

문봉오

Tel — [01027348901](tel:01027348901)

Mail — moonbonoz@gmail.com

Github — <https://github.com/bonomoon>

Web — <https://bonomoon.site>

최소 희망 연봉 — 4000 만원

사용 기술

주요 기술 3개

JavaScript, Node.js, React Native

그 외 기술 35개

Unix, Linux, C, Apache DB, JavaFX, Swing, Mongoose, MongoDB, Next.js, Material-UI, ReactJS, C#, Photon, VR, Unity, Git, Expo, Ajax, jQuery, GitHub, UML, Bootstrap, EJS, Python, OpenStack, Hibernate, MySQL, Java, Bluetooth, Embedded System, TypeScript, React Hooks API, Spring, Firebase, Android

Github 사용 언어 (총 204번 커밋)

May 25, 2020 3:12 PM 업데이트

- JavaScript — 693157 lines
- CSS — 24625 lines
- HTML — 24065 lines
- C++ — 10613 lines
- Java — 4172 lines
- Python — 2292 lines
- C — 1451 lines
- Shell — 820 lines
- Vim script — 663 lines
- CoffeeScript — 128 lines
- Perl — 116 lines

업무 경험

유저인사이트

2019-06 ~ 2019-12

풀스택 개발자

7개월

React Native, Firebase, Node.js, Spring, React Hooks API, TypeScript, JavaScript

개인 프로젝트

AM:PM 공식 웹사이트

2020

ReactJS, React Hooks API, Material-UI, JavaScript, GitHub, Next.js

전북대학교 소프트웨어공학과 학술 동아리인 AM:PM 공식 웹 사이트 제작

React Material-UI 라이브러리를 응용하여 전체적인 뷰 디자인 및 개발

리액트 컴포넌트 개발

Next.js를 사용하여 SSR 구현

PM2 플러그인을 활용하여 스크립트 작성 및 서버 로깅/모니터링 구축

- 팀구성 — 기획 3, 디자인 3, 개발 3 - 개발 담당
- <http://ampm.jbnu.ac.kr/index>
- <https://github.com/ampm-jbnu/ampm-site>

JBNU SE-Voting

2020

GitHub, Node.js, Bootstrap, EJS, Mongoose, MongoDB

전북대학교 소프트웨어공학과 온라인 투표 시스템

전북대학교 학생포털 오아시스 API 분석 및 활용

재학생 명단과 API를 활용해 사용자 인증 및 로그인 기능 개발

익명 투표를 위한 데이터베이스 설계 및 구축

Forever와 Nodemon 플러그인을 이용해 서버 중단 같은 사태 방지

투표 시스템 개발

2020년 전북대학교 소프트웨어공학과 학생회장 보궐 선거에서 재학생 약 150명을 대상으로 서비스

다른 학과 및 단과 대학에서 코로나 시국으로 인한 온라인 투표를 위해 협의 진행 중

- 팀구성 — 개인
- <http://203.254.143.215:3000/>
- <https://github.com/ampm-jbnu/JBNU-SE-Voting>

I Can Speak

2019

Unity, VR, Photon, C#, GitHub

VR기반 발표 공포 극복 및 발표 피드백 서비스

VR 공간 내에서 버튼 클릭, 시선 처리와 같은 이벤트 로직 개발

Photon 라이브러리를 분석하여 사용자 네트워크 기능 구현

Photon Voice 2 라이브러리를 사용하여 사용자 간의 사운드 네트워크 구축

Photon Voice 2 라이브러리를 사용하여 사용자 목소리 분석 기능

Photon 라이브러리들을 분석하고 활용했으나 기술적인 이유로 실 적용되지 못함

2019년도 제 7회 K-Hackathon VR&AR 앱 개발 챌린지 대회 우수상(2위) 수상

- 팀구성 — 기획 1, 디자인 1, 개발 3 - 개발 담당

withUML

2019

GitHub, Node.js, EJS, Bootstrap, UML, JavaScript, MongoDB, Mongoose

단계별 해설과 실습을 지원하는 UML 교육용 웹 서비스 - leetcode, 프로그래머스 같이

소프트웨어 설계 문제를 UML 다이어그램으로 해결하고 교육하는 웹 서비스

Bootstrap, ejs로 프론트엔드 뷰 구축 및 전체적인 디자인 수행

mxGraph 라이브러리 기반 다이어그램 웹 에디터 개발

사용자가 작성한 다이어그램 채점 시스템 개발(XML -> JSON 변환)

학습 목록, 유저 페이지, 진도 관리 대시보드 개발

데이터베이스 설계 및 구축

2019 한국정보기술학회 대학생 논문경진대회 우수 논문 선정(동상 3위)

2019 전북대학교 소프트웨어공학과 캡스톤 작품 2위

- 팀구성 — 기획 1, 디자인 1, 개발 3 - 기획/개발 담당

뒤집어라 아기여(Flip Babe)

2019

Embedded System, Android, Bluetooth, GitHub

이른 시기에 뒤집기를 시도하는 영유아를 위한 안전사고 방지 IoT 플랫폼
 디바이스 초기 설계 및 안드로이드 애플리케이션 개발
 디바이스로 인식된 아이의 뒤집음 상태를 Bluetooth 통신을 통해 데이터를 전달하는 기능 개발
 아이의 상태를 한 눈에 파악할 수 있는 UI 개발
 아이가 뒤집은 후 경과 시간을 파악하기 위한 스톱워치 기능 및 알람 기능 개발
 2019 제 5회 전북대학교 IDEA 해커톤 총장상 수상

- 팀구성 — 디바이스 개발 2, 앱 개발 2 - 앱 개발 및 디바이스 설계 담당

잇지

2019

Firebase, React Native, Expo, Git, React Hooks API, TypeScript, JavaScript, Spring

비콘을 활용한 위치기반 채팅서비스
 비콘 탐색 후 검색되는 채팅방 기능 개발
 검색된 채팅방에서 사용자와 채팅 기능 및 1:1 채팅 기능 개발
 사용자 프로필 및 로그인 로직 개발
 전체적인 뷰 및 애니메이션 개발
 Firebase Cloud Functions를 이용하여 이벤트 자동화 개발
 Firebase Cloud Message를 이용하여 이벤트 처리 및 알람 개발
 데이터베이스 설계 및 구축
 현재 코로나19로 인해 공식 서비스 보류 중

- 팀구성 — 기획 1, 디자인 1, 개발 1 - 앱 및 백엔드 개발 담당
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=kr.co.userinsight.itz>
- <https://apps.apple.com/kr/app/%EC%9E%87%EC%A7%80/id1479171035>

Noti 알라미

2018

GitHub, Android, Firebase, Node.js

WebOS 플랫폼에서 사용자가 원하는 키워드에 관련된 SNS, 이메일 내용을 noti피케이션
 알람이 띄워지는 서비스
 애플리케이션 내에서 키워드 설정을 하면 관련 이메일, SNS 내용 알람이 WebOS기반 기기들
 (ex. LG TV 등)에게 수신되는 기능 구현

- 팀구성 — 기획 1, 디자인 1, 개발 3

J-Cloud

2018

OpenStack, Python

오픈스택 기반 전북대학교 내의 IaaS를 구축 및 운영하는 프로젝트(ex. AWS E2C)
 전북대학교 컴퓨터공학부 운영체제 연구실의 J-DevOps 팀 활동
 오픈스택 기반으로 전북대학교 내의 IaaS를 구축 및 운영하는데 필요한 전반적인 업무를 수행
 J-Cloud의 아키텍처와 물리 서버 RAID, Network를 이해하고 연구 업무를 수행
 GPU를 가상화하여 PCI Passthrough를 이용해 인스턴스를 생성하는 연구 수행
 J-Cloud를 전북대학교 내 사용자들이 직접 사용할 수 있게 하기 위해 세미나를 정기적으로 열어
 홍보 및 서비스 운영

현재 전북대학교 내에서 학생/연구생/교수님들을 대상으로 서비스 중
서비스 소개 - <https://jcloud-devops.github.io>

- <http://jcloud.jbnu.ac.kr/>

나를 찾아줘(Find Me)

