

차 례

프로로그.....	1
지난 35년간 출판의 월드프린트의 역할.....	4
현 출판 제작의 병목.....	6
그러면 해결 할 수 있는 방법은?.....	12
디자인 코딩.....	15
디자인코딩 아카데미.....	18
BookCheeGo 책만들기 솔루션.....	25
사업 전계 방식.....	31
김민수(개발자).....	33