



Consulter
le journal



ACTUALITÉS

PRÉSIDENTIELLE 2022

ÉCONOMIE

VIDÉOS

DÉBATS

CULTURE

M LE MAG

SERVICES



PIXELS

Sélections



Partage



L'intelligence artificielle AlphaGo bat une nouvelle fois le champion du monde de go

Mardi, le programme conçu par Google DeepMind avait remporté une première partie très serrée face au numéro 1 mondial.

Le Monde avec AFP

Publié le 25 mai 2017 à 12h00 - Mis à jour le 25 mai 2017 à 12h00 - Lecture 1 min.



Le champion du monde de go, Ke Jie, dispute une deuxième partie contre l'intelligence artificielle AlphaGo, le 25 mai 2017, en Chine. STR / AFP

AlphaGo a réitéré l'exploit. L'intelligence artificielle (IA) a battu pour la deuxième fois, jeudi 25 mai, le meilleur joueur du monde de go, Ke Jie, lors d'un tournoi organisé en Chine, là où le jeu millénaire a été inventé. Mardi, le programme conçu par DeepMind, une entreprise britannique d'intelligence artificielle appartenant à Google, avait remporté d'un demi-point sa première partie face au génie chinois de 19 ans. Le jeune homme et la machine disputeront une troisième et dernière partie samedi.

« Les victoires de la machine au jeu de go marquent les esprits, car c'est le jeu le plus compliqué que l'homme est capable de conceptualiser », explique à l'AFP Yves Demazeau, directeur de recherche au CNRS et spécialiste de l'intelligence artificielle. Ces dernières années, les avancées scientifiques ainsi que l'augmentation de la puissance des ordinateurs et de la taille des bases de données ont permis l'émergence de l'apprentissage profond (*deep learning* en anglais) des méthodes qui permettent d'entraîner une machine.

Une avancée historique

En mars 2016, le programme d'intelligence artificielle avait battu le troisième joueur mondial de go Lee Sedol. Après trois défaites, le champion sud-coréen avait toutefois remporté une quatrième partie contre AlphaGo. Cette fois-ci, « pour la première fois, AlphaGo jouait presque comme un humain », a déclaré Ke Jie après sa première défaite mardi. « Dans le passé, il avait quelques faiblesses. Mais, maintenant, j'ai l'impression que sa compréhension du go et sa façon d'appréhender le jeu dépassent nos aptitudes. »

Lire aussi | [Comment AlphaGo a transformé l'intelligence artificielle et le jeu de go](#)

Les victoires d'AlphaGo représentent une avancée historique de l'intelligence artificielle. Le jeu de go est traditionnellement vu comme un Graal en raison de son très grand nombre de combinaisons possibles, rendant le calcul très difficile.

Le logiciel de Google comporte toutefois des limites. Les programmes d'IA sont hyperspécialisés. AlphaGo a été programmé pour des plateaux de 19 x 19 (19 lignes sur 19) et ne saura pas jouer sur des tabliers de 21 x 21, contrairement à Lee Se-Dol ou Ke Jie.

Édition du jour

Daté du samedi 12 mars



Lire le journal numérique

Les éditions précédentes