

ЛЕКЦІЯ №**05****ДАТА ПЕРЕГЛЯДУ:****14/10/2018****ПЕРЕВІРЯВ:****Горбушко К****СТУДЕНТ:****Аліна Гайдай****ГІЛКА:****05****ОЦІНКА:****4 / 10**

файли завдання не обов'язково завантажувати
оновити gitignore - (xcuserstate)
-0.5

ЗАВДАННЯ 1

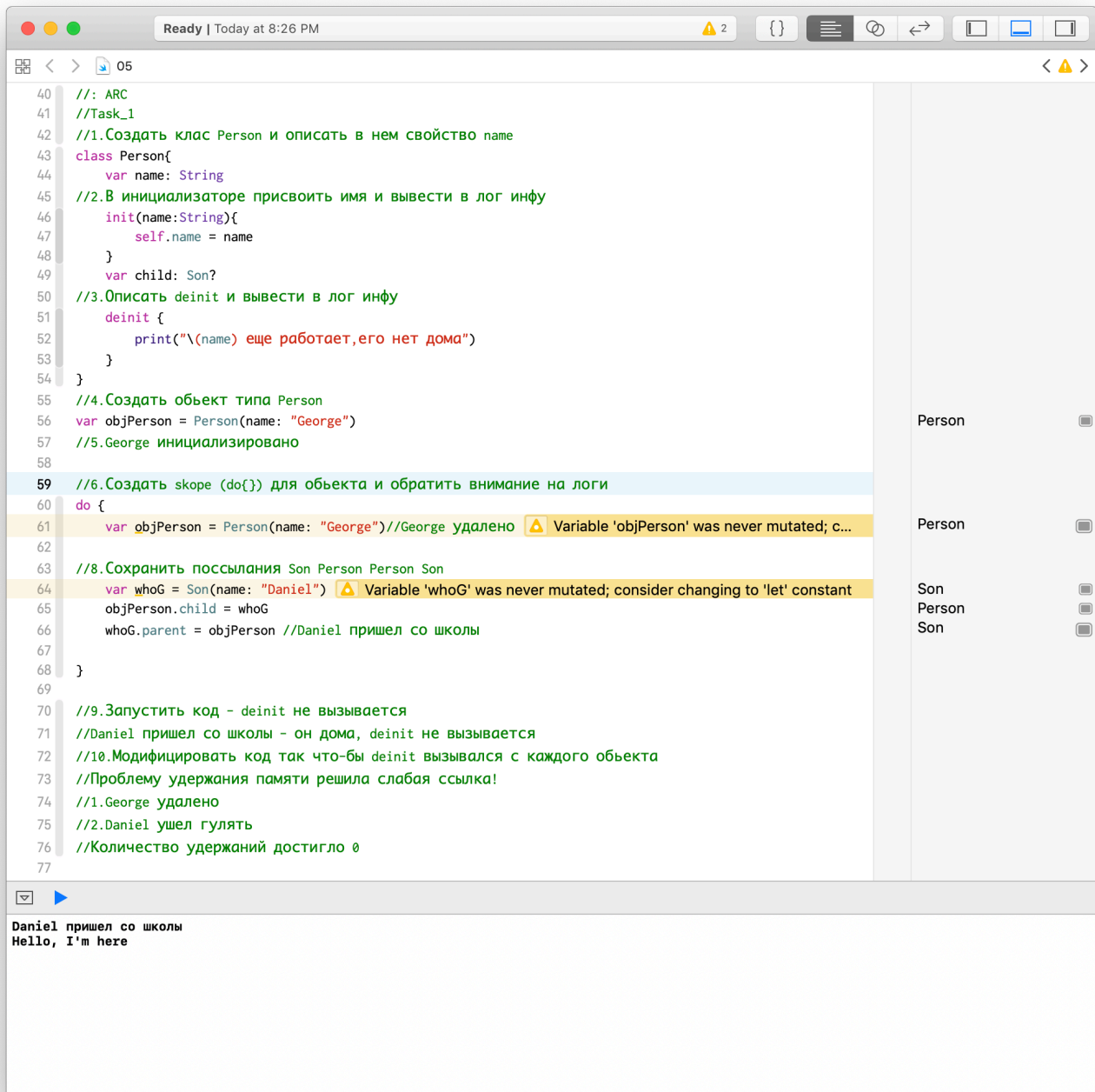
codeStyle (пробіл перед { відсутній) x2, немає пробілу }else x1,
закриваючі дужки не вирівняні x6 - var замість let - x2
11*

1) помилка в playground
Use of undeclared type ,Son'

2) помилка в playground
Cannot convert value of type 'Int' to expected argument type ,Operand'

3) помилка в playground
Expected '}' in class

4) ім'я в лог не виводиться при створенні



```

40 //: ARC
41 //Task_1
42 //1.Создать клас Person и описать в нем свойство name
43 class Person{
44     var name: String
45     //2.В инициализаторе присвоить имя и вывести в лог инфу
46     init(name:String){
47         self.name = name
48     }
49     var child: Son?
50     //3.Описать deinit и вывести в лог инфу
51     deinit {
52         print("\(name) еще работает,его нет дома")
53     }
54 }
55 //4.Создать объект типа Person
56 var objPerson = Person(name: "George")
57 //5.George инициализировано
58
59 //6.Создать scope (do{}) для объекта и обратить внимание на логи
60 do {
61     var objPerson = Person(name: "George");//George удалено ⚠ Variable 'objPerson' was never mutated; c...
62
63     //8.Сохранить поссылания Son Person Person Son
64     var whoG = Son(name: "Daniel") ⚠ Variable 'whoG' was never mutated; consider changing to 'let' constant
65     objPerson.child = whoG
66     whoG.parent = objPerson //Daniel пришел со школы
67 }
68
69
70 //9.Запустить код - deinit не вызывается
71 //Daniel пришел со школы - он дома, deinit не вызывается
72 //10.Модифицировать код так что-бы deinit вызывался с каждого объекта
73 //Проблему удержания памяти решила слабая ссылка!
74 //1.George удалено
75 //2.Daniel ушел гулять
76 //Количество удержаний достигло 0
77

```

Daniel пришел со школы
 Hello, I'm here

5) пункт 10 - нічого не чиститься

-1.65

ЗАВДАННЯ 2

codeStyle (пробіл перед { відсутній) x2, закриваючі дужки не вирівняні x4
і тп

*8

FEEDBACK



- 1) чому властивість lazy? - в завданні такого не було
- 2) пункт 5 - не бачу реалізації
- 3) частина 2 - пункт 2 - відстунє занілення
- 4) логипусті

-1.32

ЗАВДАННЯ 3

//После вызова отладчика графика памяти программа падает

мабуть ви пробуєте на віртуальній машині

$0.05 * 5 * (11 + 8) = -4.75 \Rightarrow -3$ (макс за codeStyle)

ВИМОГА

-

РЕКОМЕНДАЦІЯ

виконати завдання коректно, здається докінця не розібралися