INGENIERÍA WEBY COMPUTACIÓN EN LA NUBE

Bloque3: Parte servidora (backend)

TEMA 3.1: SPRINGY JAVA EE

Boni García boni.garcia@urjc.es





Spring y Java EE Índice de contenidos

- Java Enterprise Edition
- 2. Maven
- 3. Spring

Spring y Java EE Índice de contenidos

- Java Enterprise Edition
 - Introducción
 - Evolución de Java EE
 - Arquitectura de Java EE 7
 - Servidor de aplicaciones
 - Empaquetado de aplicaciones Java EE
- 2. Maven
- 3. Spring

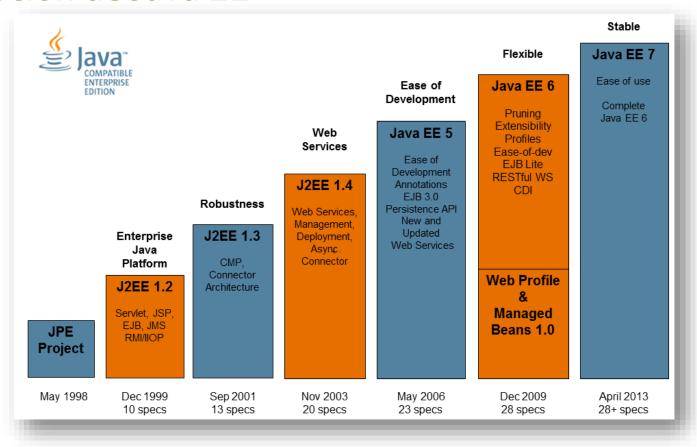
1. Java Enterprise Edition

Introducción

- Java Enterprise Edition apareció a finales de los 90 para el desarrollo de aplicaciones empresariales
 - Necesita acceso a datos
 - Aplica la lógica del negocio
 - Añade capas de presentación a la información
 - Se comunica con sistemas externos
- Actualmente, las aplicaciones empresariales más extendidas son las aplicaciones web

1. Java Enterprise Edition

Evolución de Java EE



1. Java Enterprise Edition

Evolución de Java EE

- Características comunes J2EE 1.x:
 - Resultó ser una tecnología complicada con tiempo de desarrollo largo
 - Por esta razón aparecieron tecnologías como Spring, con el objetivo de permitir un desarrollo mucho más ligero
- A partir de Java EE 5 se simplificó el modelo de desarrollo:
 - Anotaciones en el código (en vez de ficheros de configuración XML)
 - Programación con objetos simples (Plain Old Java Objects, POJOs)
 - Convención sobre configuración: Lo que no se especifica, se considera que tiene el valor por defecto (que suele ser razonable)
 - Java EE puede ser usada de forma completa o junto con el framework Spring
 - Más información: http://docs.oracle.com/javaee/7/tutorial/

1. Java Enterprise Edition

Arquitectura de Java EE 7

- Java EE es un conjunto de especificaciones de librerías que cualquier empresa o comunidad de software libre pueden implementar
- Las especificaciones de Java EE se definen en una organización llamada Java Community Process (JCP) creada en 1998
- Cada especificación se denomina Java Specification Requests (JSR)
 - Por ejemplo, JSR 317 corresponde con JPA 2.0
- Existen JSR umbrella (paraguas) que agrupan diferentes JSRs
 - Por ejemplo, el JSR 316 corresponde con Java EE 6

1. Java Enterprise Edition

Arquitectura de Java EE 7

- Java EE 7 es una especificación umbrellα
 (paraguas) definida por el JSR 342 que contiene 38 especificaciones, por ejemplo:
 - Java Servlet 3.1 (JSR340)
 - Java Server Pages 2.3 (JSR245)
 - Java API for JSON Processing (JSR₃₅₃)
 - Java Persistence API 2.1 JPA (JSR 338)

