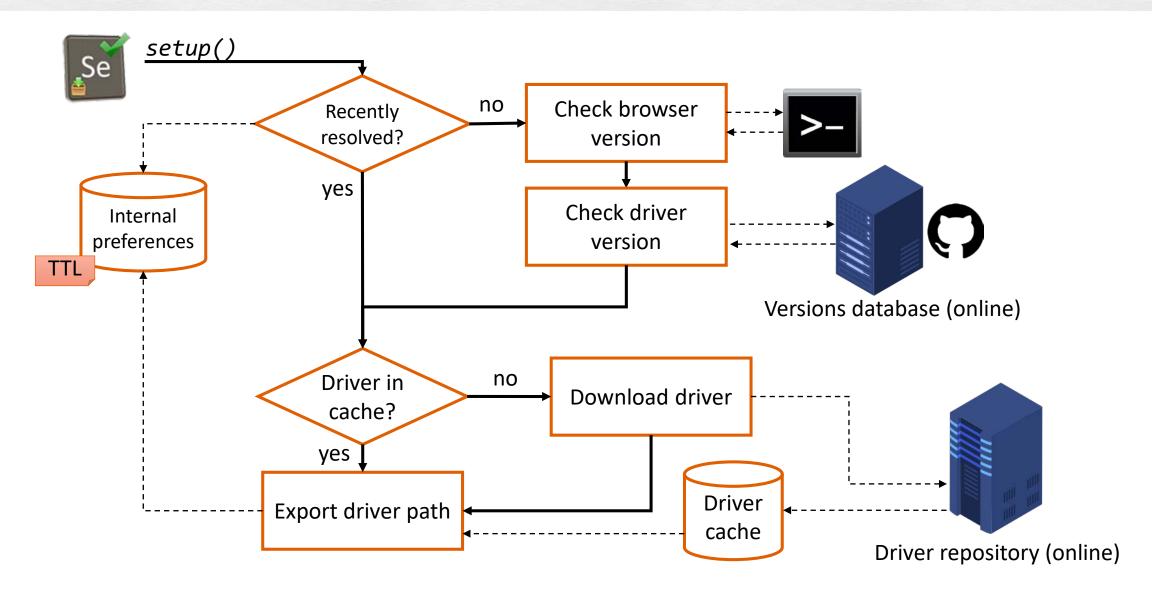
### WebDriverManager - Uso básico

```
public class ChromeTest {
    private WebDriver driver;
   @BeforeClass
    public static void setupClass() {
       WebDriverManager.chromedriver().setup();
   @Before
    public void setupTest() {
        driver = new ChromeDriver();
   @After
    public void teardown() {
       if (driver != null) {
            driver.quit();
   @Test
    public void test() {
        // Your test code here
```

```
public class ChromeTest {
    private WebDriver driver;
    @BeforeClass
    public static void setupClass() {
        WebDriverManager.firefoxdriver().setup();
    @Before
    public void setupTest() {
        driver = new FirefoxDriver();
    @After
    public void teardown() {
        if (driver != null) {
            driver.quit();
    @Test
    public void test() {
        // Your test code here
```



## WebDriverManager - Algoritmo



### WebDriverManager - Más allá de Java

- WebDriverManager puede ser usado también como:
- 1. Herramienta CLI (Command Line Interface):

```
> java -jar webdrivermanager-3.7.1-fat.jar chrome
[INFO] Using WebDriverManager to resolve chrome
[INFO] Using chromedriver 76.0.3809.126 (since Google Chrome 76 is installed in your machine)
[INFO] Reading https://chromedriver.storage.googleapis.com/ to seek chromedriver
[INFO] Downloading https://chromedriver.storage.googleapis.com/76.0.3809.126/chromedriver_win32.zip
[INFO] Extracting binary from compressed file chromedriver_win32.zip
[INFO] Resulting binary C:\Users\boni\Downloads\chromedriver.exe
```

2. Como servidor (API REST-like):

```
> java -jar webdrivermanager-3.7.1-fat.jar server
[INFO] WebDriverManager server listening on port 4041
```

