#### Metode avansate de programare

#### Informatică Româna

Curs 4 - Java 8 features

#### Ref utile:

- https://winterbe.com/posts/2014/03/16/java-8-tutorial/
- https://www.baeldung.com/java-8-new-features/

#### Metode default sau statice în interfețe

```
interface AritmeticExpression{
   double pi=3.14;
   double calculate(double a, double b);
   default double sqrt(double a) {return Math.sqrt(a);}
   default double power(double a, double b) {return Math.pow(a, b);}
   default double numarLaPatrat(double nr){return power(nr,2);}
   default double numarLaCub(double nr){return power(nr,3);}
   default double patratBinom(double x, double y){ return Math.pow(x+y,2); }
    static double cubBinom(double x, double y){ return Math.pow(x+y,3); }
    static double suma(double x, double y) {return x+y;}
```

Java 8 permite interfețelor adaugarea metodelor care nu sunt abstracte (default sau statice) precum și a constantelor!!!

#### Interfețe în contextul claselor interne anonime

```
AritmeticExpression patratBinom=new AritmeticExpression() {
    @Override
    public double calculate(double a, double b) {
        return patratBinom(a,b);
    }
};

double a=2.1, b=2.2;
double res=patratBinom.calculate(a,b);
System.out.format("(%.2f+%.2f)^2=%.2f",a,b,res);
```

Codul este lipsit de concizie, prea complicat!!!!

# Interfețe funcționale

- O interfață funcțională (functional interface) este orice interfață ce conține doar o metodă abstractă.
- Astfel putem omite numele metodei atunci când implementăm interfața și putem elimina folosirea claselor anonime. În locul lor vom avea lambda expresii sau referințe la metode
- O interfață funcțională este adnotată cu @FunctionalInterface

```
@FunctionalInterface
interface AritmeticExpression {
        double calculate(double a, double b);
        // others default or static methods
}
```

#### Utilizarea interfețelor funcționale

AritmeticExpression f=referintaLaOMetoda sau oExpresie sau o functie lambda

Este posibil datorită faptului că avem o singură metodă abstractă in interfața Formula.

#### Referință la o metodă de clasă

```
@FunctionalInterface
       interface AritmeticExpression {
               double calculate(double a, double b);
               // others default or static methods
class FormulaHelper{
    public static double patratBinom(double x, double y){
        return Math.pow(x+y,2);
```

```
AritmeticExpression bin2=FormulaHelper::patratBinom; //method reference - static method patratBinom

double a=2.1, b=2.2;

System.out.format("(%.2f+%.2f)^2=%.2f",a,b,bin2.calculate(a,b));
```

# Referință la o metodă de instanță

```
interface AritmeticExpression {
                                                                     double calculate(double a, double b);
class FormulaHelper{
                                                                     // others default or static methods
    private double a;
    private double b;
    public FormulaHelper(double a, double b) { this.a = a;this.b = b; }
    public double distanta(double x, double y){
        return Math.sqrt(Math.pow(x-a,2) +Math.pow(y-b,2));
double a=2.1, b=2.2;
FormulaHelper helper=new FormulaHelper(a,b);
AritmeticExpression dist=helper::distanta;
System. out. format("d(A(%.2f,%.2f),B(%.2f,%,2f))=%.2f",a,b,a,b,dist.calculate(a,b));
```

@FunctionalInterface

#### Referință la o metodă de instanță .....

"Reference to an instance method of an arbitrary object of a particular type"

```
class Boeing {
   int height;

public Boeing(int height) {
     this.height = height;
   }

public int getHeight() {
    return height;
   }
}
```

```
@FunctionalInterface
interface Flyable<T> {
    int canFly(T t); // the hight reached by T
}
Flyable<Boeing> f=Boeing::getHeight;
int n=f.canFly(new Boeing(23));
```

# Referință la constructor

studentFactory.create(1, "POp", 8.9f);

```
interface StudentFactory<S extends Student> {
    S create(int id, String nume, float media);
}

//referinte la constructori
StudentFactory<Student> studentFactory=Student::new;
```

# Funcții lambda

• O functie lambda (funcție anonimă) este o funcție definită și apelată fără a fi legată de un identificator.

• Funcțiile lambda sunt o formă de funcții "încuibate" (nested functions) în sensul că permit accesul la variabilele din domeniul funcției în care sunt conținute.

#### Funcții Lambda. Exemplu

```
@FunctionalInterface
interface Formula {
    double calculate(int a, int b);
double a=2.1, b=2.2;
Formula f1=(x,y)->{ return FormulaHelper.patratBinom(a,b);};
System.out.format("(%.2f+%.2f)^2=%.2f",a,b,f1.calculate(a,b));
FormulaHelper helper=new FormulaHelper(a,b);
Formula f2=(x,y)->helper.distanta(a,b);
System.out.format("d(A(%.2f,%.2f),B(%.2f,%,2f))=%.2f",a,b,a,b,f1.calculate(a,b));
```

## Lambda. Domenii de accesibilitate

- Expresiile lambda pot avea acces la:
  - Variabilele statice
  - Variabile de instanță
  - Parametrii metodelor
  - Variabilele locale

#### Accesarea variabilelor locale

```
public static void locVariable()
{
    int patrat=2;
    Formula patratulBinomuluiLambda1=(double a, double b)->{
        // patrat=5; eroare
        return Math.pow(a+b,patrat);
    };
    double res1=patratulBinomuluiLambda1.calculate(3.1,5);
    System.out.printf("(%d + %d)^2=%.0f %n",3,5,res1);
}
```

Putem referi variabile locale în funcția lambda, dar acestea sunt implicit **final** (nu le putem modifica).

#### Accesarea membrilor de clasa și de instanță

```
class FormuleMatematice{
    private static int outerStaticPutere=1;
    private int outerPutere=1;
    public double PatratBinom(double x, double y){
        Formula f=(a,b)->{ outerPutere=2; return Math.pow(a+b,outerPutere);};
        return f.calculate(x,y);
    }
    public double CubBinom(double x, double y){
        return f.calculate(x,y);
    }
    Formula f=(a,b)->{ outerStaticPutere=3; return Math.pow(a+b,outerStaticPutere);};
}
```

În contrast cu variabilele locale, variabilele de clasă și cele de instanță pot fi accesate și modificate în funcții lambda.

## Built-in Functional Interfaces

- Predicates
- Functions
- Suppliers
- Consumers
- Comparators

#### Predicate

- Predicatele sunt funcții de un singur argument care întorc o valoare logică
- Verbul sugestiv pentru metoda abstractă: test

Modifier and Type	Method and Description
default <b>Predicate</b> < <b>T</b> >	<pre>and(Predicate<? super T> other) Returns a composed predicate that represents a short-circuiting logical AND of this predicate and another.</pre>
static <t> <b>Predicate</b><t></t></t>	<pre>isEqual(Object targetRef) Returns a predicate that tests if two arguments are equal according to Objects.equals(Object, Object).</pre>
default <b>Predicate</b> < <b>T</b> >	<pre>negate() Returns a predicate that represents the logical negation of this predicate.</pre>
default <b>Predicate</b> < <b>T</b> >	<pre>or(Predicate<? super T> other) Returns a composed predicate that represents a short-circuiting logical OR of this predicate and another.</pre>
boolean	test(T t) Evaluates this predicate on the given argument.

```
Predicate<Student> estePromovat=x->x.getMedia()>=5; //lambda function
```

```
Predicate<Student> estePromovat2=StudentHelper::promovat; //method reference
System.out.println(estePromovat.test(new Student(24, "Birlanescu", 4.6f)));
```

#### Predicate – default, static methods

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/function/Predicate.html

Modifier and Type	Method and Description	
default <b>Predicate<t></t></b>	<pre>and(Predicate<? super T> other) Returns a composed predicate that represents a short-circuiting logical AND of this predicate and another.</pre>	
static <t> <b>Predicate</b><t></t></t>	<pre>isEqual(Object targetRef) Returns a predicate that tests if two arguments are equal according to Objects.equals(Object, Object).</pre>	
default <b>Predicate<t></t></b>	<pre>negate() Returns a predicate that represents the logical negation of this predicate.</pre>	
default <b>Predicate<t></t></b>	<pre>or(Predicate<? super T> other) Returns a composed predicate that represents a short-circuiting logical OR of this predicate and another.</pre>	
boolean	test(T t) Evaluates this predicate on the given argument.	