•

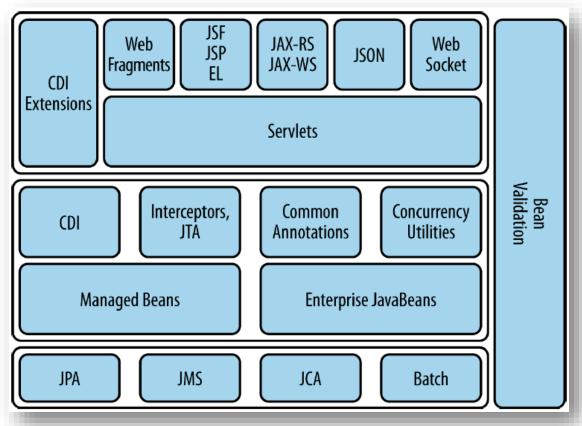
1. Java Enterprise Edition

Arquitectura de Java EE 7

- Para reducir el tamaño de Java EE se han creado los perfiles (profiles) que implementan un subconjunto de la especificación completa Java EE
- El único perfil definido es el Web Profile con las especificaciones necesarias para el desarrollo de aplicaciones web
 - JSP, Servlets, JSF, JPA, EJB Lite, etc...

1. Java Enterprise Edition

Arquitectura de Java EE 7



1. Java Enterprise Edition

Servidor de aplicaciones

- Un servidor de aplicaciones es un framework que proporciona infraestructura para el despliegue, ejecución y gestión de aplicaciones
- Típicamente consiste en un servidor web (HTTP) que ejecuta aplicaciones dinámicas en el lado servidor
- En el mundo Java también se conoce a los servidores de aplicaciones como contenedores (containers)
 - Como Java EE es un superconjunto de Java SE, cualquier aplicación Java EE puede usar la API de Java SE

1. Java Enterprise Edition

Servidor de aplicaciones

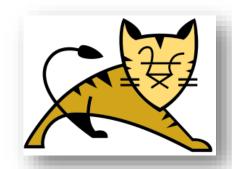
 Contenedores Java EE: cumple con la especificación Java EE completa (o al menos el perfil Web)



1. Java Enterprise Edition

Servidor de aplicaciones

 Contenedores web: ofrecen la APIs de Servlets y JSPs. Se le pueden añadir otras librerías Java EE complementarias (excepto EJB)



Apache Tomcat 8 (Servlets 3.1 y JSPs 2.3)



Eclipse Jetty 9.1 (Servlets 3.1 y JSPs 2.3)

1. Java Enterprise Edition

Empaquetado de aplicaciones Java EE

- Una aplicación Java SE se empaqueta en un fichero JAR (Java archive)
 - Un JAR es un fichero comprimido que contiene clases Java compilados (bytecodes, ficheros .class) y otros recursos
- Una aplicación web Java EE se empaqueta en un fichero WAR (Web application archive)
 - Un WAR es también un fichero comprimido que contiene los componentes Java activos en el servidor (servlets, etc) y la aplicación web (HTML, CSS, Java-Scripts, imágenes, etc)

Spring y Java EE Índice de contenidos

- 1. Java Enterprise Edition
- 2. Maven
 - Introducción
 - Gestión de dependencias
 - Gestión del ciclo de vida
 - Ejemplo: creación de un proyecto Maven desde Eclipse
 - Ejemplo: uso de log4j en una aplicación Java
- 3. Spring

2. Maven

Introducción

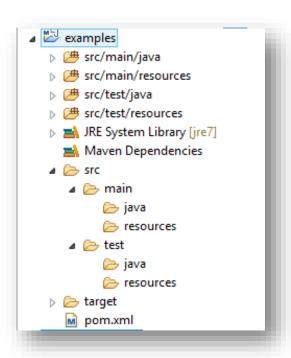
- Maven es una herramienta que permite la automatización del ciclo de vida de aplicaciones Java
 - Compilación, ejecución, pruebas, despliegue, gestión de dependencias...
- Desarrollado por la fundación Apache
- Software libre (licencia Apache 2.0)
- Versión actual estable (octubre 2015): 3.3.3
- Otras herramientas similares: Ant, Gradle



