



总结（所有的实现类）：

* + ArrayList：底层是数组。
  + LinkedList：底层是双向链表。
  + Vector：底层是数组，线程安全的，效率较低，使用较少。
  + HashSet：底层是HashMap，放到HashSet集合中的元素等同于放到HashMap集合key部分了。
  + TreeSet：底层是TreeMap，放到TreeSet集合中的元素等同于放到TreeMap集合key部分了。
  + HashMap:底层是哈希表。
  + Hashtable：底层也是哈希表，只不过线程安全的，效率较低，使用较少。
  + Properties：是线程安全的，并且key和value只能存储字符串String。
  + TreeMap：底层是二叉树。TreeMap集合的key可以自动按照大小顺序排序。

List集合存储元素的特点：

有序可重复

有序：存进去的顺序和取出的顺序相同，每一个元素都有下标。

可重复：存进去1，可以再存储一个1.

Set（Map）集合存储元素的特点：

无序不可重复

无序：存进去的顺序和取出的顺序不一定相同。另外Set集合中元素没有下标。

不可重复：存进去1，不能再存储1了。

SortedSet（SortedMap）集合存储元素特点：

首先是无序不可重复的，但是SortedSet集合中的元素是可排序的。

无序：存进去的顺序和取出的顺序不一定相同。另外Set集合中元素没有下标。

不可重复：存进去1，不能再存储1了。

可排序：可以按照大小顺序排列。

Map集合的key，就是一个Set集合。

往Set集合中放数据，实际上放到了Map集合的key部分。