# 《鸡小德历险记》主场景表现需求

1. 按钮表现需求
2. 所有的按钮都有正常状态和点击状态两种
3. 场景表现需求
   1. 主场景为一个办公室场景，上面会出现若干个游戏角色形象的小人在随机走动
   2. 出现的人物为当前玩家的好友列表中的随机若干个好友
      1. 如果当前玩家的好友不足，则使用随机生成的机器人代替
   3. 出现的人物拥有正面、侧面（两个侧面）和反面
   4. 人物为可点击的，点击后会有奖励，由于是另外一个奖励机制的系统，故不在此详述
   5. 需要针对场景物件进行必要的障碍遮罩的配置，达到场景中有些区域是小人无法移动到