

### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА _	«Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

## Лабораторная работа № 6 по курсу «Языки и методы программирования»

«Программа с графическим пользовательским интерфейсом»

Студент группы ИУ9-22Б Тараканов В. Д.

Преподаватель Посевин Д. П.

#### 1 Задание

Круг диаметра d, разбитый на n равных секторов, закрашенных случайными шветами.

#### 2 Результаты

Листинг 1 — Класс PictureForm

```
1
      import javax.swing.*;
2
      import javax.swing.event.ChangeEvent;
3
      import javax.swing.event.ChangeListener;
4
5
       public class PictureForm {
6
         private JPanel panel1;
7
         private JSpinner radiusSpiner;
8
         private JSpinner sectorsSpiner;
9
         private CanvasPanel canvasPanel1;
10
11
12
         public PictureForm(){
13
           radiusSpiner.setValue(200);
14
           radiusSpiner.addChangeListener(new ChangeListener() {
15
16
             @Override
17
             public void stateChanged(ChangeEvent changeEvent) {
               int radius = (int)radiusSpiner.getValue();
18
19
               canvasPanel1.setRadius(radius);
20
             }
21
           });
22
           sectorsSpiner.addChangeListener(new ChangeListener() {
23
             @Override
24
             public void stateChanged(ChangeEvent changeEvent) {
25
               int sectors = (int)sectorsSpiner.getValue();
26
               canvasPanel1.setSectors(sectors);
27
28
           });
29
         }
30
         public static void main(String[] args) {
31
           JFrame frame = new JFrame("PictureForm");
           frame.setContentPane(new PictureForm().panel1);
32
33
           frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
34
           frame.pack();
           frame.setSize(800,600);
35
           frame.setVisible(true);
36
37
       }
38
39
```

#### Листинг 2 — Класс CanvasPanel

```
import javax.swing.*;
1
2
         import java.awt.*;
3
         import java.awt.geom.Line2D;
4
         import java.util.Random;
5
6
         public class CanvasPanel extends JPanel {
7
           private int radius = 20;
8
           Random random = new Random();
9
           private int x;
10
           private int y;
11
           private int sectors = 0;
12
           public void setRadius(int r) {
13
             radius = r;
14
             x = 10 + radius / 2;
15
             y = 10 + radius / 2;
16
             repaint();
17
           public void setSectors(int s){
18
             sectors = s;
19
20
             repaint();
21
22
           protected void paintComponent(Graphics g) {
23
             super.paintComponent(g);
24
25
             Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;
             g2.setRenderingHint(RenderingHints.KEY ANTIALIASING,
26
27
             RenderingHints.VALUE ANTIALIAS ON);
28
             g2.setColor(Color.RED);
29
             g2.drawOval(10,10,radius,radius);
30
             for (int i = 0; i < sectors; i++){
31
                Color \ random Color = new \ Color (random.nextInt (256), random.
      nextInt(256), random. nextInt(256));
32
               g.setColor(randomColor);
33
                int startAngle = i * 360 / sectors;
34
                int angle = 360 / sectors + 1;
35
36
               g. fillArc(x - radius/2, y - radius/2, radius, radius,
      startAngle, angle);
37
38
39
         }
40
41
42
```

#### Результат запуска представлен на рисунках 1–2.



Рис. 1 — Результат

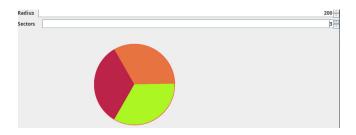


Рис. 2 — Результат