Ejemplo de peticiones a WebDriverManager Server:

http://localhost:4041/firefoxdriver

http://localhost:4041/chromedriver?chromeDriverVersion=2.40

### WebDriverManager - Conclusiones

- WebDriverManager resuelve un problema real de un ámbito específico de la comunidad de testing
  - Estadísticas Maven Central: 345K descargas, 33K IP únicas (agosto 2019)
  - Estadísticas GitHub: 947 ★, usado por 11K proyectos
  - Usado en proyectos relevantes como Appium y Selenide
  - Referido en un post del blog de Martin Fowler
- Han surgido herramientas similares en otros lenguajes:
  - webdriver-manager (Node.js): <a href="https://github.com/angular/webdriver-manager">https://github.com/angular/webdriver-manager</a>
  - webdriver\_manager (Python): <a href="https://github.com/jeffnyman/webdriver\_manager">https://github.com/jeffnyman/webdriver\_manager</a>
  - WebDriverManager.Net (.Net): <a href="https://github.com/rosolko/WebDriverManager.Net">https://github.com/rosolko/WebDriverManager.Net</a>
  - Webdrivers Gem (Ruby): <a href="https://github.com/titusfortner/webdrivers">https://github.com/titusfortner/webdrivers</a>

#### Contenidos

WebDriverManager 🔀

Selenium-Jupiter





#### Selenium-Jupiter - Introducción

- JUnit 5 es la última versión del popular framework de pruebas JUnit
- Proporciona un modelo de programación y extensión llamado Jupiter
- El modelo de extensión es muy adecuado para añadir nuevas funcionales (por ejemplo, Selenium)



https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/

```
import org.junit.jupiter.api.AfterAll;
import org.junit.jupiter.api.AfterEach;
import org.junit.jupiter.api.BeforeAll;
import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
import org.junit.jupiter.api.Test;
class BasicJUnit5Test {
                                               Java class
    @BeforeAll
    static void setupAll() {
                                            @BeforeAll
        // setup all tests
                                              @BeforeEach
    @BeforeEach
                                                  @Test
    void setup() {
        // setup each test
                                              @BeforeEach
    @Test
                                                  @Test
    void test() {
                                              @AfterEach
        // exercise and verify SUT
    @AfterEach
                                             @AfterAll
    void teardown() {
        // teardown each test
    @AfterAll
    static void teardownAll() {
        // teardown all tests
```

IUnit 🚯

### Selenium-Jupiter - Objetivos

- Selenium-Jupiter es una extensión JUnit 5 que permite el desarrollo de casos de pruebas avanzadas con Selenium. Los objetivos específicos que se persiguen son:
  - Permitir crear tests de forma sencilla (reducir el boilerplate)
  - Eliminar procesos manuales
  - Integración sencilla con Docker (para usar navegadores web y dispositivos Android en contenedores)
  - Ofrecer herramientas avanzadas para el desarrollo de pruebas web y móviles









#### Selenium-Jupiter - Uso básico

 Selenium-Jupiter está basado en la inyección de dependencias de JUnit 5

```
<dependency>
  <groupId>io.github.bonigarcia/groupId>
  <artifactId>selenium-jupiter</artifactId>
  <version>3.3.1
  <scope>test</scope>
                               Ma∨en™
</dependency>
```

```
dependencies {
  testCompile("io.github.bonigarcia:selenium-jupiter:3.3.1")
```



Se pueden declarar parámetros de los siguientes tipos: ChromeDriver, FirefoxDriver, OperaDriver, SafariDriver, EdgeDriver, InternetExplorerDriver, HtmlUnitDriver, PhantomJSDriver, AppiumDriver, SelenideDriver

```
import org.junit.jupiter.api.Test;
import org.junit.jupiter.api.extension.ExtendWith;
import org.openga.selenium.chrome.ChromeDriver;
import org.openga.selenium.firefox.FirefoxDriver;
import io.github.bonigarcia.SeleniumExtension;
@ExtendWith(SeleniumExtension.class)
class ChromeAndFirefoxJupiterTest {
    @Test
    void testWithOneChrome(ChromeDriver chromeDriver) {
        // Use Chrome in this test
    @Test
    void testWithFirefox(FirefoxDriver firefoxDriver) {
        // Use Firefox in this test
    @Test
   void testWithChromeAndFirefox(ChromeDriver chromeDriver,
            FirefoxDriver firefoxDriver) {
        // Use Chrome and Firefox in this test
```





















#### Selenium-Jupiter - Docker

- Selenium-Jupiter permite usar navegadores web y dispositivos Android en contenedores **Docker**:
  - Chrome, Firefox, y Opera:



- Versiones estables de las imágenes Docker mantenidas por Aerokube
- Versiones beta e inestable (Chrome y Firefox) mantenidas por ElasTest



- Debido a la licencia de Windows, estas imágenes no se pueden alojar en Docker Hub
- No obstante, se pueden construir usando un tutorial proporcionado por Aerokube
- Dispositivos Android:



• Imágenes Docker mantenidas en el proyecto docker-android (por Budi Utomo)







