

实验五

1. Circle

```
#include<iostream>
using namespace std;
struct Point
{
    int x;
    int y;
};

void displayMenu() {
    cout << "*****" << endl;
    cout << "***1.Circle***" << endl;
    cout << "***2.Rectangle*" << endl;
    cout << "***0.exit*****" << endl;
    cout << "*****" << endl;
    cout << "请选择图形： ";
}

int getTwoPoints(struct Point *startP, struct Point * endP) {
    cout << "请确保输入的坐标均为正数！" << endl;
    cout << "请输入起始坐标的（x，y）坐标：" << endl;
    cin >> (*startP).x;
    cin >> startP->y;
    cout<<"请输入最终坐标的（x，y）坐标：" << endl;
    cin >> endP->x;
    cin >> endP->y;
    if (endP->y<=startP->y||endP->x<=startP->x)
    {
        cout << "输入坐标有误，请确保最终坐标比起始坐标大后重新输入！" << endl;
        return 0;
    }
}

//void printPoint(struct startP*) {
//
//}

int drawCircle(struct Point* startP, struct Point* endP) {
    if (endP->x-startP->x!=endP->y-startP->y)
    {
        cout << "您的输入并不是一个圆，请重新输入！" << endl;
        return 0;
    }
}
```

```

    }
    else
    {
        cout << "圆心坐标为: (" << (endP->x+startP->x)/2 << ", " << (endP->y + startP->y)/2
        << ")" << "圆的半径为: " << (endP->x - startP->x) / 2 << endl;
    }
}

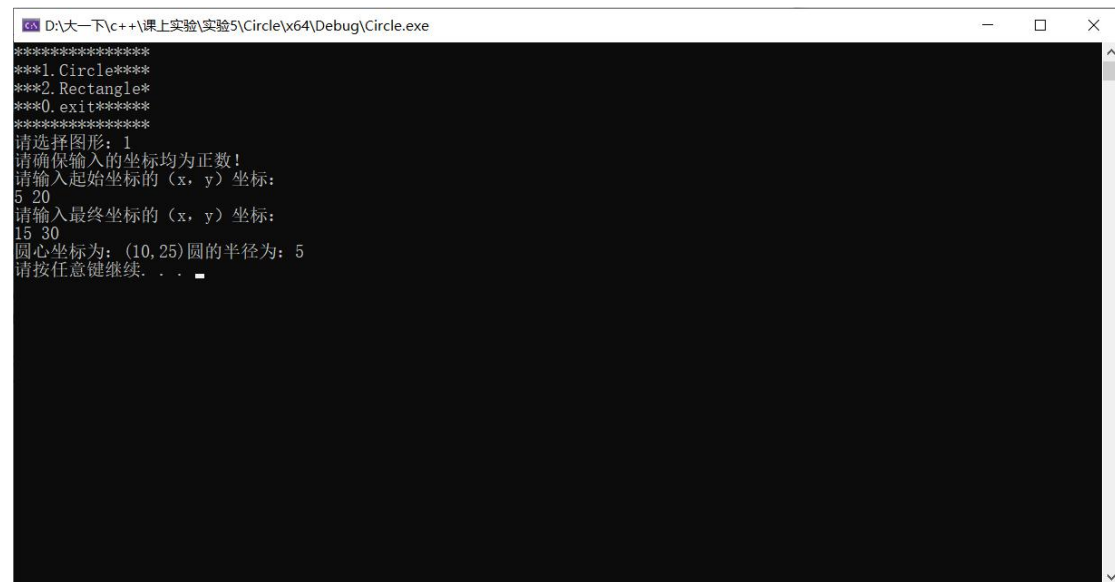
int drawRectangle(struct Point* startP, struct Point* endP) {
    if (endP->x - startP->x == endP->y - startP->y)
    {
        cout << "这是一个正方形，它的边长是: " << endP->x - startP->x << endl;
        return 0;
    }
    cout << "长方形的长是: " << endP->x - startP->x << " 宽是: " << endP->y - startP->y <<
    endl;
}

int main() {
    int choice=1;
