**《鸡小德历险记》排行榜增加“好友排行”功能需求方案**

**（基本框架版）**

1. 设计目的
2. 完整排行榜总体设计思路
3. 辅助调动玩家游戏竞争性
4. 增加游戏留存率
5. 设计思路
6. 在排行榜界面内新增加“好友排行”分页
7. 设计方案
8. 打开与关闭
9. 打开
10. 点击主界面的“排行榜”按钮打开排行版界面
11. 点击界面内的“好友排行”分页按钮，切换到好友排行界面
12. 关闭

点击排行榜界面下方的“返回”按钮，返回主界面

1. 显示方式
2. 显示当前用户好友排名前30名的玩家排行
3. 不足30名则全部显示
4. 显示规则
5. 排行榜内分数在比赛结束后实时显示，方便用户实时观察排名
6. 积分越高，排名越高；相同积分时，以获得该积分时间为准，预先完成该分数好友排名居前
7. 数据支持
8. 记录好友列表内好友一周内获得的最好成绩
9. 统计周期为每周一00:00点至下周一00：00点
10. 以周为单位，为之后排行奖励做准备
11. 需调用QQ好友头像、昵称，用以显示好友排行内实时姓名与头像。
12. 需支持动态头像，功能同腾讯头像功能
13. 客户端表现
14. 排名前三名玩家名次有特殊显示，显示方式同“历史排行”、“当日排行”
15. 需要在玩家昵称前显示用户QQ头像
16. 无需显示腾讯QQ特权（蓝钻黄钻等）
17. 美术工作需求统计
18. 出好友排行的ui预览
19. 重新排版排行榜界面，为显示QQ头像设计位置
20. 排版时为“排行奖励”预留位置（可为一按钮，点击后打开一个奖励界面）