



## 문봉오

### Jr. Software Engineer

## 문봉오 (Moon Bong-oh)

Gwangju, Republic of Korea

Tel: +82 10-2734-8901

Email: moonbonoz@gmail.com / aaamgh@jbnu.ac.kr

Github: <https://github.com/bonomoon>

Blog: <https://bonomoon.site> (운영 중지 중)

### About

전북대학교에서 소프트웨어공학을 전공한 학부생 문봉오입니다. 웹/모바일 서비스 개발 경력과 스타트업 및 창업 경력이 있으며 소프트웨어의 전반적인 기술, 아키텍처, 프레임워크 그리고 컴퓨터 사이언스를 공부하면서 시야를 넓히고 다양한 모티브를 얻는 것을 좋아합니다.

또한 저는 소프트웨어 개발 프로세스에서 설계/개발 단계에서의 관심사 분리와 사용자 관점에서 서비스를 구현하는 것을 선호합니다.

### Technical Skills

#### Front-end

React Native, React, Next.js, Javascript, Typescript, HTML, CSS, Bootstrap ...

#### Back-end

Node.js, MongoDB, Firebase, Java Spring, MySQL, Hibernate, ORM ...

#### Others

C, Cpp, Java, AWS, UML, CI/CD Tools, Git, Notion, Trello...

### Experience

#### Bonolab / 대표(Start-up)

2020.02 - 2020.12, 광주 광역시

##### - 소프트웨어 외주 개인 사업

- 웹 / 모바일 애플리케이션 개발 위주
- 'All in B': 글로벌 성형외과 중개 서비스 Front-end 개발

##### - 'All in B' - 글로벌 성형외과 중개 서비스의 모바일 앱 Front-end 개발

- React Native 기반 앱의 프론트엔드 최초 개발을 맡음
- MobX와 MobX-State-Tree를 이용해 상태관리를 함
- 정보를 많이 보여주고 무한 스크롤이 많은 앱의 특성상 렌더링을 최적화하려고 노력을 기울임(ex. useEffect, useCallback, useRef 등 활용)
- 성형 이벤트, 성형 관련 영상 콘텐츠, 병원, 의사, 커뮤니티, 사용자 로그인 및 회원가입, 사용자 관리 등 앱에 필요한 모든 기능에 관련된 컴포넌트를 개발함
- 필터, 검색 등 프론트엔드에서 처리해줄 수 있는 필터링 기능을 개발함
- 현재 베트남에서 사업 진행 중

## Userinsight / Service R&D Team 사원

2019.06 - 2019.11, 전라북도 전주시

### ‘잇자’: 비콘을 활용한 위치기반 채팅 애플리케이션 개발

- React Native 기반 앱의 프론트엔드 전체 및 백엔드 일부를 맡음
- 부수적으로 사용자 프로필, 설정 등 기타 요소들 개발
- 코로나 19로 인해 서비스 시작이 지연되는 중

#### 1) 프론트엔드 뷰 및 채팅 기능 구현

- React-Native-Gifted-Chat 오픈소스를 이용해서 채팅방 뷰 구현
- 주변 비콘 신호를 탐색하여 채팅방을 검색하는 기능 개발
- 검색된 채팅방에서 사용자들과 채팅 기능 및 1:1 채팅 기능 개발
- 채팅을 로컬에 저장하고 실시간으로 채팅방 온라인 동기화 기능 개발
- 앱 내의 서비스에 필요한 모든 뷰 컴포넌트들을 설계하고 구현

#### 2) Firebase를 이용한 백엔드 프로세스 구축

- Firebase Realtime DB에서 팀원들과 서비스의 DB 구조를 설계
- Firebase Cloud Functions를 이용하여 채팅 관련 이벤트(ex. 채팅방 입장, 채팅 시작, 메시지 보내기 등) 처리
- Firebase Cloud Message를 이용하여 사용자 이벤트(ex. 1:1 채팅 신청, 메시지도착 등)와 알람 처리
- Firebase Auth를 이용해 SNS 및 이메일 로그인 기능 개발