2. Maven

Proyecto Maven

- Maven sigue el principio ágil de "convención sobre configurαción"
- Un proyecto Maven tiene una estructura de carpetas determinada



- src/main/java:clases
- src/main/resources:
 recursos (≠ clases Java)
- src/test/java:tests Java
- src/tets/resources: recursos para tests

2. Maven

Introducción

• Un proyecto Maven debe incluir en su raíz un fichero **pom.xml** (project object model). La estructura básica es como sigue:

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>io.github.web
  <artifactId>examples</artifactId>
  <version>0.0.1-SNAPSHOT
  <dependencies>
     <dependency>
        <groupId>junit
        <artifactId>junit</artifactId>
        <version>4.12
        <scope>test</scope>
     </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

El groupId, artifactId y version forman las coordenadas del proyecto. Deben identificar unívocamente dicho proyecto.

El prefijo -SNAPSHOT en la versión se suele emplear para identificar la versión de desarrollo

2. Maven

Gestión de dependencias

- Maven se encarga de descargar la dependencias simplemente añadiendo la dependencia en la sección dependencies del pom.xml
- Por defecto las dependencias se descargan del repositorio central de Maven: http://search.maven.org/
- Se descargan en el repositorio local en nuestro sistema ubicado en ~/.m2/repository

2. Maven

Gestión de dependencias

Las dependencias pueden tener los siguientes ámbitos:

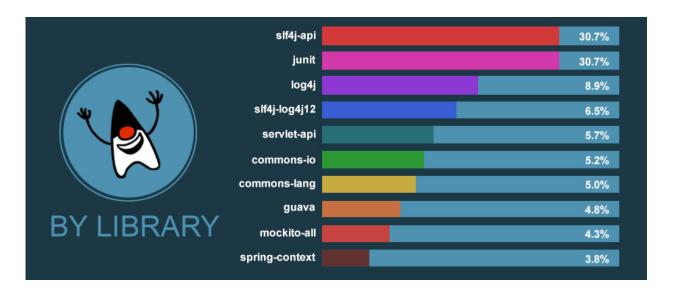
principales

- <scope>compile</scope>: Dependencia visible para todos las clases del proyecto (dentro de main y de test). Opción por defecto (no es necesario ponerla explícitamente)
- <scope>test</scope>: Dependencia visible sólo para los tests (dentro de carpeta test)
- <scope>provided</scope>: Dependencia necesaria en tiempo de compilación pero no en runtime
- <scope>runtime</scope>: Dependencia no necesaria en tiempo de compilación pero sí en runtime
- <scope>system</scope>: La dependencia esta fuera del repositorio local Maven (en la ruta indicada por <systemPath>/path-to/lib.jar</systemPath>)

2. Maven

Gestión de dependencias

Las dependencias Maven más usadas en proyectos Java de GitHub son:



http://blog.takipi.com/githubs-10000-most-popular-java-projects-here-are-the-top-libraries-they-use/

2. Maven

Gestión del ciclo de vida

- Maven se puede usar desde la consola de comandos o bien integrado en un entorno de desarrollo (por ejemplo Eclipse)
- Las principales **fases del ciclo de vida** manejadas por Maven son:
 - mvn compile: Compila el código fuente Java
 - mvn test: Ejecuta las pruebas unitarias
 - mvn package: Empaqueta los binarios (JAR, WAR)
 - mvn install: Instala el binario empaquetado en el repositorio local
- Maven genera los artefactos en la carpeta target en la raíz del proyecto.
 Para borrar esos artefactos usamos el comando mvn clean