2018

Android, Firebase, Java, GitHub

20대 대학생들을 위한 자기 관찰 애플리케이션 - 하루에 한 번 자기를 관찰할 수 있는 질문(ex. 당신에게 10만원이 주어진다면 무엇을 할 것 입니까? 등)을 주고 사용자가 이에 답변을 하면 마음 속 공간이 성숙해지는 시각적 효과를 주는 애플리케이션

RxJava, Android Jetpack 등을 공부하여 애플리케이션 아키텍처를 설계하고 로직들을 수정
이 앱의 주요 기능은 매일 자기 탐구 과제(퀘스트) 제공, 작성한 관찰 일지 저장 및 기록, 자기 탐구 과정에 있어서의 성장을 시각적으로 보여주는 UI 변화

자기 탐구 과제 제공, 튜토리얼, UI/UX 파트를 담당 - 이 앱이 보여주는 감성적인 부분, 시각적 효과를 사용자들에게 강조를 해야했기 때문

이미지 및 비동기 애니메이션 최적화, 사진 렌더링, 자기 관찰 일지 작성으로 인해 발생하는 이벤트 처리 로직 개발

데이터베이스 설계 및 구축

2018년도 제 6회 K-Hackathon 대회 장려상(3위)

- 팀구성 — 디자인 1, 백엔드 1, 앱 개발 2, 기획 1 - 앱 개발 담당

치킨 아미

2018

Java, GitHub, JavaFX, Apache DB, UML

치킨 가게 POS 소프트웨어 만들기 프로젝트

IBM Rational로 치킨 가게 POS 소프트웨어 분석 및 설계

사용자 기능(메뉴 주문 / 결제 과정) 개발

사장님 기능(메뉴 정산 및 실시간 그래프) 개발

스크린 빌더를 사용해 뷰 개발

- 팀구성 — 개발 4 - 개발 담당

어떻게 하면 FTP 서버가 빨라질까?

2017

C, Linux, Unix

유닉스 운영체제 환경에서 FTP 서버를 만들고 용량이 커도 다운로드 혹은 업로드 속도를 빠르게 할 수 있는 방법 연구 및 개선

프로세스 및 스레드 라이브러리를 사용한 스레드 통신 기능 개발

스레드로 다운로드 및 업로드 속도 개선 기능 개발

압축 기능 개발

데이터 캐싱 기능 개발

- 팀구성 — 개인

WayFit

2017

MySQL, GitHub, Android, Embedded System, Bluetooth, Firebase

작심삼일 다이어터들을 위한 IoT 플랫폼

안드로이드 애플리케이션 및 디바이스 프로그래밍 구현을 담당
사용자의 신체 사이즈와 운동량에 따라 생성되는 아바타 개발
운동 측정(팔굽혀펴기 등), 운동량 계산, 칼로리 / 걸음 수 / 심박 수 측정, 운동 시간 및 Set 측정
기능 개발
친구와 함께 운동 경쟁(ex. 스쿼트 20개 먼저 하기) 기능 개발
Bluetooth BLE를 이용하여 애플리케이션과 디바이스 통신 기능 개발
Cortex M3과 MPU9050이 내장된 보드를 이용하여 위치형 디바이스를 제작
raw 데이터를 쿼터니언 데이터로 가공해 운동 인식 알고리즘 개발
데이터베이스 설계 및 구축
전북대학교 창업팀 Wayseekers 활동
2017 창업유망인재 300(U300) 우수창업팀 장관 표창장
전북대학교 드림나래 및 이노폴리스 사업에서 약 1,300만원을 지원 받음
K-Global Starthon 2017 장려상(3위)
약 1년 간의 활동 끝에 창업 중단으로 인한 서비스 중단

- 팀구성 — 기획 1, 디자인 1, 디바이스 설계 1, 앱 및 디바이스 개발 1 - 개발 담당

소공나와

2017

Java, Spring, MySQL, Hibernate, GitHub, UML, Bootstrap, jQuery, JavaScript, Ajax

전북대학교 소프트웨어공학과와 의 노트북 중고거래 웹 서비스
프론트엔드를 부트스트랩 라이브러리를 사용해서 구축하고 세부적인 디자인을 수정하는 작업
수행
게시판/댓글/상품관리와 같은 기능 구현을 위해 뷰 및 백엔드 처리에 대해 연구
쇼핑몰 상에서 중고거래를 처리하는 프로세스를 팀원들과 설계
주로 사용자와 관리자의 권한/대시보드/로그인 등에 대해 개발

