







작업 체크리스트

Aa 기능명	≡ 작업 내용	👤 담당자	📌 기능	⚙ 진행 여부	≡ 비고
<u>회원가입 기능</u>	회원 저장 아이디 , 닉네임 중복확인 비밀번호 암호화해 저장	HeeYeon Kim	회원	시작 전	
<u>로그인 기능</u>	아이디, 패스워드 이용해 로그인 패스워드는 복호화를 통해 db에 저장된 비밀번호와 맞는지 판단	HeeYeon Kim	회원	시작 전	
<u>로그아웃 기능</u>		HeeYeon Kim	회원	시작 전	
<u>회원가입 화면 UI</u>	아이디, 닉네임, 패스워드 inputbox 아이디, 닉네임 중복확인 버튼 회원가입 버튼	HeeYeon Kim	회원	시작 전	
<u>아이디, 닉네임 중복확인 API 연동</u>	아이디, 닉네임 중복확인 API 연동 작업	HeeYeon Kim	회원	시작 전	
<u>회원 생성 API 연동</u>	회원가입 관련 API 연동 작업	HeeYeon Kim	회원	시작 전	
<u>로그인 화면 UI</u>	아이디, 패스워드 inputbox 로그인 버튼	HeeYeon Kim	회원	시작 전	
<u>로그인 API 연동</u>	로그인 관련 API 연동 작업	HeeYeon Kim	회원	시작 전	
<u>회원가입, 로그인 오류 알림창</u>	아이디 또는 패스워드 불일치 오류 알림창 회원가입 아이디, 닉네임 중복 알림창	HeeYeon Kim	회원	시작 전	
<u>게시글 목록 조회</u>	MYRECORDS() / ALLRECORDS 로 내 기록과 전체 기록 조회 기능 구현	구본엽	게시판	시작 전	
<u>게시글 작성</u>	CREATEPOST() 메소드 활용하여 POST 테이블에 저장	구본엽	게시판	시작 전	
<u>게시글 상세보기</u>	게시글 클릭 시 PostDetailResponse()로 게시글 정보와 댓글 기록 조회	구본엽	게시판	시작 전	
<u>댓글 작성</u>	CREATECOMMENT() 메소드 활용하여 COMMENT 테이블에 저장	구본엽	게시판	시작 전	
<u>댓글 목록 조회</u>	POST_ID 외래키 활용하여 POST에 해당하는 COMMENTS 조회	구본엽	게시판	시작 전	
<u>타자 연습 게임</u>	게임 준비 및 실행	채연 김	타자	시작 전	
<u>노래 맞추기 게임</u>	게임 준비 및 실행	최은수	노래	시작 전	
<u>게임 모드 선택</u>	언어/난이도/단어 또는 문장 선택	채연 김	타자	시작 전	
<u>게임 화면 UI</u>	남은시간/타수/맞춘 문제수/입력할 문장/입력중인 문장/홈버튼	채연 김	타자	시작 전	
<u>게임 실행</u>	Typinggame 클래스 동작	채연 김	타자	시작 전	
<u>게임 저장</u>	게임 종료 버튼 클릭 시 기록 저장	채연 김		시작 전	
<u>게임 결과</u>	ID,정확도,평균타수,맞춘문제 출력	채연 김		시작 전	
<u>게임 사전 설정 기능</u>	장르, 제한시간, 힌트 간격 설정 저장	최은수	노래	시작 전	
<u>게임 실행</u>	SongGame 클래스 동작	최은수	노래	시작 전	
<u>정답 체크 로직 구현</u>	줄임말 등 예외 허용 범위 설계 및 관련 로직 구현	최은수	노래	시작 전	
<u>게임 화면 UI 매핑</u>	가사, 정답란, 힌트 표출칸, 타이머, 맞춘 문제수, 종료 및 홈버튼 등 사용되는 UI 요소 매핑	최은수	노래	시작 전	
<u>게임 기록 저장 기능</u>	게임 종료 시 데이터 GAME_RECORD 테이블에 저장	구본엽	기록 확인	시작 전	
<u>DB 연동</u>	JAVA JDBC로 DB와 서버 연동, DAO 테이블과 SERVICE 테이블 활용	구본엽	공통	시작 전	
<u>기본 레이아웃</u>	화면 기본 레이아웃 설정(중앙 레이아웃) 메인 컬러 또는 메인 폰트 등 공통적으로 사용되는 css 속성 설정	HeeYeon Kim	공통	시작 전	
<u>테이블 설계</u>	USER, COMMENT, POST, GAME_RECORD, SONG, SENTENCE, WORD 테이블 구조 설계	구본엽	공통	시작 전	
<u>초깃값 삽입</u>	DB_TESTDATA.sql, 노래맞추기/타자연습 타입별 데이터 입력	구본엽	공통	시작 전	
<u>채팅 실시간 송수신</u>	ChatServer 에서 Websocket이용해 실시간 송수신	HeeYeon Kim	채팅	시작 전	
<u>채팅 기록 저장</u>	채팅 송신할 때 채팅 기록을 저장할 수 있도록 함	HeeYeon Kim	채팅	시작 전	

Aa 기능명	≡ 작업 내용	👤 담당자	📌 기능	⚙ 진행 여부	≡ 비고
<u>채팅 기록 조회</u>	채팅 기록 중 최근 30건 조회	 HeeYeon Kim	채팅	시작 전	
<u>채팅 화면 UI 생성</u>	채팅창 화면 생성	 HeeYeon Kim	채팅	시작 전	
<u>채팅 기록 저장 API 연동</u>	채팅 전송 api 연동	 HeeYeon Kim	채팅	시작 전	
<u>채팅 기록 조회 API 연동</u>	채팅 기록 조회 api 연동	 HeeYeon Kim	채팅	시작 전	
<u>제목 없음</u>				시작 전	