



작업 체크리스트

| Aa 기능명 | ≡ 작업 내용 | 👤 담당자 | 🔍 기능 | ☀️ 진행 여부 | ≡ 비고 |
|-----------------------------|---|-------------|------|----------|------|
| <u>회원가입 기능</u> | 회원 저장 아이디, 닉네임 중복확인 비밀번호 암호화해 저장 | HeeYeon Kim | 회원 | 시작 전 | |
| <u>로그인 기능</u> | 아이디, 패스워드 이용해 로그인 패스워드는 복호화를 통해 db에 저장된 비밀번호와 맞는지 판단 | HeeYeon Kim | 회원 | 시작 전 | |
| <u>로그아웃 기능</u> | | HeeYeon Kim | 회원 | 시작 전 | |
| <u>회원가입 화면 UI</u> | 아이디, 닉네임, 패스워드 inputbox 아이디, 닉네임 중복확인 버튼 회원가입 버튼 | HeeYeon Kim | 회원 | 시작 전 | |
| <u>아이디, 닉네임 중복확인 API 연동</u> | 아이디, 닉네임 중복확인 API 연동 작업 | HeeYeon Kim | 회원 | 시작 전 | |
| <u>회원 생성 API 연동</u> | 회원가입 관련 API 연동 작업 | HeeYeon Kim | 회원 | 시작 전 | |
| <u>로그인 화면 UI</u> | 아이디, 패스워드 inputbox 로그인 버튼 | HeeYeon Kim | 회원 | 시작 전 | |
| <u>로그인 API 연동</u> | 로그인 관련 API 연동 작업 | HeeYeon Kim | 회원 | 시작 전 | |
| <u>회원가입, 로그인 오류 알림창</u> | 아이디 또는 패스워드 불일치 오류 알림창 회원가입 아이디, 닉네임 중복 알림창 | HeeYeon Kim | 회원 | 시작 전 | |
| <u>게시글 목록 조회</u> | MYRECORDS() / ALLRECORDS 로 내 기록과 전체 기록 조회 기능 구현 | 구본엽 | 게시판 | 시작 전 | |
| <u>게시글 작성</u> | CREATEPOST() 메소드 활용하여 POST 테이블에 저장 | 구본엽 | 게시판 | 시작 전 | |
| <u>게시글 상세보기</u> | 게시글 클릭 시 PostDetailResponse()로 게시글 정보와 댓글 기록 조회 | 구본엽 | 게시판 | 시작 전 | |
| <u>제목 없음</u> | | | 게시판 | 시작 전 | |
| <u>댓글 작성</u> | CREATECOMMENT() 메소드 활용하여 COMMENT 테이블에 저장 | 구본엽 | 게시판 | 시작 전 | |
| <u>댓글 목록 조회</u> | POST_ID 외래키 활용하여 POST에 해당하는 COMMENTS 조회 | 구본엽 | 게시판 | 시작 전 | |
| <u>제목 없음</u> | | | 게시판 | 시작 전 | |
| <u>타자 연습 게임</u> | | 채연 김 | 타자 | 시작 전 | |
| <u>노래 맞추기 게임</u> | | | 노래 | 시작 전 | |
| <u>게임 모드 선택</u> | 타자게임-언어/난이도/단어 또는 문장 선택 | 채연 김 | 타자 | 시작 전 | |
| <u>게임 화면 UI</u> | 타자게임- 남은시간/타수/맞춘 문제수/입력할 문장/입력중인 문장/홈 버튼 | 채연 김 | 타자 | 시작 전 | |
| <u>게임 실행</u> | | | 타자 | 시작 전 | |
| <u>게임 사전 설정 기능</u> | 장르, 제한시간, 힌트 간격 설정 저장 | 최은수 | 노래 | 시작 전 | |
| <u>게임 실행</u> | SongGame 클래스 동작 | 최은수 | 노래 | 시작 전 | |
| <u>정답 체크 로직 구현</u> | 줄임말 등 예외 허용 범위 설계 및 관련 로직 구현 | 최은수 | 노래 | 시작 전 | |

| Aa 기능명 | ≡ 작업 내용 | 👥 담당자 | 🕒 기능 | ⚡ 진행 여부 | ≡ 비고 |
|------------------------|--|---------------|-------|---------|------|
| <u>게임 화면 UI 맵핑</u> | 가사, 정답란, 힌트 표출칸, 타이머, 맞춘 문제수, 종료 및 홈버튼 등 사용되는 UI 요소 매핑 | 👤 최은수 | 노래 | 시작 전 | |
| <u>게임 기록 저장 기능</u> | 게임 종료 시 데이터 GAME_RECORD 테이블에 저장 | 👤 구본엽 | 기록 확인 | 시작 전 | |
| <u>DB 연동</u> | JAVA JDBC로 DB와 서버 연동, DAO 테이블과 SERVICE 테이블 활용 | 👤 구본엽 | 공통 | 시작 전 | |
| <u>기본 레이아웃</u> | 화면 기본 레이아웃 설정(중앙 레이아웃) 메인 컬러 또는 메인 폰트 등 공통적으로 사용되는 css 속성 설정 | 👤 HeeYeon Kim | 공통 | 시작 전 | |
| <u>테이블 설계</u> | USER, COMMENT, POST, GAME_RECORD, SONG, SENTENCE, WORD 테이블 구조 설계 | 👤 구본엽 | 공통 | 시작 전 | |
| <u>초깃값 삽입</u> | DB_TESTDATA.sql, 노래맞추기/타자연습 타입별 데이터 입력 | 👤 구본엽 | 공통 | 시작 전 | |
| <u>채팅 실시간 송수신</u> | ChatServer 에서 Websocket이용해 실시간 송수신 | 👤 HeeYeon Kim | 채팅 | 시작 전 | |
| <u>채팅 기록 저장</u> | 채팅 송신할 때 채팅 기록을 저장할 수 있도록 함 | 👤 HeeYeon Kim | 채팅 | 시작 전 | |
| <u>채팅 기록 조회</u> | 채팅 기록 중 최근 30건 조회 | 👤 HeeYeon Kim | 채팅 | 시작 전 | |
| <u>채팅 화면 UI 생성</u> | 채팅창 화면 생성 | 👤 HeeYeon Kim | 채팅 | 시작 전 | |
| <u>채팅 기록 저장 API 연동</u> | 채팅 전송 api 연동 | 👤 HeeYeon Kim | 채팅 | 시작 전 | |
| <u>채팅 기록 조회 API 연동</u> | 채팅 기록 조회 api 연동 | 👤 HeeYeon Kim | 채팅 | 시작 전 | |
| <u>제목 없음</u> | | | | 시작 전 | |