

# Methoden der Numerik

---

Christina Eilers, Julian Lüken

6. April 2019

Mathematisches Institut Göttingen

## Aufgabe 1 - Wärmegleichung

---

Die Wärmegleichung lautet

$$\frac{\partial u}{\partial t} - \alpha \nabla^2 u = 0$$

Mit  $u : \Omega \times \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$  mit folgenden Randbedingungen:

- $u(x, t) = R$  für  $x \in \partial\Omega$
- $u(x, 0) = f(x)$ , wobei  $f$  beliebig aber fest.

# Diskretisierung der Wärme Gleichung

Nimm endlich viele, äquidistante Stellen aus  $\Omega$ , sodass Folgen entstehen mit  $x_i = ih + x_0$  und  $y_j = jh + y_0$ . Wähle zusätzlich für die Zeit  $t_k = k\Delta t + t_0$  Wir schreiben  $u_{i,j}^k$  für die  $(i,j)$ -te Stelle zum Zeitpunkt  $k$ . Für jedes  $k \in \mathbb{N}$  entsteht eine  $m \times m$  Matrix. Zum Zeitpunkt  $k$  haben wir dann:

$$\begin{pmatrix} u_{0,0}^k & u_{0,1}^k & \cdots & u_{0,m}^k \\ u_{1,0}^k & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & & \\ u_{m,0}^k & \cdots & & u_{m,m}^k \end{pmatrix}$$

# Diskretisierung der Wärme Gleichung

Schreibe diese Matrix als Vektor, damit wir einen linearen Operator in Form einer Matrix darauf anwenden können, folgendermaßen:

$$u^k = \begin{pmatrix} u_{0,0}^k \\ u_{0,1}^k \\ \vdots \\ u_{0,m}^k \\ u_{1,0}^k \\ u_{1,1}^k \\ \vdots \\ u_{m,m}^k \end{pmatrix}$$

# Diskretisierung

Aus der Taylor-Entwicklung folgt für die Ableitung nach  $t$

$$\frac{\partial u}{\partial t}(x, y, t) = \frac{u(x, y, t + \Delta t) - u(x, y, t)}{\Delta t} + O(\Delta t^2)$$

und für den Laplace-Operator

$$\begin{aligned} \nabla^2 u(x, y, t) = \frac{1}{4h^2} & \left( u(x - h, y, t) + u(x + h, y, t) \right. \\ & \left. + u(x, y - h, t) + u(x, y + h, t) - 4u(x, y, t) \right) + O(h^4) \end{aligned}$$

Für diese Terme können wir im diskreten Fall unter Vernachlässigung des Fehlers schreiben

$$\frac{u_{i,j}^{k+1} - u_{i,j}^k}{\Delta t} \quad \text{und} \quad \frac{1}{4h^2} \left( u_{i+1,j}^k + u_{i-1,j}^k + u_{i,j+1}^k + u_{i,j-1}^k - 4u_{i,j}^k \right)$$

# Explizites Euler-Verfahren

Sei ab jetzt  $h = 1$  und  $\Delta t = 1$ . Für das explizite Euler-Verfahren suchen wir eine Matrix  $A \in \mathbb{R}^{m^2 \times m^2}$  für die gilt:

$$u^{k+1} = u^k + \alpha A u^k$$

Mit den aus der Taylor-Entwicklung gewonnenen Diskretisierungen für unsere Differentialoperatoren erhalten wir mit ein paar Umformungen die Iterationsvorschrift

$$u_{i,j}^{k+1} = \alpha \left( \frac{u_{i+1,j}^k + u_{i-1,j}^k + u_{i,j+1}^k + u_{i,j-1}^k}{4} \right) + (1 - \alpha) u_{i,j}^k$$

# Explizites Euler-Verfahren

Im expliziten Euler-Verfahren sieht die Verfahrensmatrix dann so aus:

$$A = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} L & I & 0 & \dots & 0 \\ I & L & I & & \\ 0 & I & L & & \\ \vdots & & & \ddots & \vdots \\ & & & & L & I \\ 0 & \dots & & I & L \end{bmatrix} \quad \text{wobei} \quad L = \text{tridiag}(1, -4, 1)$$

Damit wird das explizite Euler-Verfahren in unserem Fall zu

$$u^{k+1} = u^k + \alpha A u^k = (\alpha A + I) u^k$$



# Implizites Euler-Verfahren

Im impliziten Euler-Verfahren gilt es nun, eine Iterationsvorschrift der Form

$$u^{k+1} = u^k + \alpha B u^{k+1}$$

zu finden. Aus dem expliziten Euler-Verfahren lässt sich dafür

$$B = A(\alpha A + I)^{-1}$$

herleiten. Wir gewinnen daraus ein Gleichungssystem in der Form  $Cx = d$ , welches wir in jedem Schritt nach  $x$  lösen können

$$u^k = (I - \alpha A(\alpha A + I)^{-1})u^{k+1}$$

## **Bemerkung:**

Hierfür eignet sich z.B. das CG-Verfahren.

Weiterhin ist das LGS nur lösbar, wenn  $\alpha \neq 1$

Durch Umstellen der Wärmegleichung mit  $A$  von vorhin können wir durch folgende Iterationsvorschrift mit gegebenen Startwerten  $u^0$  den Verlauf der Wärmegleichung simulieren:

$$u^{k+1} = (\alpha A + I)u^k$$

Dies entspricht dem expliziten Euler-Verfahren.

## Bemerkung:

Wenn man  $u^k$  als Matrix schreibt, so kann man ebenfalls mit  $L_\alpha = 0.5 \cdot \alpha \cdot \text{tridiag}(1, -2, 1) + I$  den gleichen Schritt folgendermaßen durchführen:

$$u^{k+1} = \frac{1}{2}(L_\alpha u^k + u^k L_\alpha)$$

Zwar werden so pro Schritt zwei Matrixmultiplikationen und eine Addition durchgeführt, allerdings nur mit  $m \times m$  Matrizen statt mit  $m^2 \times m^2$  Matrizen.

# Konjugierte Gradienten

Wir erinnern uns an das implizite Euler-Verfahren mit dem Gleichungssystem

$$u^k = (I - \alpha A(\alpha A + I)^{-1})u^{k+1}$$

Um dieses zu lösen, definieren wir

$$K = (I - \alpha A(\alpha A + I)^{-1})$$

In jedem Schritt unserer Iteration lösen wir nun das Gleichungssystem

$$u^k = Ku^{k+1}$$

mithilfe des Algorithmus der konjugierten Gradienten.

# Konjugierte Gradienten

Wir wählen  $b = u^k$ . In jedem Schritt führen wir aus

---

## Algorithm 1 Konjugierte-Gradienten Verfahren

---

- 1:  $x_0 \leftarrow b, k \leftarrow 0, r_0 \leftarrow b - Kx_0, d_0 \leftarrow r_0$
  - 2: **while**  $r_k^T r_k > \varepsilon$  **do**
  - 3:    $\alpha_k = \frac{r_k^T r_k}{d_k^T K d_k}$
  - 4:    $x_{k+1} \leftarrow x^k + \alpha_k d_k$
  - 5:    $r_{k+1} \leftarrow r_k - \alpha_k K d_k$
  - 6:    $\beta_k \leftarrow \frac{r_{k+1}^T r_{k+1}}{r_k^T r_k}$
  - 7:    $d_{k+1} \leftarrow r_{k+1} + \beta_k d_k$
  - 8:    $k \leftarrow k + 1$
  - 9: **end while**
  - 10: **return**  $x_k$
-

# Gauss-Elimination

Man kann das LGS ebenfalls mit Gauss-Elimination lösen. Zunächst brauchen wir dafür die LU-Zerlegung  $K = LU$ , wobei  $L$  untere Dreiecksmatrix und  $U$  obere Dreiecksmatrix.

---

## Algorithm 2 LU-Zerlegung

---

```
1:  $U \leftarrow K, L \leftarrow I$ 
2: for  $i \in \{1 \dots n\}$  do
3:   for  $k \in \{i + 1 \dots n\}$  do
4:      $L_{ki} \leftarrow \frac{U_{ki}}{U_{ii}}$ 
5:     for  $j \in \{i \dots n\}$  do
6:        $U_{kj} \leftarrow U_{kj} - L_{ki} \cdot U_{ij}$ 
7:     end for
8:   end for
9: end for
10: return  $L, U$ 
```

---

# Gauss-Elimination

Jetzt löst man durch Vorwärtselimination

$$Ly = u^k$$

und danach durch Rückwärtselimination

$$Uu^{k+1} = y$$

**Bemerkung:**

Die  $LU$ -Zerlegung von  $K$  müssen wir für unsere Zwecke nur einmal bestimmen.

## Aufgabe 2 - Newton-Verfahren

---



Löse

$$\min_{x \in \mathbb{R}^7} f(x) = \frac{1}{2} \|g(x)\|_2^2$$

mit  $g : \mathbb{R}^7 \rightarrow \mathbb{R}^8$ ,  $\nabla g : \mathbb{R}^7 \rightarrow \mathbb{R}^{7 \times 8}$  und  $\nabla^2 g : \mathbb{R}^7 \rightarrow \mathbb{R}^{7 \times 7 \times 8}$ .  $x_0 = 0$  und für die Lösung soll gelten  $\|\nabla f(\bar{x})\|_2 < 10^{-11}$

# Newton-Verfahren

Im Newton-Verfahren nutzen wir die Iterationsvorschrift

$$x_{n+1} = x_n - (\nabla^2 f(x))^{-1} \nabla f(x)$$

Oder in Pseudocode:

---

## Algorithm 3 Newton-Verfahren

---

```
1:  $x \leftarrow 0 \in \mathbb{R}^7$ 
2: while  $\|\nabla f(x)\|_2 \geq 10^{-11}$  do
3:    $H_{\text{inv}} \leftarrow \nabla^2 f(x)$ 
4:    $x \leftarrow x - H_{\text{inv}} \nabla f(x)$ 
5: end while
6: return  $x$ 
```

---

### Bemerkung:

Das funktioniert nur, wenn  $\nabla^2 f$  existiert und bekannt ist.

# Quasi-Newton-Verfahren

---

## Algorithm 4 Quasi-Newton-Verfahren

---

```
1:  $x_0 \leftarrow 0 \in \mathbb{R}^7$ 
2:  $H_0 = I$ 
3:  $p_0 = -\nabla f(x_0)$ 
4:  $k = 0$ 
5: while  $\|\nabla f(x)\|_2 \geq 10^{-11}$  do
6:    $\alpha \leftarrow \operatorname{argmin}_{\alpha \in \mathbb{R}} f(x_k + \alpha p_k)$ 
7:    $s_k \leftarrow \alpha p_k$ 
8:    $x_{k+1} \leftarrow x_k + s_k$ 
9:    $y_k \leftarrow \nabla f(x_{k+1}) - \nabla f(x_k)$ 
10:   $H_{k+1} \leftarrow \operatorname{update}(H_k)$ 
11:   $k \leftarrow k + 1$ 
12: end while
13: return  $x_k$ 
```

---

# Quasi-Newton-Updates

Für die Funktion update auf der letzten Folie gibt es verschiedene Möglichkeiten, beispielsweise:

$$\begin{array}{l|l} \text{BFGS} & H_{k+1} = H_k + \frac{y_k y_k^T}{y_k^T s_k} + \frac{H_k s_k s_k^T H_k^T}{s_k^T H_k s_k} \\ \text{Broyden} & H_{k+1} = H_k + \frac{s_k - H_k y_k}{y_k^T y_k} y_k^T \end{array}$$

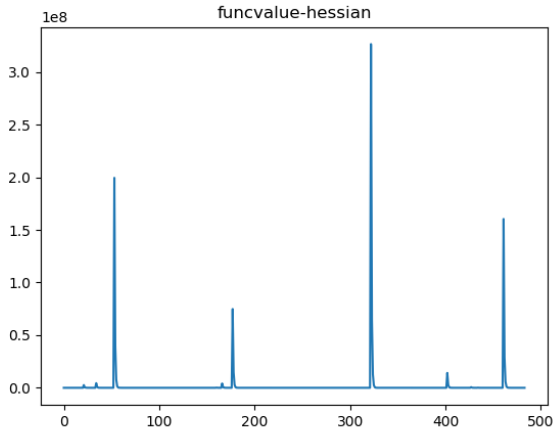
# Lösungen

	klassisch	BFGS	Broyden
$f(x)$	2291.020503182124	2291.0205031821224	2291.020503182123
$\nabla f(x)$	$\begin{pmatrix} 0 \\ -1.137 \\ 0.941 \\ -0.284 \\ 5.684 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot 10^{-13}$	$\begin{pmatrix} -2.274 \\ 67.075 \\ 21.245 \\ -7.248 \\ 37.232 \\ -2.256 \\ -2.487 \end{pmatrix} \cdot 10^{-13}$	$\begin{pmatrix} -3.411 \\ -14.780 \\ -4.814 \\ 1.705 \\ 86.118 \\ -3.606 \\ 0.249 \end{pmatrix} \cdot 10^{-13}$

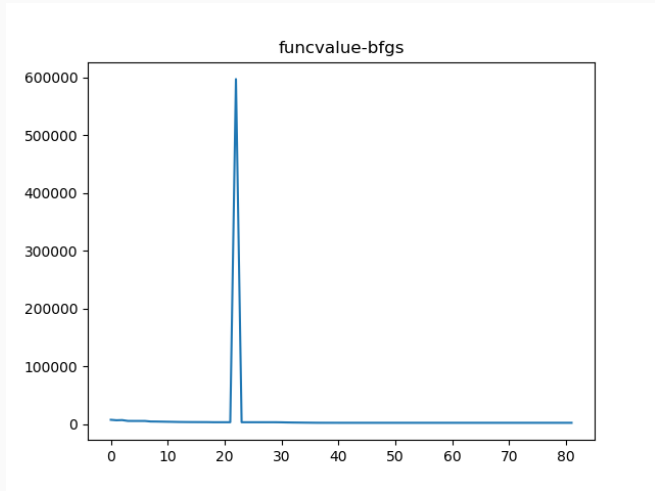
# Hesse-Matrizen

$$H^{-1} = \begin{pmatrix} 2.151 & 0.598 & 3.538 & 16.956 & -0.078 & -2.615 & -0.039 \\ 0.598 & 3.288 & 0.121 & 22.659 & 0.310 & 13.016 & -0.011 \\ 3.538 & 0.121 & 13.622 & 45.657 & -0.220 & -8.099 & -0.260 \\ 16.956 & 22.659 & 45.657 & 323.998 & 1.294 & 58.392 & -0.897 \\ -0.078 & 0.310 & -0.220 & 1.294 & 0.148 & 2.717 & 0.001 \\ -2.615 & 13.016 & -8.099 & 58.392 & 2.717 & 93.675 & 0.047 \\ -0.039 & -0.011 & -0.260 & -0.897 & 0.001 & 0.047 & 3.256 \end{pmatrix} \cdot 10^{-3}$$
$$H_{\text{BFGS}}^{-1} = \begin{pmatrix} 1.992 & 0.337 & 3.517 & 14.757 & -0.068 & -3.207 & -0.025 \\ 0.337 & 2.532 & 0.301 & 17.282 & 0.273 & 10.557 & -0.003 \\ 3.517 & 0.301 & 13.449 & 46.290 & -0.189 & -7.443 & -0.278 \\ 14.757 & 17.282 & 46.290 & 284.436 & 1.163 & 42.147 & -0.838 \\ -0.068 & 0.273 & -0.189 & 1.163 & 0.135 & 2.584 & -0.014 \\ -3.207 & 10.557 & -7.443 & 42.147 & 2.584 & 80.445 & 0.562 \\ -0.025 & -0.003 & -0.278 & -0.838 & -0.014 & 0.562 & 3.115 \end{pmatrix} \cdot 10^{-3}$$
$$H_{\text{Broyden}}^{-1} = \begin{pmatrix} 1.003 & 0.353 & 2.534 & 10.787 & -0.024 & -0.808 & -0.305 \\ 0.016 & 0.559 & 1.185 & 4.623 & 0.082 & 4.472 & -0.130 \\ 0.035 & 0.129 & 9.330 & 30.184 & -0.035 & -1.636 & -0.773 \\ 0.301 & 4.001 & 62.421 & 234.475 & -0.381 & 2.729 & -5.924 \\ -0.171 & 0.436 & -1.168 & -0.179 & 0.145 & 2.657 & 0.025 \\ 1.258 & -0.488 & 22.002 & 72.069 & 0.185 & 7.744 & -1.962 \\ 0.009 & -0.057 & -1.015 & -3.702 & 0.007 & -0.004 & 1.718 \end{pmatrix} \cdot 10^{-3}$$

# Funktionswerte für Newton-Verfahren

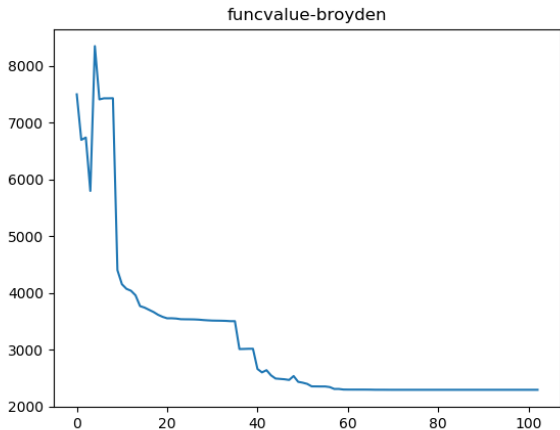


# Funktionswerte für Quasi-Newton: BFGS

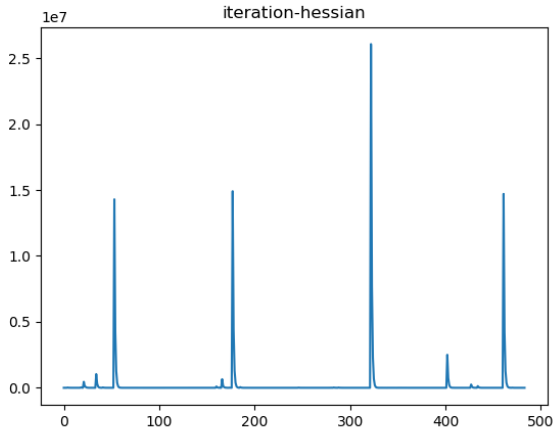




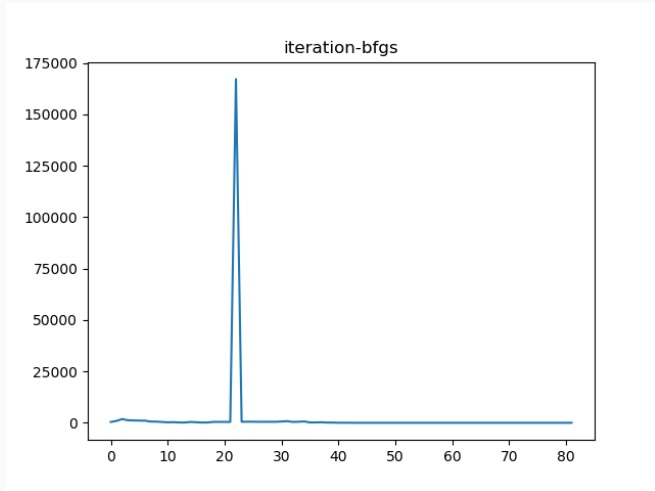
# Funktionswerte für Quasi-Newton: Broyden



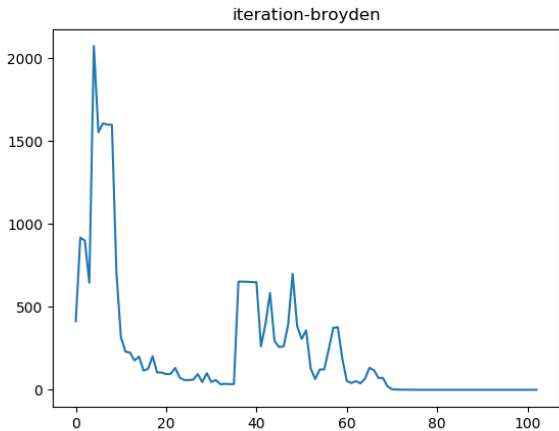
# Grad für Newton-Verfahren



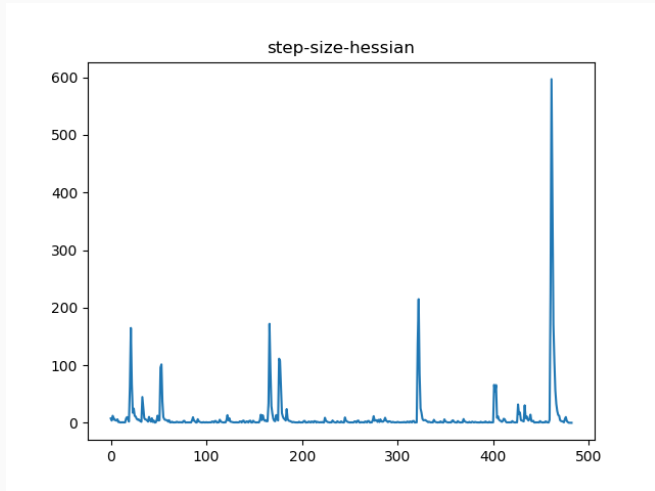
# Grad für Quasi-Newton: BFGS



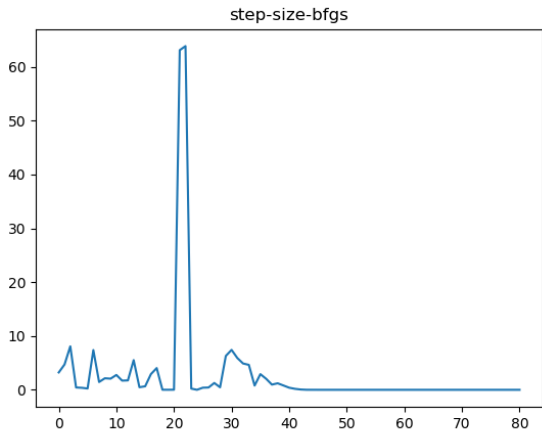
# Grad für Quasi-Newton: Broyden



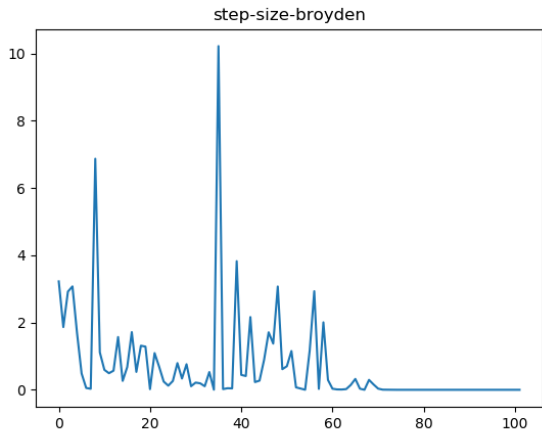
# Schrittweite für Newton-Verfahren



# Schrittweite für Quasi-Newton: BFGS



# Schrittweite für Quasi-Newton: Broyden



## Aufgabe 3 - Norm

---



# Problemstellung

Sei

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{1}{7} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{5} & \frac{1}{8} & \\ \frac{1}{6} & \frac{1}{9} & & \ddots \\ \frac{1}{10} & & \ddots & \end{pmatrix}$$

Was ist  $\|A\|_2$  auf 10 signifikante Stellen genau?

# Lösungsverfahren: Teil I

Es gilt nach Vorlesung

$$\|A_n\|_2 \leq \|A_m\|_2 \leq \lim_{k \rightarrow \infty} \|A_k\|_2 = \|A\|_2 \leq \|A\|_F = \frac{\pi}{\sqrt{6}}$$

mit  $n \leq m$  und  $A_n$  der linken oberen  $n \times n$ -Teilmatrix von  $A$ .

Sei jetzt  $A_k$  die linke obere  $k \times k$  Teilmatrix von  $A$  und  $B := A_k^T A_k$ .  $B$  ist symmetrisch  $\rightarrow$  alle Eigenwerte sind reell. Sei  $v \in \mathbb{R}^k$  der EV von  $B$  zum betragsgrößten EW  $\lambda$ .

$$\begin{aligned} Bv &= \lambda v \rightarrow \|Bv\|_2 = \|\lambda v\|_2 = |\lambda| \|v\|_2 \\ \rightarrow \sqrt{\|A_k^T A_k v\|_2} &= \sqrt{\|Bv\|_2} = \sqrt{|\lambda| \|v\|_2} = \sqrt{|\lambda|} \sqrt{\|v\|_2} \\ \rightarrow \frac{\sqrt{\|A_k^T A_k v\|_2}}{\sqrt{\|v\|_2}} &= \sqrt{|\lambda|} = \sqrt{\rho(B)} = \|A_k\|_2 \end{aligned}$$

## Untere Grenze

Erstelle  $A_n$  für ein  $n \in \mathbb{N}$  und berechne

$$\|A_n\|_2 = \sqrt{\rho(A_n^T A_n)} = \sqrt{\rho(B)}$$

Das von-Mises-Verfahren liefert schnell eine Abschätzung an den betragsgrößten Eigenwert  $\lambda$  von  $B$  und gibt auch den dazugehörigen Eigenvektor  $v$  zurück.  $\alpha = \sqrt{|\lambda|}$  ist untere Grenze von  $\|A\|_2$

## Lösungsverfahren: Teil II

Der EV  $v$  ist normiert und hat nur positive Einträge. Außerdem sind die Einträge mit steigendem Index monoton fallend. Ist in

$$\frac{\sqrt{\|A_k^T A_k v\|_2}}{\sqrt{\|v\|_2}} = \sqrt{|\lambda|} = \|A_k\|_2$$

$\|v\|_2$  etwas größer als 1, so  $\sqrt{\|A_k^T A_k v\|_2} > \|A_k\|_2$

Ist  $\|v\|_2$  groß genug, so ist sogar  $\sqrt{\|A_k^T A_k v\|_2} > \|A\|_2$

# Obere Grenze

Das von Mises-Verfahren gibt einen EV  $v \in \mathbb{R}^n$  zurück. Erweitere diesen auf  $m \gg n$  Dimensionen und nenne ihn  $\tilde{v}$  folgendermaßen:

$$\tilde{v}_i := \begin{cases} v_i & \text{für } i \in \{1, \dots, n\} \\ v_n & \text{für } i \in \{n+1, \dots, m\} \end{cases}$$

## Bemerkung:

$\|\tilde{v}\|_2$  ist etwas größer als 1

---

### Algorithm 5 Finden einer oberen Grenze für $\|A\|_2$

---

- 1:  $x \leftarrow A_m \tilde{v}$
  - 2:  $y \leftarrow A_m^T x$
  - 3:  $\beta = \sqrt{\|y\|_2}$
  - 4: **return**  $\beta$ , eine obere Grenze von  $\|A\|_2$
-

Vergleich der Grenzen ergibt:

$$\|A\|_2 = 1.2742241528 \quad (11 \text{ Stellen})$$

Um hinreichend genaue Ergebnisse zu erreichen, genügt  $n = 1800$  und  $m = 2n$

$n$	$m$	$\alpha$	$\beta$	Genauigkeit
8000	100000	1.2742241528116438	1.2742241528249134	11
8000	16000	1.2742241528116438	1.2742241528221396	11
12000	24000	1.2742241528182108	1.2742241528211977	11
6200	20000	1.2742241528011655	1.2742241528269063	11
6200	50000	1.2742241528011655	1.2742241528300235	11
1800	100000	1.2742241520093243	1.2742241533011174	9
1800	4500	1.2742241520093243	1.2742241529847291	10
1800	3600	1.2742241520093243	1.2742241528986895	10