

```
ЛЕКЦІЯ №
03
ДАТА ПЕРЕГЛЯДУ:
07/10/2018
ПЕРЕВІРЯВ:
Горбушко К
СТУДЕНТ:
Аліна Гайдай
ГІЛКА:
03
```

3/10

ОЦІНКА:

03.playground/04.playground на гілці 03, відстуній тег

-1

ЗАВДАННЯ 1

Завдання 1 включає обов'язково Obj-C - у вас відсутнє

-1

Swift - ok

ЗАВДАННЯ 2

Рядок 28 - то tuple
//9 - codeStyle
1*

рядок 37 - то змінна типу (Int, String).self

ЗАВДАННЯ 3

пунк 2 - треба було використати вбудовану функцію або свою - що було б якби у вас була книга в якій треба замінити певний символ на інший - невже ви також вручну заміняли б?



```
string.replacingOccurrences(of: "i", with: «u")
-0.25
```

3// - нумерація починається з 0-ля, після видалення індекс потрібний вам також змінювався на -1, адже ви зменшили довжину початкового тексту - ви видалили 5, 9, 13 символи - від початкового значення

-0.75

рядок 75 - codeStyle

2*

//11, 12 - нумерація з 0
$$-0.25 * 2 = -0.5$$

--> -2.75

ЗАВДАННЯ 4

FEEDBACK



```
//7 - невірно мало би бути (Int?, Float?) або ж var pairOfValues = (integerNumber,decimalNumber) -0.3

//8,9 очікувалося - if let value = pairOfValues.0 { ... -0.3 * 2 = -0.6

//10 - вивести - print у вас присвоюється -0.3

--> -2.1

codeStyle = 0.05 * 3 * 3 = -0.45

total -> -7.3
```

ВИМОГА

_

РЕКОМЕНДАЦІЯ

ознайомется з книгою про роботу з текстом та індексами