## Подключаем библиотеки. Последние две отвечают за создание анимации.

```
In [1]: import numpy as np
    from matplotlib import pyplot as plt

from matplotlib.animation import FuncAnimation
    from IPython.display import HTML
```

### Вносим исходные данные задачи

## Вводим аналитическое решение стационарной задачи

```
In [3]: def U_a(x):
    return np.exp(x)
```

### Реализуем явную схему

```
In [4]: def find_u(N, K):
    U = np.zeros([K+1, N+1])
    #nep&as KopQuHama -- t
#&mopas KoopQuHama -- x
for j in range(K+1):
    U[j, 0] = Ua
    U[j, N] = Ub
for i in range(N+1):
    U[0, i] = phi(i * h)

g = tau / h**2

for j in range(K):
    for i in range(1, N):
        U[j+1, i] = (g * U[j, i - 1] + (1 - 2 * g) * U[j, i] + g * U[j, i + 1] + tau * F( i * h, j * tau))

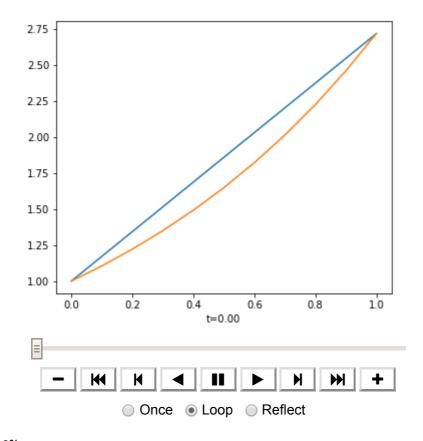
return U
```

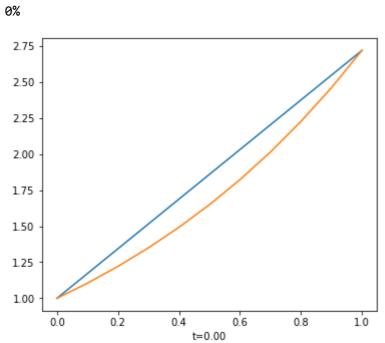
# Находим решение (К слоёв). Начинаем с K=10, потом будем увеличивать (см. пункт 6)

```
In [5]: K = 10
U = find_u(N, K)
```

Создаем анимацию. Независимо от количества слоев К, анимация будет длиться 5 секунд

#### Out[6]:





In [ ]: