

# DOCUMENTATION UTILISATEUR

---

## Tennis

---

### *CFPT-Informatique*

## Tables des matières

- [1. Introduction](#)
- [2. Navigation](#)
- [3. Fonctionnalités](#)
  - [3.1. Recherche de tournois](#)
  - [3.2. Création](#)
  - [3.3. Modification](#)
  - [3.4. Recherche de joueur](#)
  - [3.5. Planification des matches](#)
  - [3.6. Enregistrement des résultats](#)
  - [3.7. Redirection page principale](#)
  - [3.8. Suppression d'un tournoi](#)
  - [3.9. Copier](#)
- [4. Pages](#)
  - [4.1. Page index](#)
  - [4.2. Page Creation](#)
  - [4.3. Page Modification](#)
  - [4.4. Page Joueur](#)
  - [4.5. Page Tournois](#)

## 1. Introduction

Le site **Tennis** permet de créer, modifier, supprimer des tournois. L'utilisateur peut visualiser un tournoi ainsi qu'enregistrer les données des matches et de télécharger le résultat des matches

## 2. Navigation

Lorsque l'utilisateur arrive sur le site, il a accès à la page création. Lorsqu'un tournoi est créé, l'utilisateur a accès à trois nouvelles pages. Il peut naviguer à travers les pages modifications, joueurs et tournois (permet de visualiser le tournois).

## 3. Fonctionnalités

### 3.1. Recherche de tournois

Sur la page principale, se trouve une barre de recherche. L'utilisateur peut entrer du texte et cliquer sur le bouton recherche qui affichera les tournois dont le ou les mots ressemble au nom du tournoi. IMAGE !!!

### 3.2. Création

Sur la page création, l'utilisateur doit remplir un formulaire puis valider son formulaire en cliquant sur le bouton "Créer". IMAGE !!!

### 3.3. Modification

La page est la même que la page création mais le formulaire contient déjà les informations du tournoi. L'utilisateur n'a plus qu'à changer les données qu'il veut et de valider le formulaire en cliquant sur le bouton "Modifier". IMAGE !!!

### 3.4. Recherche de joueur

Sur cette page l'utilisateur peut rechercher par le nom ou le prénom un joueur grâce à une barre de recherche. IMAGE !!!

### 3.5. Planification des matches

Sur la page tournoi, l'utilisateur peut rentrer les données du match sélectionné (heure, date, résultat). IMAGE !!!

### 3.6. Enregistrement des résultats

Lors de la planification d'un match, l'utilisateur a un bouton qui lui permet de télécharger un pdf contenant les données du match. IMAGE !!!

### 3.7. Redirection page principale

Sur chaque page l'utilisateur peut à tout moment revenir sur la page principale en cliquant sur le titre du site en haut de la page (Tennis). Il sera alors redirigé sur la page principale. IMAGE !!!

### 3.8. Suppression d'un tournoi

L'utilisateur peut supprimer un tournoi en cliquant sur le lien "Supprimer" à côté d'un tournoi.

### 3.9. Copier

L'utilisateur peut copier un tournoi en cliquant sur le lien "Copier" à côté d'un tournoi. Ça aura pour effet de recréer le même tournoi.

## 4. Pages

### 4.1. Page index

C'est sur cette page que l'utilisateur se trouvera lorsqu'il arrivera sur le site. C'est sur cette page qu'il aura accès aux pages création, modification, tournoi et joueurs. Les tournois créés s'afficheront sur cette page. Lorsqu'un tournoi est créé, l'utilisateur peut le visualiser, le copier, le supprimer, voir les joueurs du tournoi et le modifier.

### 4.2. Page Creation

Sur cette page se trouve un formulaire que l'utilisateur doit remplir. A la fin de ce formulaire, se trouve un bouton permettant de créer le tournoi. Lorsque le bouton sera cliqué, l'utilisateur sera redirigé sur la page principale et le tournoi apparaîtra.

#### 4.3. Page Modification

Sur cette page se trouve un formulaire déjà rempli avec les données du tournoi. L'utilisateur a juste à modifier le champ qu'il souhaite et cliquer sur le bouton modifier. Il sera redirigé sur la page principale et les données du tournoi auront changé.

#### 4.4. Page Joueur

Sur cette page l'utilisateur peut effectuer des recherches sur les joueurs du tournoi.

#### 4.5. Page Tournois

Sur cette page, un bracket du tournoi apparaît avec les premiers matches déjà créé. L'utilisateur peut entrer les données des matches et passer au suivant. Il peut aussi télécharger un pdf du match.

AJOUTER IMAGE !!!