### Selenium-Jupiter - Docker

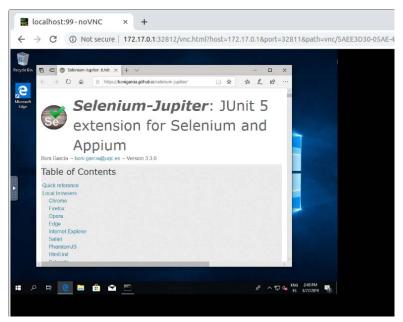
#### • Ejemplo de uso de Docker:

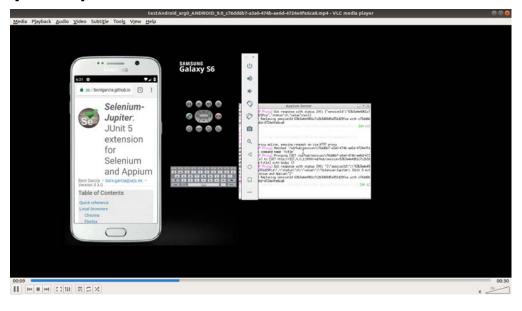
```
import static io.github.bonigarcia.BrowserType.CHROME;
import static io.github.bonigarcia.BrowserType.FIREFOX;
import org.junit.jupiter.api.Test;
import org.junit.jupiter.api.extension.ExtendWith;
import org.openga.selenium.remote.RemoteWebDriver;
import io.github.bonigarcia.DockerBrowser;
                                                      Tipo soportados: CHROME,
import io.github.bonigarcia.SeleniumExtension;
                                                      FIREFOX, OPERA, EDGE,
@ExtendWith(SeleniumExtension.class)
                                                      IEXPLORER and ANDROID
class DockerChromeJupiterTest {
   @Test
   void testChromeStable(@DockerBrowser(type = CHROME) RemoteWebDriver driver) {
        // test
   @Test
    void testFirefoxBeta(@DockerBrowser(type = FIREFOX, version = "beta")
           RemoteWebDriver driver) {
       // test
```

Si no especificamos el parámetro *version*, se usa la última versión disponible en Docker Hub. Se puede especificar una versión fija así como los valores *Latest*, *Latest-\**, *beta*, and *unstable* 

### Selenium-Jupiter - Docker

- El uso de Docker proporciona capacidades adicionales:
  - Accesos remoto a través de noVNC
  - Grabación de la sesión
  - Pruebas de rendimiento
  - Uso de diferentes versiones y dispositivos Android



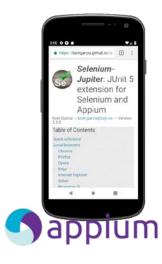


#### Selenium-Jupiter - Otros usos

- Uso de plantillas de pruebas
- Uso de navegadores remotos
- Declaración de opciones Selenium
- Integración con Jenkins
- Integración con Genymotion
- Gestión configurable de pantallazos al finalizar los tests
- Control avanzado de contenedores Docker
- Driver genérico configurable
- Configuración a través de código, propiedades JVM, o variables de entorno

• ..









#### Selenium-Jupiter - Más allá de Java

- Selenium-Jupiter puede ser usado también como:
- 1. Herramienta CLI (permite acceder de manera manual a navegadores a través de **VNC**) :

```
$ java -jar selenium-jupiter-3.3.1-fat.jar chrome unstable
[INFO] Using Selenium-Jupiter to execute chrome unstable in Docker
...
```

2. Como servidor (Selenium-Jupiter se convierte en un **Selenium Server**):

```
$ java -jar webdrivermanager-3.3.1-fat.jar server
[INFO] Selenium-Jupiter server listening on http://localhost:4042/wd/hub
...
```

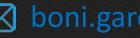
### Selenium-Jupiter - Conclusiones

- Selenium-Jupiter propone un modelo de programación de pruebas Selenium avanzadas basado en JUnit 5
- Actualmente su uso no es muy extensivo:
  - Estadísticas Maven Central: 2K descargas, 680 IP únicas (agosto 2019)
  - Estadísticas GitHub: 120 ★, usado por 130 proyectos
- En el futuro próximo va a seguir evolucionado (roadmap):
  - Aumentar la escalabilidad de las pruebas de rendimiento, quizá usando Kubernetes
  - Mejorar las plantillas de test (por ejemplo, especificando opciones en formato JSON)
  - Recopilación de la consola de browsers (log JavaScript)

# Enriqueciendo el ecosistema de herramientas de código abierto para el desarrollo de pruebas con Selenium

¡Muchas gracias! Q&A

#### Boni García





boni.garcia@urjc.es 💮 http://bonigarcia.github.io/