Predicate<Student> promovatSiIncepeCuA=estePromovat.and(x->x.getNume().startsWith("A"));
System.out.println(estePromovat.test(new Student(24,"Birlanescu",4.6f))); //false

#### Predicate. Alte Exemple

```
Student s=new Student(3,"Ana",5.6f);
Predicate<Student> nonNull = Objects::nonNull;
System.out.println(nonNull.test(s)); //true

Predicate<Student> isNull = Objects::isNull;
System.out.println(isNull.test(s)); //false
```

#### Consumer

- Operatii effectuate pe un singur argument.
- Verbul sugestiv pentru metoda abstractă accept

# All Methods Instance Methods Abstract Methods Default Methods Modifier and Type Method and Description void accept(T t) Performs this operation on the given argument. default Consumer<T> andThen(Consumer<? super T> after) Returns a composed Consumer that performs, in sequence, this operation followed by the after operation.

```
Consumer<Student> consumer=System.out::println; //method reference
consumer.accept(new Student(123,"Dan",4.5f));

Consumer<Student> consumer2=x-> System.out.println(x); //Lambda
consumer.accept(new Student(123,"Dan",4.5f));

Consumer<Student> consumer3=Student::toString; //method reference
consumer.accept(new Student(123,"Dan",4.5f));
```

#### Metode adiționale colecțiilor - forEach, removeIf

```
List<Student> list= new ArrayList(Arrays.asList(
        new Student(22, "Aprogramatoarei", 5.6f),
        new Student(23,"Popescu",9.6f),
        new Student(24, "Birlanescu", 8.6f)));
list.forEach(x-> System.out.println(x));
list.forEach(System.out::println);
Predicate<Student> estePromovat=x->x.getMedia()>=5; //lambda function
list.forEach(x-> {if (estePromovat.test(x)) System.out.println(x);} );
list.removeIf(estePromovat.negate());
list.forEach(System.out::println);
```

# Exerciții

- Să se șteargă dintr-o listă de șiruri de caractere, toate elementele care încep cu "a".
- Să se șteargă dintr-o listă de șiruri de caractere, toate elementele care sunt prefixele unui cuvânt. De exemplu "Anamaria". Folositi funție lambda si referință la metodă.
- Să se șteargă dintr-o listă de șiruri de caractere, toate elementele care conțin șirul vid. Folositi funție lambda si referință la metodă.
- Să se șteargă toți studenții a căror nume începe cu "B", dintr-o listă de studenți.

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/function/Function.html

- Funcțiile acceptă un argument și returnează o valoare
- Verbul sugestiv pentru metoda abstractă: apply

Modifier and Type	Method and Description
<pre>default <v> Function<t,v></t,v></v></pre>	<pre>andThen(Function<? super R,? extends V> after) Returns a composed function that first applies this function to its input, and then applies the after function to the result.</pre>
R	<pre>apply(T t) Applies this function to the given argument.</pre>
<pre>default <v> Function<v,r></v,r></v></pre>	<pre>compose(Function<? super V,? extends T> before) Returns a composed function that first applies the before function to its input, and then applies this function to the result.</pre>
static <t> Function<t,t></t,t></t>	<pre>identity() Returns a function that always returns its input argument.</pre>