## Wayseekers / CTO(Start-up Club Team)

2017.02 - 2017.12, 전라북도 전주시

### - ‘WayFit’: 작심삼일 다이어터들을 위한 IoT 플랫폼(Android, Etc) 개발 총괄

- 안드로이드 애플리케이션 및 디바이스 프로그래밍 구현 담당

#### 1) Cortex M3 기반 디바이스 제작 및 프로그래밍

- Bluetooth BLE를 이용하여 디바이스 통신 기능 개발
- Cortex M3과 MPU 9050이 내장된 보드를 이용하여 위치형 디바이스를 제작
- raw 데이터를 쿼터니언 데이터로 가공해 운동 인식 알고리즘 개발
- 데이터베이스 설계 및 구축
- 3D 모델링을 하여 3D 프린터를 활용해 시계 형태의 프로토타입 제작
- MPU 9050의 기본 라이브러리를 이용하여 걸음 수를 센싱함

#### 2) Android App 개발

- 사용자의 신체 사이즈와 운동량에 따라 변화하는 아바타 기능 개발
- 운동 측정(팔굽혀펴기 등), 운동량 계산, 칼로리 / 걸음 수 / 심박 수 측정, 운동 시간 및 Set 측정 기능 개발
- 친구와 함께 실시간 운동 경쟁(ex. 스쿼트 20개 먼저 하기) 기능 개발
- 백엔드는 다른 팀원이 구현하고 안드로이드 앱을 개발함

### - 학생창업 활동 이력

- 2017 전북대학교 드림나래 창업동아리 지원 선정(800만원)
- 2017 전북대학교 이노폴리스 사업단 지원 선정(1,000만원)
- 2017 제2회 K-Global Starthon 3위
- 2017 창업유망인재(U-300) 우수창업팀 및 최종 20팀 선정(교육부장관 표창)

## Projects

### 전북대학교 종강 시계 대시보드 / Front-end Developer(Team)

2020.12 ~ 진행 중, 사이드 프로젝트

React Javascript Figma

#### - 전북대학교 학사일정에 맞춰 종강을 향해 나아가는 학우들의 여정을 보여주는 크롬 대시보드 확장 프로그램

- 사용자 이름과 학번을 등록하여 학기 종강까지 남은 시간을 카운트하는 기능 구현
- 대시보드의 배경에 학교 관련 사진이 랜덤으로 나오는 기능 구현
- 현재 학교 날씨 또는 위치 기반 날씨를 Open Weather API를 받아와 시각화

- Public Repository: <https://github.com/bonomoon/jbnu-clock-dashboard-extention>

### SUMO / Front-end Developer(Team)

2020.10, JunctionXSeoul 2020 Project

React Javascript Figma

#### - SUMO(Sustainability Monitoring)의 Front-end 개발 담당

- 제공된 위성 이미지를 사용하여 공장을 검색하고 폐기물이 실제로 어디로 가고 있는지 확인할 수 있는 서비스
- 애플리케이션의 전체 뷰 컴포넌트 개발(프로토타입)
- Google Maps API를 활용해 인공위성 모드 지도 시각화

- JunctionXSeoul 2020 SI Analytics Track 1위

- Public Repository: <https://github.com/bonomoon/SUMO>

### All in B / Front-end Developer(Team)

2020.06 - 2020.09, Bonolab

React Native Typescript Javascript MobX MobX-State-Tree

#### - 글로벌 성형외과 중개 서비스 Front-end 개발 담당

- React Native 기반 앱의 프론트엔드 최초 개발을 맡음
- MobX와 MobX-State-Tree를 이용해 상태관리를 함
- 정보를 많이 보여주고 무한 스크롤이 많은 앱의 특성상 렌더링을 최적화하기 위해 많은 노력을 기울임 (ex. useEffect, useCallback, useRef 등 활용)
- 성형 이벤트, 성형 관련 영상 콘텐츠, 병원, 의사, 커뮤니티, 사용자 로그인 및 회원가입, 사용자 관리 등 앱에 필요한 모든 기능에 관련된 컴포넌트를 개발함
- 필터, 검색 등 프론트엔드에서 처리해줄 수 있는 필터링 기능을 개발함
- 현재 베트남에서 사업 진행 중

- 현재 출시 전 베타 테스트 중(in 베트남)

### AM:PM Public Web Service / Full-Stack Web Developer(Team)

2020.02, AM:PM

React.js Javascript Next.js

#### - 전북대학교 소프트웨어공학과 학술동아리인 AM:PM 공식 웹 사이트 제작

- React Material-UI 라이브러리를 응용하여 전체적인 뷰 디자인 및 구현
- Next.js를 사용하여 SSR 구현
- 동아리 정보나 공지 및 대회 홍보를 위해 이용하는 사이트로 백엔드 기능이 필요 없어 프론트엔드만 개발 진행

- Public Web Site: <http://ampm.jbnu.ac.kr/index>

- Public Repository: <https://github.com/ampm-jbnu/ampm-site>

## CBNU SE-Voting Service / Full-Stack Web Developer

2020.02, 사이드 프로젝트

Node.js Bootstrap EJS MongoDB Mongoose

### - 전북대학교 소프트웨어공학과 온라인 투표 시스템

- 전북대학교 학생 포털 오아시스 로그인 API 분석 및 활용
- 학과 내 재학생 명단과 API를 활용해 학과 사용자 인증 및 로그인 기능
- 투표 결과를 별도로 관리하게 DB 구조를 설계하여 익명 투표 기능 구현
- 학과 내 학칙에 따른 투표 알고리즘 개발(ex. 과반수 % 이상 등)

- 2020년 학과 학생회장 보궐 선거에서 재학생 약 150명을 대상으로 서비스

- Public Repository: <https://github.com/ampm-jbnu/JBNU-SE-Voting>

## I Can Speak / Front-end Developer(Team)

2019.08 - 2019.10, 사이드 프로젝트

Unity VR Photon C#

### - VR 기반 발표 공포 극복 및 발표 피드백 서비스

- VR 공간 내에서 버튼 클릭, 시선 처리와 같은 이벤트 로직 개발
- Photon 라이브러리를 분석하여 사용자 네트워크 기능 구현

- 2019 제7회 K-Hackathon VR&AR 애플리케이션 챌린지 2위

## 잇지(ITZY) / Full-Stack Developer(Team)

2019.06 - 2019.11, Userinsight

React Native Firebase TypeScript Javascript

### - 비콘을 활용한 위치기반 채팅 애플리케이션 개발

- React Native 기반 앱의 프론트엔드 전체 및 백엔드 일부를 맡음
- 부수적으로 사용자 프로필, 설정 등 기타 요소들 개발
- 코로나 19로 인해 서비스 시작이 지연되는 중

#### 1) 프론트엔드 뷰 및 채팅 기능 구현

- React-Native-Gifted-Chat 오픈소스를 이용해서 채팅방 뷰 구현
- 주변 비콘 신호를 탐색하여 채팅방을 검색하는 기능 개발
- 검색된 채팅방에서 사용자들과 채팅 기능 및 1:1 채팅 기능 개발
- 채팅을 로컬에 저장하고 실시간으로 채팅방 온라인 동기화 기능 개발
- 앱 내의 서비스에 필요한 모든 뷰 컴포넌트들을 설계하고 구현

#### 2) Firebase를 이용한 백엔드 프로세스 구축

- Firebase Realtime DB에서 팀원들과 서비스의 DB 구조를 설계
- Firebase Cloud Functions를 이용하여 채팅 관련 이벤트(ex. 채팅방 입장, 채팅 시작, 메시지 보내기 등) 처리
- Firebase Cloud Message를 이용하여 사용자 이벤트(ex. 1:1 채팅 신청, 메시지 도착 등)와 알람 처리
- Firebase Auth를 이용해 SNS 및 이메일 로그인 기능 개발

## 뒤집어라 아기여(Flip Babe) / Android Developer(Team)

2019.05, 제5회 CBNU IDEA 해커톤 프로젝트

Android Java C

- 이른 시기에 뒤집기를 시도하는 영유아를 위한 안전사고 방지 IoT 플랫폼

- 디바이스 초기 설계 및 안드로이드 애플리케이션 개발
- 디바이스로 인식된 아이의 뒤집음 상태를 Bluetooth 통신을 통해 데이터를 전달받아 앱에서 확인할 수 있는 기능 개발
- 아이가 뒤집기를 얼마나, 자주 했는지 로컬 기록 저장 기능 개발
- 아이가 뒤집은 후 경과 시간을 파악하기 위한 스톱워치 기능 및 알람 기능 개발