- 팀구성 — 기획/디자인/개발 4 - 디자인/개발 담당
- <https://github.com/bonomoon/Ssogongnawa>

Battle Sky

2017

Java, Swing, GitHub

Helicopter Battle 이라는 게임을 분석하고 개선 및 기능을 추가하는 프로젝트
선택한 비행기로 기관총 또는 미사일을 발사하여 적을 격추시키는 기능 개발
적의 종류(UFO, 헬기, 전차 등)를 추가 및 공격하는 적 추가
게임이 끝난 후 랭킹 등록 및 갱신

- 팀구성 — 개발 2 - 개발 및 디자인 담당
- <https://github.com/bonomoon/Battle-Sky>

교육	전북대학교	2016-03 ~ 2022-02
	소프트웨어공학 전공 • 학사	
	3.76 학점 / 4.5 학점	
	현재 4학년 1학기까지 재학 후 휴학 중	

외국어	영어
-----	----

활동

AWS Educate Student Ambassador

2020-05 ~

<https://aws.amazon.com/ko/education/awseducate/student-ambassador-program/>

AWS 서비스 관련 경력을 개발하고 비즈니스 능력 함양을 위한 활동을 합니다.

전북대학교 소프트웨어공학과 부학생회장

2020-03 ~

2020년도 전북대학교 소프트웨어공학과 부학생회장에 당선되어 활동 중입니다.

J-DevOps

2018-03 ~ 2019-09

<https://jcloud-devops.github.io/>

오픈스택 기반으로 전북대학교 내의 IaaS인 J-Cloud를 구축 및 운영을 하는 전북대학교 컴퓨터공학과 운영체제 연구실 소속 프로젝트 팀입니다. 저는 J-Cloud의 아키텍처와 물리 서버 RAID, Network 구성을 이해하고 J-Cloud의 개발 단계부터 연구 업무를 수행했습니다. 이 중에 GPU를 가상화하여 PCI Passthrough를 이용해 인스턴스를 생성하는 연구를 주로 했습니다. 또한 J-Cloud를 전북대학교 내 사용자들이 직접 사용할 수 있게 하기 위해 세미나를 정기적으로 열어 홍보를 하고 서비스 운영에 대해 관여를 했습니다.

AM:PM

2018-03 ~

<http://ampm.jbnu.ac.kr/>

전북대학교 소프트웨어공학과 학술통아리이며, 창립 멤버이자 2019년도 제 2기 부회장을 역임했습니다. 약 3년동안 알고리즘 및 프로젝트 그리고 소프트웨어 개발 기술 스택에 대해 포괄적인 스터디를 진행했습니다. 특히 2019년 상반기에 제 1회 AM:PM 알고리즘 대회를 대회하고 하반기에는 해커톤을 개최한 경력이 있습니다.

Wayseekers

2017-04 ~ 2017-12

전북대학교에서 다양한 전공 사람들이 모여 만든 창업 동아리이자 실제 사업자를 내고 창업 활동을 했습니다. '작심삼일 운동 다이어터들을 위한 IoT 플랫폼 - Wayfit'이라는 프로젝트를 진행했고 저는 Wayseekers CTO를 맡아 안드로이드 애플리케이션 개발 및 운동 인식 디바이스를 개발했습니다.

2016 한이음 멘토링 프로젝트

2016-05 ~ 2016-11

'자전거 주변 위험 감시 시스템 - 라이더를 부탁해' 으로 2016년도 한이음 멘토링 프로젝트를 수행했습니다. 하지만 1학년들끼리 모여 프로젝트를 진행하다보니 기술적으로 부족한 부분이 많아 프로젝트는 성공하지 못했으나 첫 프로젝트 실패 경험으로 프로그래밍에 관심을 가지게 되었고, 다음 프로젝트 때 경험을 녹여내어 성공을 했습니다.

