

차 례

| | |
|----------------------------|----|
| 프로로그..... | 1 |
| 지난 35년간 출판의 월드프린트의 역할..... | 4 |
| 현 출판 제작의 병목..... | 6 |
| 그러면 해결 할 수 있는 방법은?..... | 12 |
| 디자인 코딩..... | 15 |
| 디자인코딩 아카데미..... | 18 |
| BookCheeGo 책만들기 솔루션..... | 25 |
| 사업 전계 방식..... | 31 |
| 김민수(개발자)..... | 33 |