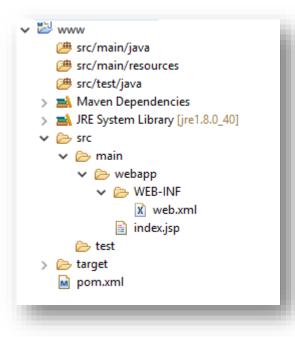
2. Maven

Arquetipos

Un arquetipo es una plantilla para un determinado tipo de proyecto Maven

Ejemplo de proyecto nuevo creado con el arquetipo maven-archetype-

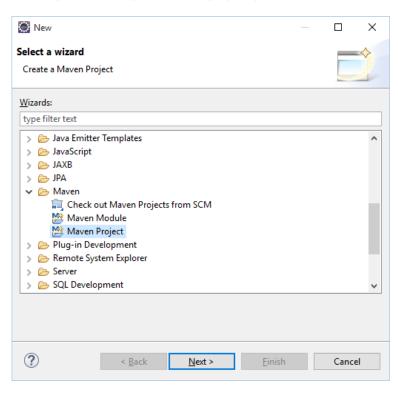
webapp

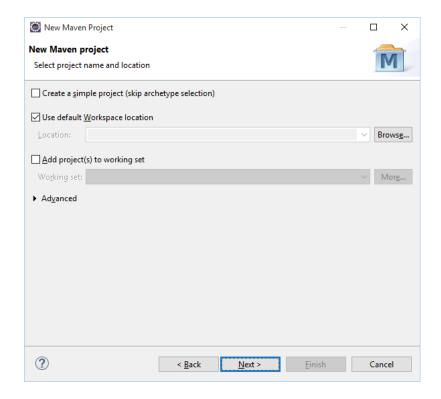


2. Maven

Ejemplo: creación de un proyecto Maven desde Eclipse

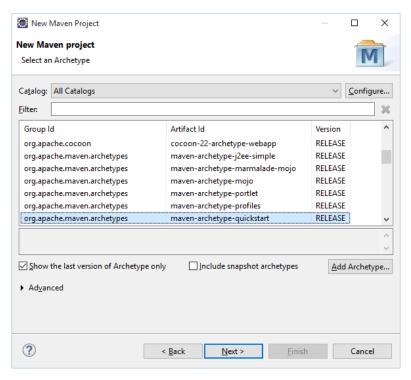
• File → New → Other



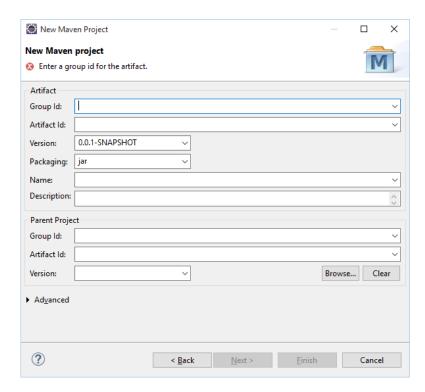


2. Maven

Ejemplo: creación de un proyecto Maven desde Eclipse



Con arquetipo

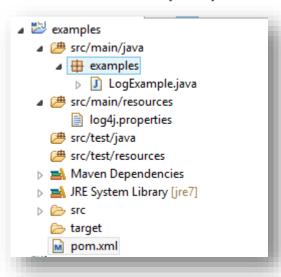


Sin arquetipo

2. Maven

Ejemplo: uso de log4j en una aplicación Java

Estructura del proyecto:



• pom.xml:

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>io.github.web
  <artifactId>examples</artifactId>
   <version>0.0.1-SNAPSHOT
  <dependencies>
     <dependency>
        <groupId>log4j
        <artifactId>log4j</artifactId>
        <version>1.2.17
      </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

Spring y Java EE Índice de contenidos

- 1. Java Enterprise Edition
- 2. Maven
- 3. Spring
 - Introducción
 - Spring vs Java EE
 - Inyección de dependencias
 - Arquitectura de una aplicación web Spring
 - Spring Boot

3. Spring

Introducción

- Spring es un framework de desarrollo de aplicaciones empresariales basado en tecnologías Java
- El objetivo fundamental de Spring es simplificar el desarrollo Java
 - La primera versión fue escrita por Rod Johnson y descrita en su libro Expert One-on-One J2EE Design and Development (octubre 2002)
- Open source (licencia Apache 2.0)
- Versión estable (octubre 2015): 4.2.3



http://spring.io/

3. Spring

Introducción

- Spring tiene una estructura modular
- Algunos de los proyectos Spring más significativos son:
 - Núcleo de Spring
 - Proporciona inyección de dependencias
 - Incluye Spring MVC

