

## Creación y análisis de una aplicación

### Respuestas

1. **Ruta absoluta hacia el directorio principal donde está almacenada la aplicación. (0,5)**  
  
`'C:\Users\Dario\AndroidStudioProjects\doggydate'`
2. **Ruta relativa hacia el directorio con las actividades de la aplicación. (0,5)**  
  
`'..src\main\java\com\marisma\doggydate'`
3. **Ruta relativa hacia el directorio donde se encuentran los recursos de la aplicación. (0,5)**  
  
`'..src\main\res'`
4. **Ruta relativa hacia el directorio donde se encuentran los elementos de compilación de la aplicación. (0,5)**  
  
`'..app\build'`
5. **¿Cuántas clases se han creado para esta aplicación? ¿heredan de alguna clase? (1)**  
  
Se han creado tres clases: MainActivity, CreditActivity, y SplashActivity. Todas heredan de `AppCompatActivity` o alguna otra clase base de Android.
6. **¿Qué es una actividad? ¿dónde se define la apariencia gráfica y el funcionamiento lógico de cada actividad? (1)**  
  
Una actividad es un componente de la aplicación que proporciona una pantalla con la cual los usuarios pueden interactuar. La apariencia gráfica se define en archivos XML. El funcionamiento lógico se define en archivos Kotlin.
7. **¿Cuál es el cometido de la función "onCreate" de las actividades? (1)**  
  
La función `onCreate` es un método de ciclo de vida de las actividades en Android. Se utiliza cuando la actividad se crea por primera vez. Aquí se realiza la inicialización básica.
8. **¿Para qué se utiliza el objeto "intent" de la clase "Intent" en esta aplicación? (1)**  
  
Se utiliza para iniciar otras actividades, pasar datos entre actividades y realizar otras operaciones en el sistema Android.

9. **¿Qué está definido en el fichero "strings.xml"? (1)**

En `strings.xml` están definidas cadenas de texto que se utilizan en la aplicación. Esto permite una fácil internacionalización y facilita la gestión de las cadenas en un solo lugar.

10. **¿Para qué se utiliza el directorio "mipmap" en el proyecto? ¿qué significa la siguiente línea de código del fichero "ic\_launcher.xml": <background android:drawable="@drawable/ic\_launcher\_background" /> (1)**

El directorio `mipmap` almacena los íconos de la aplicación. La línea de código se refiere a la configuración del fondo del ícono de lanzamiento de la aplicación (`ic\_launcher\_background`). El fondo del ícono se establece utilizando un recurso de la carpeta `drawable`

11. **¿Cuál es la función principal del fichero "AndroidManifest.xml"? ¿dónde se encuentra ubicado? (1)**

El archivo `AndroidManifest.xml` es un archivo de configuración fundamental para las aplicaciones de Android. Contiene información sobre la aplicación, como actividades, servicios, permisos, entre otros. Se encuentra en la raíz del directorio del proyecto.

12. **Indica las siguientes cláusulas del fichero de manifiesto:**

1. **Nombre de las actividades. (0,5)**

Las actividades se declaran en el archivo `AndroidManifest.xml`. Puedes encontrar sus nombres dentro de las etiquetas ``. Por ejemplo:  
`<activity android:name=".MainActivity" />`

2. **Explica las siguientes cláusulas: (0,5)**

**android:allowBackup="true":** Esta cláusula permite o impide que la aplicación realice copias de seguridad automáticas de sus datos en un servicio en la nube. En este caso, se permite la copia de seguridad.

**android:icon="@mipmap/ic\_launcher":** Esta cláusula establece el ícono de la aplicación, que se encuentra en la carpeta `mipmap` y se llama `ic\_launcher`.