WHO

2016-03 ~ 2018-12

2016년부터 2017년까지 사람 얼굴, 자동차 번호판 인식과 같은 영상처리 및 패턴 인식 분야를 공부하는 활동과 신입생 스터디를 진행했으며, 2018년에는 서버와 클라우드를 중점적으로 공부하여 전북대학교 컴퓨터공학부의 운영체제 연구실의 J-DevOps 팀에서 오픈스택 기반 IaaS 구축 및 운영에 참여했습니다. 또한 프로그래밍 언어, 웹, 안드로이드 등의 스터디 및 프로젝트를 진행하여 개발 능력을 함양하고 각각의 분야에 능숙한 동아리 팀원들과 친목을 다지는 등 다양한 경험을 쌓았습니다. 특히 동아리 원들과 2016년도 전북대학교 IDEA 해커톤을 개최한 경험이 있습니다.

수상/자격증

정보처리기사

2019-08

2019년도 2회 정보처리기사 필기 및 실기 합격

ACM/ICPC 한국 대전 지역예선 전북대학교 3등

2017-10

ACM/ICPC 한국 대전 지역예선에서 전북대학교 내의 팀 중에 3등을 했습니다.

전북대학교 프로그래밍 경진대회 4위

2017-05

전북대학교 내 프로그래밍 경진대회에서 4등상을 수상했습니다.

K-Global Starthon 2017 장려상(3위)

2017-08

2017 K-Global Starthon에서 '작심삼일 운동 다이어터를 위한 플랫폼 - WayFit'으로 NIPA 원장상에 해당하는 장려상을 수상했습니다.

K-Global 스마트 디바이스톤 우수상(2위)

2017-08

2017년 K-Global 스마트 디바이스톤에서 '전주의 관광지 투어를 위한 스탬프 투어 애플리케이션' 으로 우수상을 수상했습니다.

제 6회 K-Hackathon 대회 장려상(3위)

2018-11

2018 제 6회 K-Hackathon 대회에서 '20대 대학생들을 위한 자기관찰 애플리케이션 - Find Me 나를 찾아줘'로 수상을 했습니다.

2019 전북대학교 창의인재분야 총장상

2019-10

전북대학교 내의 학교 명예를 드높이고 다른 학생들의 모범이 되는 인재 중 창의인재 분야에서 수상을 했습니다.

제 5회 아이디어 해커톤 총장상

2019-05

전북대학교 내의 해커톤 중 제 5회 아이디어 해커톤에서 '이른 시기에 뒤집기를 하는 아가들의 안전사고를 방지하는 IoT플랫폼 - Flip Babe'으로 수상했습니다.

제 7회 K-Hackathon VR&AR 앱 개발 챌린지 대회
우수상(2위)

2019-11

2019년도 제 7회 K-Hackathon VR&AR 앱 개발 챌린지 대회에서 'VR기반 발표연습 플랫폼 - I Can Speak'로 한국컴퓨터정보학회상을 수상했습니다.

한국정보기술학회 대학생 논문경진대회 우수 논문
선정(동상 3위)

2019-06

한국정보기술학회 대학생 논문경진대회에서 '단계별 해설과 실습예제기반 UML 자기 주도 학습을 지원하는 웹 애플리케이션 - withUML'으로 수상을 했습니다.

2017년도 대학 창업유망팀(U300) 우수창업팀 장관
표창장

2017-11

전북대학교 창업팀 Wayseekers 활동을 통해 '작심삼일 운동 다이어터를 위한 IoT 플랫폼 - Wayfit'으로 대학 창업유망팀들 중 우수창업팀에 선정됨

출판/논문/특허

단계별 해설과 실습예제기반 UML 자기 주도 학습을
지원하는 웹 애플리케이션

2019-06

<https://www.dbpia.co.kr/journal/articleDetail?nodeId=NODE08749987>

졸업 프로젝트 당시 팀원들과 작성했던 논문입니다.

프로그래밍
테스트

썸머코딩 코딩테스트

253.7점 (400.0점)

상위 14% (400.0점)

	<div><div></div><div>평균 158.8</div><div>문봉오 253.7</div></div>
일시	20년 05월 23일 10:01 ~ 20년 05월 23일 12:00
시간	117분
문제	4 문제
언어	JavaScript