Spring Framework



- Simplifica el despliegue de aplicaciones
- Convención sobre configuración

Spring Boot



- Proporciona acceso a bases de datos
- Relacionales o no relacionales

Spring Data



 Soporte para autenticación y autorización

Spring Security



Hay todavía más: https://spring.io/projects

3. Spring

Spring vs Java EE

- Java EE es un conjunto de librerías estándar en Java
- Spring es un framework software libre que se apoya en algunos estándares Java EE
- Hay desarrolladores que sólo usan Java EE y otros que combinan Spring y Java EE en sus aplicaciones

3. Spring

Spring vs Java EE

• Esquema típico de una aplicación Java EE:



Para implementar la aplicación web se pueden usar librerías de Java SE y las librerías de Java EE proporcionadas por el servidor de aplicaciones

3. Spring

Spring vs Java EE

• Esquema típico de una aplicación Spring:



Para implementar la aplicación web se pueden usar librerías de Java SE, las librerías proporcionadas por el contenedor web y el framework Spring

3. Spring

Inyección de dependencias

- A los componentes de la aplicación Spring se los denomina beans
- Spring dispone de un sistema de inyección de dependencias para beans
 - Crea un objeto por cada módulo definido
 - Inyecta las dependencias en los módulos que dependen de él
- En las versiones iniciales de Spring, los beans se definían en XML
- En Spring 2.5 se introdujo la anotación @Component que permite definir un componente que es automáticamente descubierto por Spring
- Si un componente depende otro, define ese componente como un atributo anotado con @Autowired

3. Spring

Inyección de dependencias

• Ejemplo:



```
@Component
public class UsersService {
  public int getNumUsers() {
    return 5;
  }
}
```

3. Spring

Inyección de dependencias

- En algunas ocasiones es necesario configurar los componentes de la aplicación
- Para ello, en la clase de la aplicación se puede crear el componente manualmente pasando cualquier configuración como parámetro en el constructor o invocando los métodos del objeto
- Se define un método anotado con @Bean que crea el componente

3. Spring

Inyección de dependencias

• Ejemplo:

La creación manual del componente permite configurarlo

```
@SpringBootApplication
public class Application {

    @Bean
    public UsersService usersService() {
        return new UsersService(10);
    }

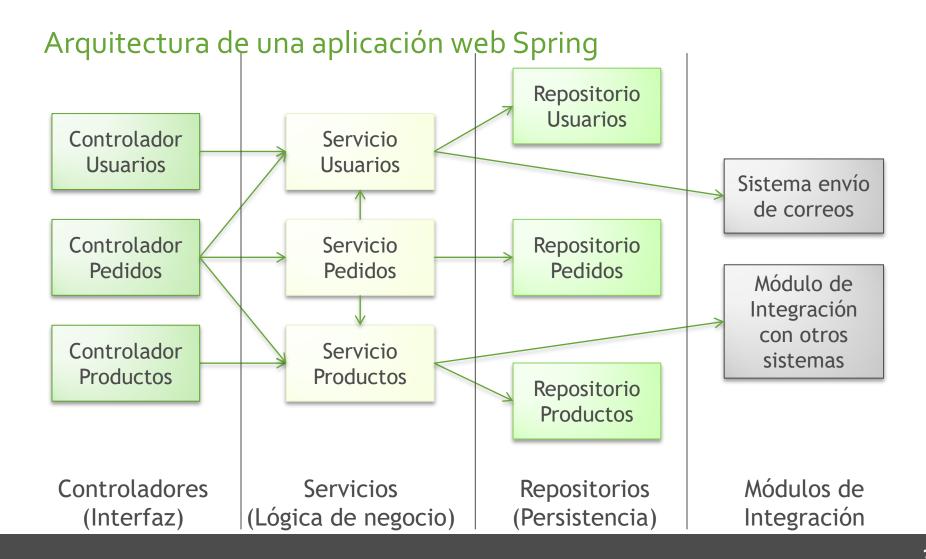
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}
```

```
@Component
public class UsersService {
   private int numUsers;

   public UsersService(int numUsers) {
      this.numUsers = numUsers;
   }

   public int getNumUsers() {
      return numUsers;
   }
}
```

