读《杀死一个程序员，只需要改三次需求》有感

为什么“改三次需求”就可以“杀死”一个程序员？说是“三次需求改动”，里面存在着许多的问题，不是想象中“猿狗之战”；在阅读完之后，觉得有几个方面十分的主要：

* **需求分析和说明**：

没有功能设计文档时，容易出现以下问题：

1：前期研究团队沟通欠缺；

在文章中提到一个研发成员容易有的一个通病：以自己了解到的一小块的需求，就开始写代码，最终导致了与客户的需求不相符合；而且在开发过程当中缺少沟通更是可怕的，在最后，认为所有的任务该结束了，去审核功能技术的时候，发现，有需求需要改动，可能造成之前的代码都不能用了。

从中我们很容易理解，前期的需求沟通不是为了更快的完成任务，而是为了让我们向正确的方向去努力，不让前期的所有努力全部付之东流，这样才能做到高效的，有效的去完成任务。

2：前期任务进度盲目安排和分配；

主要就是对任务进度的安排和配，需功能需求设计文档，其实就是给领导看的。

3：中期产品经理需求变更；

4：没有及时合理地做团队产品测试；

测试团队要充分了解功能需求，并且编写测试用例文档，且文档尽可能的详细。

* **文档的存放和更新：**

有效的去组建团队实时的云端工具交流平台，便于开发的跟进，问题的及时发现，和需求的合理提出。

* **编写好的需求分析文档：**

最重要的：越详细越好！！！

包含的内容：项目背景；详细的功能描述；不包含的功能说明；使用场景；流程图；人员角色；原型图；

参考资料：《**“杀”一个程序员不需要用枪，改三次需求就可以了！**》——Java后端技术