    struct Point startP, endP;
    while (choice) {
        displayMenu();
        cin >> choice;
        switch (choice)
        {
            case 1:
                if (getTwoPoints(&startP, &endP) != 0) {
                    drawCircle(&startP, &endP);
                };
                system("pause");
                system("cls");
                break;
            case 2:
                if (getTwoPoints(&startP, &endP) != 0) {
                    drawRectangle(&startP, &endP);
                };
                //drawRectangle(&startP, &endP);
                system("pause");
                system("cls");
                break;
            case 0:
                cout << "欢迎下次使用! " << endl;
                exit(0);
                break;
            default:

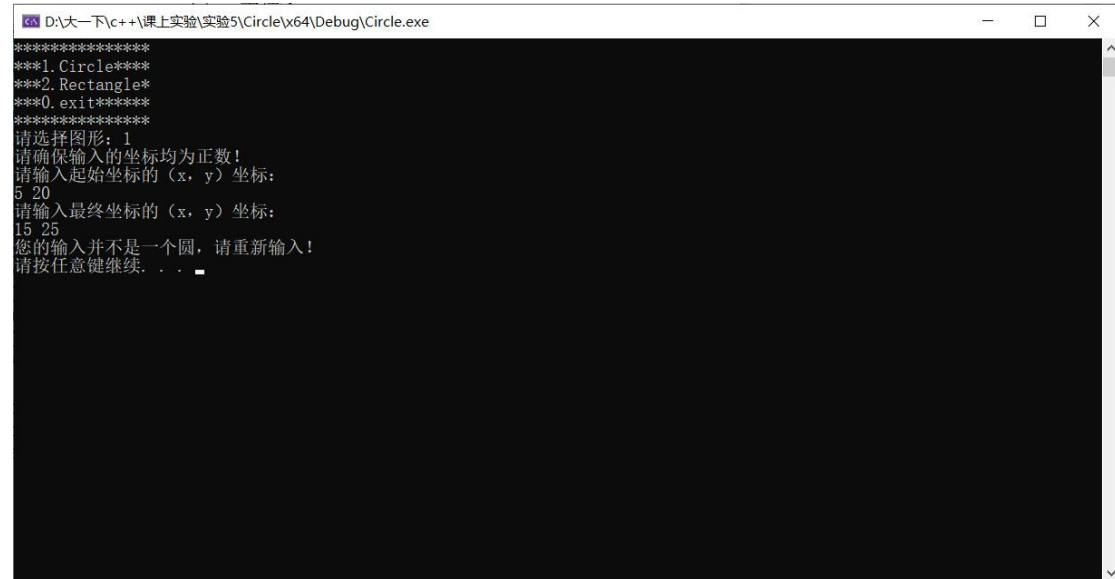
```

```
        cout << "输入错误请重新输入!" << endl;
        system("pause");
        system("cls");
        break;
    }
}

return 0;
}
```



```
D:\大一下\c++\课上实验\实验5\Circle\Debug\Circle.exe
*****
***1.Circle***
***2.Rectangle*
***0.exit***
*****
请选择图形: 1
请确保输入的坐标均为正数!
请输入起始坐标的 (x, y) 坐标:
5 20
请输入最终坐标的 (x, y) 坐标:
15 30
圆心坐标为: (10, 25) 圆的半径为: 5
请按任意键继续. . .
```



```
D:\大一下\c++\课上实验\实验5\Circle\Debug\Circle.exe
*****
***1.Circle***
***2.Rectangle*
***0.exit***
*****
请选择图形: 1
请确保输入的坐标均为正数!
请输入起始坐标的 (x, y) 坐标:
5 20
请输入最终坐标的 (x, y) 坐标:
15 25
您的输入并不是一个圆, 请重新输入!
请按任意键继续. . .
```

```
D:\大一下\c++\课上实验\实验5\Circle\x64\Debug\Circle.exe
*****
***1.Circle***
***2.Rectangle*
***0.exit***
*****
请选择图形: 3
输入错误请重新输入!
请按任意键继续. . .
```