3. Spring



3. Spring

Arquitectura de una aplicación web Spring

- La mayoría de las aplicaciones web utilizan bases de datos para guardar su información
- Todas esas aplicaciones tienen una arquitectura similar que facilita su desarrollo y mantenimiento
- Los servicios y los módulos de integración suelen estar anotados con @Service para indicar su naturaleza
- @Service es similar a @Component (se pueden inyectar en otros componentes)

3. Spring

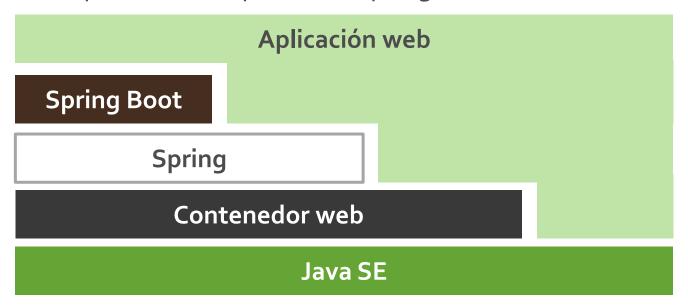
Spring Boot

- Es una librería que facilita el desarrollo de aplicaciones con Spring
- Permite usar el servidor web Tomcat embebido en la aplicación
- Simplifica la configuración y acelera el desarrollo
- Es una librería bastante reciente, antes se implementaban las aplicaciones usando directamente Spring

3. Spring

Spring Boot

• Esquema típico de una aplicación Spring Boot:



Para implementar la aplicación web se pueden usar librerías de Java SE, las librerías proporcionadas por el contenedor web y el framework Spring y Spring Boot

3. Spring

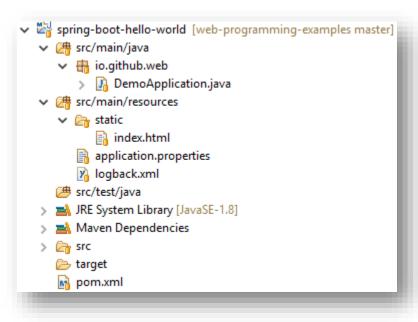
Cort me on Girl

Spring Boot

 Podemos crear aplicaciones Spring Boot de forma sencilla con la aplicación web https://start.spring.io/

• Vamos a ver uno de los ejemplos más simples de aplicación Spring Boot

(Hello World)



3. Spring

Spring Boot

Hello World :

Proyecto padre del que se hereda la configuración

Java 8

Tipo de proyecto Spring que estás desarrollando

Plugin de springboot (sirve para empaquetar la aplicación)

```
pom.xml
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>io.github.web
  <artifactId>hello-world</artifactId>
  <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
  <packaging>jar</packaging>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
    <version>1.2.7.RELEASE
  </parent>
  cproperties>
    <java.version>1.8</java.version>
  </properties>
  <dependencies>
    <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
  </dependencies>
  <build>
    <plugins>
       <plugin>
         <groupId>org.springframework.boot
         <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
       </plugin>
    </plugins>

→ uild>

</project>
```

3. Spring

Spring Boot

• Hello World:

```
package io.github.web;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
@SpringBootApplication
public class DemoApplication {
   public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(DemoApplication.class, args);
    }
}
```

```
index.html

<!DOCTYPE html>
  <html>
  <head>
  <title>Spring boot - hello world</title>
  </head>

<body>Hello world!
  </body>
  </html>
```

Spring y Java EE

3. Spring

Spring Boot

• Hello World: