オラクルと P 対 NP 問題

ごたんとう (@mathonigori)

2019年6月13日

定理 1. $P^A = NP^A$ をみたすオラクル A が存在する.

証明.Aとして PSPACE 完全な言語をとる.A は PSPACE 完全なので多項式時間で PSPACE 問題を A へ帰着でき, PSPACE \subseteq P A が成立する.また, P A \subseteq NP A が定義よりわかる.さらに,オラクル A への問い合わせに対する答えを計算する非決定性多項式領域 Turing 機械が存在することと NP \subseteq NPSPACE より NP A \subseteq NPSPACE である.また,Savitch の定理より NPSPACE \subset PSPACE.以上より,

 $PSPACE \subseteq P^A \subseteq NP^A \subseteq NPSPACE \subseteq PSPACE$

であり、 $P^A = NP^A$ と分かる.

定理 2. $P^B \neq NP^B$ をみたすオラクル B が存在する.

証明 M_1^2, M_2^2, \dots をすべてのオラクル付き Turing 機械が現れる列であって,任意の $i \in \mathbb{N}$ について M_i^2 と同じ機械が無限回現れるものとする.そのような列が存在することは,オラクル付き Turing 機械を符号化して自然数と対応させられることからわかる.以下では帰納的に B_n, X_n を定義し,最終的に $B = \bigcup B_n, L = \{0^n | \exists x \in B \ s.t. \ |x| = n\}$ と定めることで $L \in \mathbb{NP}^B \setminus \mathbb{P}^B$ であることを示す.

(1) n = 0 のとき

 $B_0 = X_0 = \emptyset$ と定める.

(2) n = i - 1 まで B_n, X_n が定まっているとき

まず、 $X_i=X_i-1$ としておく。 $M_i^{B_{i-1}}$ に入力として 0^i を与えて、 $i^{\log i}$ ステップまで動作させる。動作の中でオラクルへ文字列 x が B_{i-1} に入っているかの問い合わせがあるとき、 $|x|\geq i$ であれば X_i を $X_i\cup\{x\}$ とする。

① $i^{\log i}$ ステップ以内に $M_i^{B_{i-1}}$ が 0^i を拒否した場合

 $B_i:=B_{i-1}\cup\{x\in\{0,1\}^*|\ |x|=i,x\notin X_i\}$ と定義する. $\sum_{j=1}^i j^{\log j}<2^i$ より $\{x\in\{0,1\}^*|\ |x|=i,x\notin X_i\}\neq\emptyset$ をみたすので,あとで定義する L が $0^i\in L$ をみたすようになる.

② $i^{\log i}$ ステップ以内に $M_i^{B_{i-1}}$ が 0^i を受理した場合

 $B_i := B_{i-1}$ と定義する. この定め方によって、あとで定義する L が $0^i \notin L$ をみたすように

なる.

- (1),(2) から帰納的に B_n, X_n が定義された. ここで,

$$B := \bigcup B_n, \ L := \{0^n | \exists x \in B \ s.t. \ |x| = n\}$$

と定義しよう. すると、多項式時間 p(n) で動く任意の M_i^B について、 $L(M_i^B) \neq L$ が言える. まず、n=i での定義を与えるときに①か②の場合であったならば、入力を 0^i としたときを考えることで $L(M_i^B) \neq L$ が分かる. では、③の場合ではどうだろうか. この場合は、

$$\exists I \in \mathbb{N} \ s.t \ I^{\log I} > p(I)$$
לים $M_I^B = M_i^B$

であることから,n=I で①か②の場合の定義をすることになり,同じ機械 M_I^B について $L(M_I^B) \neq L$ と言える.よって任意の多項式時間オラクル Turing 機械が L を判定しないと分かり, $L \notin P^B$.また,非決定的にある長さの文字列が A の元であるか問い合わせをすることができることから $L \in \mathrm{NP}^B$ が言える.以上から $P^B \neq \mathrm{NP}^B$ が示された.

定理 1 と定理 2 より、オラクルの有無が影響しない手法では P 対 NP 問題を解くことができないとわかる.

参考文献

- [1] Christos H. Papadimitriou," Computational Complexity. Addison-Wesley", pp. 339 343, 1994.
- [2] Michael Sipser, "Introduction to the Theory of Computation", PWS Publishing, pp.318 321, 1997.