- 2019 제5회 CBNU IDEA 해커톤 총장상 수상(2위)

- Public Repository: <https://github.com/bonomoon/flip-babe>

## withUML / Jr. Software Engineer(Team)

2019.02 - 2019.06, 졸업 프로젝트

Node.js Bootstrap EJS MongoDB Mongoose UML mxGraph

- 단계별 해설과 실습을 지원하는 UML 교육용 웹 서비스

- 소프트웨어 설계 문제를 UML 다이어그램을 이용해 해결하는 것을 교육하는 웹 서비스
- Bootstrap, ejs로 Front-end뷰 구축 및 전체적인 디자인 수행
- mxGraph 라이브러리 기반 다이어그램 웹 에디터 개발
- 학습 목록, 유저 페이지, 진도 관리 대시보드 백엔드 및 프론트엔드 개발
- MongoDB내 구성 설계 및 구축
- 스크럼 개발 방법론 도입 및 프로젝트 관리 기법(WBS, 간트차트, LRC, UML 등) 사용

- 2020 전북대학교 소프트웨어공학과 캡스톤 졸업 프로젝트

- 2019 KIIT 하계 대학생 논문 경진대회 우수 논문 선정
- 2019 CBNU SE-DAY 졸업 프로젝트 분야 2위

## WebOS - Noti Alamy / Android Developer(Team)

2018.11, Open Source 컨트리뷰톤 LG WebOS 분야 프로젝트

WebOS Android Firebase Node.js

- WebOS 플랫폼에서 사용자가 원하는 키워드에 관련된 SNS, 이메일 알림 서비스

- 안드로이드 애플리케이션 개발
- 알림을 받고 싶은 키워드 설정 후 관련 이메일, SNS 알림이 WebOS 기반 기기들(ex. LG TV 등)에 수신되고 확인하는 기능 구현

## Chicken Army / Jr. Software Engineer(Team)

2018.10 - 2018.12, 전북대학교 소프트웨어공학과 팀 프로젝트

Java JavaFX Apache Derby DB UML

- 치킨 가게 POS 소프트웨어를 분석하고 재설계 및 개발

- 팀원들과 함께 IBM Rational을 사용하여 치킨 가게 POS S/W를 분석 및 재설계하고 다이어그램을 산출함(산출물을 기반으로 개선 및 개발 진행)
- COMET 개발 방법론을 이용하여 소프트웨어 개발 프로세스에 적용
- 사용자 기능(메뉴 주문 / 결제 과정) 및 뷰 개발
- 사장님 기능(메뉴 정산 및 실시간 매출 그래프) 및 뷰 개발
- Apache Derby DB를 이용하여 로컬 DB에 데이터를 저장할 수 있게 함
- 스크린 빌더를 이용해 뷰 설계(fxml)

- 객체지향 시스템 분석 및 설계 팀 프로젝트

## 나를 찾아줘(Find Me) / Full-Stack Developer(Team)

2018.06 - 2018.10, 사이드 프로젝트

Android Firebase Java Figma

#### - 20대 대학생들을 위한 자기 관찰 애플리케이션

- Android MVP 패턴을 사용하여 애플리케이션 아키텍처 설계
- 매일 자기 탐구 과제(퀘스트) 제공 → 관찰일지 작성할 수 있는 기능 개발
- 작성한 관찰 일지 저장 및 기록 기능 개발
- 자기 탐구 과정에서 성장을 시각적으로 보여주는 UI 변화 구현
- 애플리케이션 시작 튜토리얼 디자인 및 뷰 개발(심리테스트 구현)
- Firebase Cloud Messaging을 이용하여 일정 시간마다 자기 탐구 과제 제공 및 알림
- Firebase Cloud Firestore를 이용해 DB 설계 및 구축

#### - 제6회 K-Hackathon 애플리케이션 챌린지 3위

### Rick's Guitar Web Service / Jr. Software Engineer(Pair)

2018.06, 전북대학교 소프트웨어공학과 팀 프로젝트

Java Spring Boot Thymeleaf JS Java JPA Bootstrap MySQL JUnit Java

#### - Rick's Guitar라는 Java Command Line 악기 관리 프로그램을 웹으로 구현

- Bootstrap을 이용해 악기 쇼핑몰 디자인으로 전체적인 뷰 구현
- 악기를 등록, 삭제, 관리하는 CRUD 기능 간단히 구현
- JUnit을 활용해 Test-Driven Development 방법론 적용

#### - 소프트웨어 개발 프로세스 팀 프로젝트

### J-Cloud / Researcher(DevOps)

2018.03 - 2019.09, J-DevOps

Openstack

#### - 오픈스택 기반 전북대학교 내의 IaaS를 구축 및 운영 프로젝트

- 전북대학교 컴퓨터공학부 운영체제 연구실의 J-DevOps 팀 활동
- 오픈스택 기반으로 전북대학교 내의 IaaS를 구축 및 운영하는 전반적인 업무를 수행
- J-Cloud의 아키텍처와 물리 서버 RAID, Network를 이해하고 연구 업무를 수행
- GPU를 가상화하여 PCI Passthrough를 이용해 인스턴스를 생성하는 연구 수행
- J-Cloud를 전북대학교 내 사용자가 직접 사용할 수 있게 하기 위해 세미나를 정기적으로 열어 홍보 및 서비스 운영
- 현재 전북대학교 내에서 학생/연구생/교수님들을 대상으로 서비스 중

- Service Site: <http://jcloud.ibnu.ac.kr>

- Public Web Site: <https://jcloud-devops.github.io>

### SsoGongNaWa / Full-Stack Web Developer(Team)

2017.09 - 2017.12, 전북대학교 소프트웨어공학과 팀 프로젝트

Java Spring MySQL JSP Hibernate Java JS & JQuery Bootstrap UML

#### - 전북대학교 소프트웨어공학과 학우들의 노트북 중고거래 웹 서비스

- Bootstrap으로 Front-end 뷰 구축 및 전체적인 디자인 수행
- 쇼핑몰 상에서 중고거래를 처리하는 프로세스를 팀원들과 설계
- 주로 사용자와 관리자의 권한/대시보드/로그인 등에 대해 개발

#### - 고급 웹 프로그래밍 팀 프로젝트

- Public Repository: <https://github.com/bonomoon/ssogongnawa>

### Battle Sky / Developer(Pair)

2017.09 - 2017.12, 전북대학교 소프트웨어공학과 팀 프로젝트

Java Java Swing Stan4J UML

#### - Java Swing 기반 헬리콥터 슈팅 게임 분석 및 재설계 구현 프로젝트

- 비행기 종류 선택하기 기능 개발(헬리콥터, 전투기, 열기구)
- 비행기 및 적의 체력을 시각화
- 기존 적(헬리콥터)에서 전차, UFO를 추가하고 공격할 수 있게 다변화
- 스레드를 이용해 게임 시작 전 데이터 로딩
- File I/O를 이용해서 게임이 끝난 후 랭킹 등록 및 갱신
- 게임 BGM(MP3) 추가
- 전체적인 UI 개선
- 개발 후 2차적으로 Stan4J라는 툴을 활용해 코드 정적분석 및 리팩토링 진행

#### - 소스 코드 분석 및 설계 팀 프로젝트

- Public Repository: <https://github.com/bonomoon/battle-sky/tree/framework>

### How to increase File Transfer Speed / Researcher

2017.06, 전북대학교 IT정보공학과 팀프로젝트

Unix C

#### - 유닉스 환경에서 FTP 서버를 만들고 업로드 및 다운로드 속도를 빠르게 할 수 있는 방법을 연구 및 개선하는 프로젝트

- 스레드를 활용해 멀티 클라이언트 통신 기능 개발
- 스레드를 활용해 다운로드 및 업로드 속도 개선
- 파일을 보낼 때 압축(Huffman coding 등 기법) 후 보내는 기법 연구
- 자주 보내지는 파일을 캐싱해서 속도 개선
- NIC의 Buffer Size를 고려하여 파일을 한 번에 읽어 보내는 버퍼 용량을 조절

