1. Metode Bagi Dua

```
🤌 biseksi.py > 🛇 f
          import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
          from math import e
          def f(x):

    return e*2**x-8*x**2
          # sesi input nilai awal yang di konversi ke pecahan
x0 = float(input('x0: '))
x1 = float(input('x1: '))
eps = float(input('epsilon: '))
          def bisection(x0, x1, eps):
                step = 1
print('\n\n*** --Metode Bagi Dua-- ***')
                condition = True
                while condition:
    x2 = (x0 + x1)/2
    print('Iterasi-%d, x2 = %0.6f dan f(x2) = %0.6f' % (step, x2, f(x2)))
    if f(x0) * f(x2) < 0:
        x1 = x2</pre>
                      x\theta = x2

step = step + 1

condition = abs(f(x2)) > eps
                print('\n Akar persamaan tersebut : %0.8f' % x2)
          # pengecekan nilai awal
if f(x0) * f(x1) > 0.0:
    print('Nilai yang di prediksi tidak mengurung akar')
    print('Silahkan mencoba ulang prediksi nilai baru')
              bisection(x0, x1, eps)
          # menggambar fungsi
rr = np.linspace(0, 2, 100) #masukkan nilai tebakan awal
plt.plot(rr, f(rr))
          plt.show();
plt.savefig("fungsi.png") #untuk menyimpan gambar fungsi
                                         mas/praktikum1 / master ? py biseksi.py
                                                                                                                                                              10143 07:48:44
                                                                      R Figure 1
                                                                           -10
                                                                           -15
 Akar persamaan tersebut : 0.75805473
                                                                                0.00 0.25 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 1.75 2.00
                                                                      # ← → + Q = B
② 27°C Kabut ^ ■ // (□) ENG 07:48 30/10/2021
```

Metode Regulafalsi

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from math import e
                    def f(x):
    return e*2**x-8*x**2
                    # sesi input nilai awal yang di konversi ke pecahan
x0 = float(input' x0: ')
t1 = float(input' x1: ')
eps = float(input('epsilon: '))
                   # metode regulafalse

def regulafalse(x0, x1, eps):
    step = 1
    print('\n\n** --Metode Regulafalse-- ***')
    condition = True
    while condition:
        x2 = x1-(f(x1)*(x1-x0)/(f(x1)-f(x0)))
        print('Iterasi-%0, x2 = %0.6f dan f(x2) = %0.6f' % (step, x2, f(x2)))
        if f(x0) * f(x2) < 0:
            x1 = x2
        else:
            x0 = x2
        step = step + 1
        condition = abs(f(x2)) > eps
                                     print('\n Akar persamaan tersebut : %0.8f' % x2)
                    # pengecekan nilai awal
if f(x0) * f(x1) > 0.0:
    print('Nilai yang di prediksi tidak mengurung akar')
print('Silahkan mencoba ulang prediksi nilai baru')
                    # menggambar fungsi
rr = np.linspace(0, 2, 100)  # masukkan nilai tebakan awal
plt.plot(rr, f(rr))
plt.savefig("fungsi.png")  # untuk menyimpan gambar fungsi
                                                                                                                            merik/Tugas/praktikum1 / master ? py regulafalsi.py
x0: 0
x1: 2
epsilon: 0.00001
 *** — Metode Regulafaise— ***

Iterasi-1, x2 = 0.27994 dan f(x2) = 2.767815

Iterasi-1, x2 = 0.27994 dan f(x2) = 2.767815

Iterasi-2, x2 = 0.79113 dan f(x2) = 2.68763

Iterasi-4, x2 = 0.79113 dan f(x2) = 2.76896

Iterasi-5, x2 = 0.767913 dan f(x2) = 0.76899

Iterasi-5, x2 = 0.76768 dan f(x2) = 0.78999

Iterasi-7, x2 = 0.747936 dan f(x2) = 0.99311

Iterasi-7, x2 = 0.75893 dan f(x2) = 0.99314

Iterasi-9, x2 = 0.758943 dan f(x2) = 0.98194

Iterasi-9, x2 = 0.759594 dan f(x2) = 0.98194

Iterasi-11, x2 = 0.757959 dan f(x2) = 0.98191

Iterasi-11, x2 = 0.779796 dan f(x2) = 0.98194

Iterasi-14, x2 = 0.77998 dan f(x2) = 0.98194

Iterasi-14, x2 = 0.78984 dan f(x2) = 0.98194

Iterasi-14, x2 = 0.78984 dan f(x2) = 0.98194

Iterasi-15, x2 = 0.78984 dan f(x2) = 0.98964

Iterasi-16, x2 = 0.78984 dan f(x2) = 0.98964

Iterasi-18, x2 = 0.78984 dan f(x2) = 0.98964

Iterasi-18, x2 = 0.78986 dan f(x2) = 0.98965

Iterasi-18, x2 = 0.78986 dan f(x2) = 0.98965

Iterasi-19, x2 = 0.78986 dan f(x2) = 0.98965

Iterasi-19, x2 = 0.78986 dan f(x2) = 0.98965

Iterasi-19, x2 = 0.78986 dan f(x2) = 0.98966

Iterasi-19, x2 = 0.78986 dan f(x2) = 0.98966
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                -10
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 -15
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     0.00 0.25 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 1.75 2.00
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 # ( ) + Q = B
```

3. Metode Newton Raphson

```
from math import e
return e*2**x-8*x**2
    return e*2**x-16*x
# metode newton rapshon def newtonRapshon(x0, eps):
    step = 0
     print('\n\n*** --Metode Newton Raphson-- ***')
     xn = x0
     for n in range(0,100): # maksimal interasi adalah 100
          fxn=f(xn)
          if abs(fxn) < eps:
    print('\n Akar Persamaan tersebut : %0.8f' % xn)</pre>
               return xn
          Dfxn = Df(xn)
          if Dfxn = 0:
print('Solusi tidak ditemukan')
          return None
xn = xn - (fxn/Dfxn)
     step = step + 1
print('Iterasi-%d, x = %0.8f dan f(x) = %0.8f ' % (step, xn, f(xn)))
print('Iterasi maksimum, solusi tidak ditemukan')
# sesi input nilai awal yang di konversi ke pecahan
x0 = float(input('x0: '))
eps = float(input('epsilon: '))
newtonRapshon(x0, eps)
```

Metode Secant

```
10147 08:02:37
                                                                                                          10148 08:08:25
4 5 6 9 4 5 6 9
                                                                                             28°C Cerah ^ ≒ (€ Ф)) ENG 30/10/2021 ■
  secant.py > OD
       from math import e
       def f(x):
          return e*2**x-8*x**2
      return e*2**x-16*x
      def Secant(x0, x1, eps, N):
            print('\n\n*** --Metode Secant-- ***')
           condition = True
           while condition:

if f(x\emptyset) = f(x1):
                     print('Solusi tidak ditemukan')
                 x2 = x1 - ((f(x1)*(x1-x0))/(f(x1)-f(x0)))
print('Iterasi-%d, x = %0.8f dan f(x) = %0.6f' % (step, x2, f(x2)))
                 x0 = x1
                 step = step + 1
                 if step > N:
                      print('Divergen')
                      break
           condition = abs(f(x2)) > eps
print('\n Akar persamaan tersebut : %0.8f' % x2)
      # sesi input nilai awal yang di konversi ke pecahan
x0 = float(input('x0: '))
x1 = float(input('x1: '))
      N = int(input('Max Iter: '))
eps = float(input('epsilon: '))
       Secant(x0, x1, eps, N)
```

Metode terbaik itu metode bagi dua, karena sederhana