#### Function. Exemplu

```
Function<String,Integer> toIntegerLambda= x->Integer.valueOf(x);
Function<String,Integer> toIntegerMethodReference=Integer::valueOf;
Integer fromString=toIntegerLambda.apply("12");
Integer fromString2=toIntegerMethodReference.apply("12");
System.out.println(fromString);
System.out.println(fromString2);
Function<String, String> backToString = toIntegerLambda.andThen(String::valueOf);
String s=backToString.apply("123");
Function<Double, Double> lg=(x)->Math.log10(x);
Function<Double, Double> compose=lg.compose(x->x*x); //lg(x) compus cu x*x
System.out.println(compose.apply(10d));
```

# UnaryOperator

Caz particular de functie - <u>Function</u><T,T>

```
UnaryOperator<String> uo1 = String::toUpperCase;
UnaryOperator<String> uo2 = x -> x.toUpperCase();
System.out.println(uo1.apply("ana"));
System.out.println(uo2.apply("ana"));
```

# BinaryOperator

Caz particular de BiFunction - <u>BiFunction</u>

```
BinaryOperator<String> bo1 = String::concat;
BinaryOperator<String> bo2 = (x,y)->x.concat(y);

System.out.println(bo1.apply("ana"," blandiana"));
System.out.println(bo2.apply("ana"," blandiana"));
```

# Supplier

- Produc un rezultat de un anumit tip generic. Spre deosebire de functii, nu admit nici un argument.
- Verbul sugestiv pentru metoda abstractă: get

#### Exemplu1: Referinta la constructor

```
Supplier<ArrayList> methodRef4 = ArrayList::new;
Supplier<ArrayList> lambda4 = () -> new ArrayList();
Supplier<ArrayList<String>> s1 = ArrayList<String>::new;
ArrayList<String> a1 = s1.get();
System.out.println(a1); //se va tipari lista vida
```

#### Exemplu 2: Generarea de valori fara data input

```
Supplier<LocalDate> s1 = LocalDate::now;
Supplier<LocalDate> s2 = () -> LocalDate.now();
LocalDate d1 = s1.get();
LocalDate d2 = s2.get();
System.out.println(d1);
System.out.println(d2);
```

# Comparatori

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Comparator.html

Verbul: compare

Modifier and Type	Method and Description
int	<pre>compare(T o1, T o2)</pre>
	Compares its two arguments for order.

```
public class StudentHelper{
    public static int compareByAverage(Student a, Student b)
        return (int) (a.getMedia()-b.getMedia());
    public static int compareByName(Student a, Student b)
        return (int) a.getNume().compareTo(b.getNume());
    public static int compareById(Student a, Student b)
        return (int) a.getNume().compareTo(b.getNume());
```

#### Exerciții:

- 1) Folosiți clasa *StudentHelper* și definiți comparatori pt sortarea unei liste de studenți. Folosiși referință la metodă.
- 2) Sortați o listă de studenți, definind comparatori ca funcții lambda.

#### Exerciții

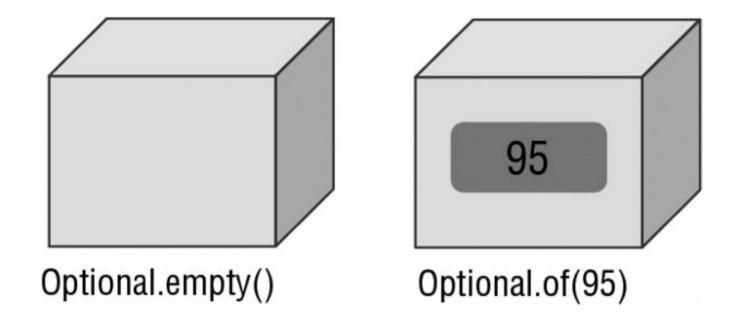
```
1: _____<ArrayList<String>> ex1 = x -> "".equals(x.get(0));
2: ____<Long> ex2 = (Long 1) -> System.out.println(1);
3: ____<String, Boolean> ex3 = (s1) -> s1.contains("a");
```

#### Rezolvări

```
Predicate<ArrayList<String>> ex1 = x -> "".equals(x.get(0));
Consumer<Long> ex2 = (Long 1) -> System.out.println(1);
Function<String, Boolean> ex3 = (s1) -> s1.contains("a");
```

#### Optional

- Un container care retine o valoare sau nu retine nimic
- Previne NullPointerException
- Nu este interfata functională!!!



## Optional exemplu

```
public static Optional<Double> average(int... scores) {
    if (scores.length == 0) return Optional.empty();
    int sum = 0;
    for (int score: scores) sum += score;
    return Optional.of((double) sum / scores.length);
Optional<Double> avg=average(1,2,3);
if(avg.isPresent()) System.out.println(avg.get()); //2
// sau
avg.ifPresent(System.out::println);
//sau
avg.ifPresent((x)->System.out.println(x));
```

#### Optional exemplu AbstractRepository

```
@Override
public Optional<E> delete(ID id) {
        return Optional.ofNullable(entities.remove(id));
@Override
public Optional<T> update(T entity) throws ValidatorException {
        validator.validate(entity);
        if (entities.containsKey(entity.getId())) {
             entities.put(entity.getId(), entity);
             return Optional.empty();
        return Optional.of(entity);
```

#### Stream

- Un *java.util.Stream* reprezintă o secvență de elemente pe care se pot efectua una sau mai multe operații.
- Operațiile pe Stream sunt fie intermediare fie terminale.
- În timp ce operațiile terminale returnează un rezultat de un anumit tip, operațiile intermediare returnează fluxul în sine, astfel încât se pot inlănțui mai multe operații pe flux.
- Fluxurile sunt create pe o sursă, de exemplu, un java.util.Collection cum ar fi List sau Set (dictionarele nu sunt acceptate).
- Operațiunile pe flux pot fi executate *secvențial* sau *parallel* (stream-uri seriale sau paralele.
- https://winterbe.com/posts/2014/07/31/java8-stream-tutorial-examples/

foreach - este o operație finală

Filter – operatie intermediară (returnează fluxul în sine)

 Map – operație intermediară (convertește fiecare elem din stream într-un alt obiect (conform unei funcții))

collect - este o operație finală, utilizată pentru a transforma elementele fluxului întrun alt tip.

 Sorted – operatie intermediară, returnează o vedere ordonată a stream-lui.

■ Reduce – operație finală, determină o reducere a elem. stream-lui. Poate avea două argumente (un elem neutru și o expresie lambda). Returnează un Optional dacă specificarea elem neutru lipsește).

```
List<String> list =
     Arrays.asList("ddd2", "aaa2", "bbb1", "aaa1", "bbb3",
           "ccc1", "bbb2", "ddd1", "aaa3", "aaa4");
Optional<String> op=list
      .stream()
      .filter(x->x.startsWith("a"))
      .reduce( (x,y) -> x.concat(y));
op.ifPresent(System.out::println);
 // if (op.isPresent())
  // System.out.println(op.get());
                               String[] myArray = { "this", "is", "a", "sentence" };
                               String result = Arrays.stream(myArray)
                                      .reduce("",(a,b) -> a + b);
```

#### Reduce

Exemplu: Determină valoarea maximă

Match – operație finală (returneaza true/false) anyMatch, allMatch,

```
boolean anyStartsWithA =
        Arrays.asList("ddd2", "aaa2", "bbb1", "aaa1", "bbb3",
        "ccc1", "bbb2", "ddd1", "aaa3", "aaa4")
        .stream()
        .anyMatch((s) -> s.startsWith("a"));
System.out.println(anyStartsWithA); // true
boolean allStartsWithA =
        Arrays.asList("ddd2", "aaa2", "bbb1", "aaa1", "bbb3",
                "ccc1", "bbb2", "ddd1", "aaa3", "aaa4")
        .stream()
        .allMatch((s) -> s.startsWith("a"));
System.out.println(allStartsWithA); // false
```

Match – operație finală (returneaza true/false) - noneMatch

 Count – operatie terminală – returnează numărul de elemente din stream (long).

#### Citirea/Scrierea din/în fișier – Java NIO and Stream

## Cursul următor

- Reflecție în Java.
- JDBC
- Interfețe grafice.