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
*****
***1.Circle***
***2.Rectangle*
***0.exit***
*****
请选择图形: 0
欢迎下次使用!

D:\大一下\c++\课上实验\实验5\Circle\x64\Debug\Circle.exe (进程 13204) 已退出, 代码为 0。
要在调试停止时自动关闭控制台, 请启用“工具”->“选项”->“调试”->“调试停止时自动关闭控制台”。
按任意键关闭此窗口. . .
```

2. Revenue

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
struct Rule
{
```

```

    int money;
    int revenue;
};

void printRules(Rule* Rules, int step) {
    cout << endl;
    cout << "纳税规则如下: " << endl;
    cout << "纳税线\t" << "税率" << endl;
    for (int i = 0; i < step; i++)
    {
        cout << Rules[i].money << "\t" << Rules[i].revenue << endl;
    }
}

void countRevenue(Rule* Rules, int sum, int step) {
    int upper = 0;
    float revenue = 0;
    for (int i = 0; i < step; i++)
    {
        if (sum >= Rules[i].money)
        {
            upper = i;
        }
    }
    //cout << upper << endl;
    //revenue += 1.0;
    //cout << revenue << endl;
    if (sum <= Rules[0].money) {
        cout << "您的收入是: 0, 应缴所得税: 0.00 元。" << endl;
    }
    else
    {
        if (upper == 0)
        {
            revenue += (sum - Rules[upper].money) * Rules[upper].revenue * 0.01;
        }
        else
        {
            for (int i = 0; i < upper; i++)
            {
                revenue += (Rules[i + 1].money - Rules[i].money) * Rules[i].revenue *
0.01;

                //cout << revenue << endl;
            }
            revenue += (sum - Rules[upper].money) * Rules[upper].revenue * 0.01;
        }
    }
}

```

```

        cout << "您的收入是：" << sum << "， 应交所得税是：" << revenue << "元。" << endl;
    }
}

int main() {
    int num = 0;
    int step = 0;
    int choice = 0;
    cout << "请输入规则的条数：" << endl;
    cin >> num;
    Rule* Rules = new Rule[num];
    for (int i = 0; i < num; i++)
    {
        cout << "请输入第 " << i+1 << " 条规则：" << endl;
        cin >> Rules[i].money;
        cin >> Rules[i].revenue;
        step++;
    }
    //cout << (sizeof(Rules) / sizeof(Rules[0])) << endl;
    printRules(Rules, step);
    while (true)
    {
        cout << "请输入您的收入：" << endl;
        cin >> choice;
        if (choice == -1) {
            cout << "再见" << endl;
            break;
        }
        else
        {
            countRevenue(Rules, choice, step);
        }
    }
    return 0;
}

```

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
请输入规则的条数:
3
请输入第 1 条规则: 800 3
请输入第 2 条规则: 2000 4
请输入第 3 条规则: 5000 3

纳税规则如下:
纳税线 税率
800 3
2000 4
5000 3
请输入您的收入:
0
您的收入是: 0, 应缴所得税: 0.00元。
请输入您的收入:
800
您的收入是: 0, 应缴所得税: 0.00元。
请输入您的收入:
801
您的收入是: 801, 应交所得税是: 0.03元。
请输入您的收入:
2000
您的收入是: 2000, 应交所得税是: 36元。
请输入您的收入:
1999
您的收入是: 1999, 应交所得税是: 35.97元。
请输入您的收入:
5000
您的收入是: 5000, 应交所得税是: 156元。
```

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
800
您的收入是: 0, 应缴所得税: 0.00元。
请输入您的收入:
801
您的收入是: 801, 应交所得税是: 0.03元。
请输入您的收入:
2000
您的收入是: 2000, 应交所得税是: 36元。
请输入您的收入:
1999
您的收入是: 1999, 应交所得税是: 35.97元。
请输入您的收入:
5000
您的收入是: 5000, 应交所得税是: 156元。
请输入您的收入:
10000
您的收入是: 10000, 应交所得税是: 306元。
请输入您的收入:
-1
再见

D:\大一下\c++\课上实验\实验5\Revenue\x64\Debug\Revenue.exe (进程 17864) 已退出, 代码为 0。
要在调试停止时自动关闭控制台, 请启用“工具”->“选项”->“调试”->“调试停止时自动关闭控制台”。
按任意键关闭此窗口。 . . .
```