#### - 유닉스 시스템 프로그래밍 팀 프로젝트

#### - Public Repository:

<https://github.com/bonomoon/how-to-increase-file-transfer-speed>

### WayFit / CTO(Start-up Club Team)

2017.05 - 2017.12, Wayseekers

Android Java Cortex M3 C 3D Modeling

#### - 작심삼일 다이어터들을 위한 IoT 플랫폼(Android, Etc)

- 안드로이드 애플리케이션 및 디바이스 프로그래밍 구현 담당

##### 1) Cortex M3 기반 디바이스 제작 및 프로그래밍

- Bluetooth BLE를 이용하여 디바이스 통신 기능 개발
- Cortex M3과 MPU 9050이 내장된 보드를 이용하여 워치형 디바이스를 제작
- raw 데이터를 쿼터니언 데이터로 가공해 운동 인식 알고리즘 개발
- 데이터베이스 설계 및 구축
- 3D 모델링을 하여 3D 프린터를 활용해 시계 형태의 프로토타입 제작
- MPU 9050의 기본 라이브러리를 이용하여 걸음 수를 센싱함

##### 2) Android App 개발

- 사용자의 신체 사이즈와 운동량에 따라 변화하는 아바타 기능 개발
- 운동 측정(팔굽혀펴기 등), 운동량 계산, 칼로리 / 걸음 수 / 심박 수 측정, 운동 시간 및 Set 측정 기능 개발
- 친구와 함께 실시간 운동 경쟁(ex. 스쿼트 20개 먼저 하기) 기능 개발
- 백엔드는 다른 팀원이 구현하고 안드로이드 앱을 개발함

#### - 전북대학교 학생창업팀 Wayseekers 활동

- 2017 전북대학교 드림나래 창업동아리 지원 선정(800만원)

- 2017 전북대학교 이노폴리스 사업단 지원 선정(1,000 만원)
- 2017 제2회 K-Global Starthon 3위

- 창업 활동 중단으로 인해 서비스 개발 및 출시 중단

## 자전거 주변 위험 감지 솔루션 연구 / Researcher(Team)

2016.05 - 2016.11, 한이음 ICT 멘토링 프로젝트

Arduino C

- '라이더를 부탁해': 주행 중 자전거 주변 위험(사람, 차량 등) 감지 및 알람 솔루션

- 자전거 전면부: 전면의 사람 또는 차량을 감지할 수 있는가?
- 자전거 후면부: 후방의 차량을 다가오는 속도에 따라 감지할 수 있는가?
- 물체를 인식할 수 있고 속도 차이를 알 수 있는 센서 연구(초음파, 라이다 센서 등)
- 간단한 코딩 작업을 통해 실제 자전거를 운전해보면서 여러 실험을 진행

## Activities

## AWS Educate Student Ambassador / AWS Educate

2020.04 - 현재, 대한민국

- AWS Educate의 학생 대사관(전세계 300여명, 국내 5명)

- AWS 서비스 관련 경력 향상 및 비즈니스 능력 함양을 위한 활동 진행

- 학생, 교수, 산학 기업, 스타트업에게 AWS 서비스 소개 및 프로그램 지원
- AWS 관련 웹 세미나 기획 및 진행(EC2, Code Deploy 등)
- AWS 취업 활동 지원(TechU, Internship, CV 등)
- AWS Marketing 활동(인증서 발급, 포스터 제작, 서비스 개선 피드백 등)

## 전북대학교 소프트웨어공학과 부학생회장

2019.06 - 2019.11, 전북대학교 소프트웨어공학과

## J-DevOps / Operating System Lab

2019.06 - 2019.11, 전북대학교 컴퓨터공학과

- 전북대학교 컴퓨터공학과 OS 연구실 소속 DevOps Team 활동

- 전북대학교 내에서 J-Cloud(오픈스택 기반 IaaS) 구축 및 운영 기여

- Openstack 아키텍처와 물리 서버 RAID, Network 구성 연구 및 적용
- J-Cloud 내 GPU 가상 인스턴스 추가 연구
- 세미나를 정기적으로 열어 홍보 및 서비스 운영(클라우드 컴퓨팅 관련)
- 현재 전북대학교 내에서 학생/연구생/교수님들을 대상으로 서비스 중

## AM:PM / 학술 동아리

2017.03 - 현재, 전북대학교 소프트웨어공학과

- 전북대학교 소프트웨어공학과의 프로젝트 및 프로그래밍 관련 학술 동아리

- 프로젝트 팀을 꾸려 여러 사이드 프로젝트들을 진행해 각종 대회 수상
- 알고리즘 스터디를 통해 프로그래밍 대회 수상
- 프로그래밍 및 소프트웨어공학 지식 함양 활동

- 2019년도 AM:PM 동아리 부회장

- 학과 편의를 위한 여러 프로그램 기획
- 제1회 알고리즘 대회(AM:PM 구대기컵), 제2회 AM:PM 해커톤 주최

- 약 3년간 후배들에게 스터디 활동 진행



- 2017~2019 프로그래밍 스터디 진행
- 2020년도 웹 스터디 진행 및 사이드 프로젝트 수행

## WHO / 학술동아리

2016.03 - 2017.12, 전북대학교 컴퓨터공학과

### - 전북대학교 컴퓨터공학과 서버 및 클라우드 컴퓨팅 관련 학술 동아리

- 서버 및 클라우드 컴퓨팅 관련 스터디 진행
- 리눅스 서버와 클라우드 컴퓨팅 기초에 관련된 세미나 진행
- J-Cloud 운영을 위한 J-DevOps 지원

## 한이음 ICT 멘토링 프로젝트 / NIPA

2016.06 - 2016.11, 정보산업진흥원

### - '라이더를 부탁해'(자전거 주변 위험 감지 솔루션) 연구 활동 멘토링 진행

- 약 6개월 간 전문가와 함께 연구하며 솔루션을 구상함
- 프로젝트는 프로토타입이 나오지 않아 실패했지만 이 경험으로 소프트웨어 개발과 아이디어 구현에 대해 흥미를 느끼게 된 계기가 되었음

## Awards

### JunctionXSeoul 2020 / SI Analytics Track 1위

2020.10, Junction

### 2019 CBNU SE-Day / 2위(졸업 프로젝트)

2019.12, 전북대학교 소프트웨어공학과

### 제7회 K-Hackathon VR&AR 애플리케이션 챌린지 / 2위

2019.11, SWKorea

### 2019 CBNU 인재상 / 총장상(창의인재분야)

2019.10, 전북대학교

### KIIT 하계 대학생 논문경진대회 우수 논문 선정

2019.06, KIIT(한국정보기술학회)

### 제5회 CBNU IDEA 해커톤 / 2위(총장상)

2019.05, 전북대학교

### 제6회 K-Hackathon 애플리케이션 챌린지 / 3위

2018.11, SWKorea

### 2017 CBNU ACM/ICPC Regional Competition, Daejeon, Republic of Korea / 3위

2017.10, 전북대학교

### 2017 대학 창업유망팀(U300) 우수 창업팀 장관 표창장

2017.10, 교육부

### 제2회 K-Global Starthon / 3위

2017.08, 미래창조과학부

### K-Global ICT 전주 스마트 디바이스톤 / 2위

2017.08, JICA

### 2017 CBNU 프로그래밍 대회 / 4위

2017.05, 전북대학교

---

## Education

---

### 전북대학교 / 학부생

2016.03 - 현재, 전라북도 전주시

전북대학교 소프트웨어공학과 4학년 1학기를 마치고 휴학 중입니다.

---

## Publications

---

### UML Self-Driven Learning Web Application Based on Step-by-Step Instruction and Exercise / KIIT

Bong-oh Moon, DaYoung Kim, DaeSeong Park, NaYeon Oh, Esther Lee, CheolJung Yoo,  
Vol.2019 No.6(JUN 2019), p210-213, Republic of Korea

<http://www.riss.kr/link?id=A106292321>

---

## Certificates

---

### 정보처리기사 / 한국산업인력공단

2019.08, 대한민국

국가 IT 기술 경쟁력 제고 및 급변하는 정보화 환경에 대처하기 위하여 실무 중심의 업무 프로세스 기능 및 절차 측면의 해결 능력, 데이터베이스 설계 및 문제점 파악과 개선안 도출 등의 DB 실무 능력, 알고리즘 및 자료구조의 논리적 해결 능력, 급변하는 IT 환경에 대한 신기술 동향 파악 능력, 국제화에 대비한 전산 영어 실무 능력 등을 평가