

# Linux Befehle

17. Oktober 2011

## **Zusammenfassung**

Dieses Dokument beschäftigt sich mit einigen GNU/Linux Befehlen die mir über den Weg gelaufen sind ;). Hoffentlich ist diese bei weitem nicht komplette Liste von Befehlen auch noch für jemanden anderen nützlich. Bitte nicht wundern, es gibt Befehle zu den verschiedensten Themenbereichen. Wann immer ich lange mit einem Befehl gearbeitet habe, oder ein besonders tolles unix werkzeug mir die arbeit erleichter hat, wird es kurzerhand einfach hier niedergeschrieben...

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Grundlegendes</b>	<b>3</b>
1.1	Eine leere Datei fixer Größe erstellen . . . . .	3
1.2	Standard Ausgang in Datei(en) kopieren . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Mounten</b>	<b>3</b>
2.1	Ein Iso-Image einhängen . . . . .	3
2.2	Einen Ssh-Account einhängen . . . . .	3
2.3	Ein Swapfile einhängen . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Die Paketverwaltung</b>	<b>4</b>
3.1	Programme installieren . . . . .	4
3.2	Nur die Source-Codes herunterladen . . . . .	4
3.3	Nur das *.deb Packet herunterladen . . . . .	4
3.4	Andere Version von einem Program verwenden . . . . .	4
3.5	Liste aller installierten Version . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Netzwerk</b>	<b>4</b>
4.1	Lokale Rechner . . . . .	5
4.2	X-Server tunneln . . . . .	5
4.3	Netzwerk neustarten . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Programmieren</b>	<b>5</b>
5.1	Dfu-Programmer . . . . .	5
5.2	Avrdude . . . . .	5
<b>6</b>	<b>Git Versionsverwaltungssystem</b>	<b>5</b>
6.1	'diff' nachdem man 'add' aufgerufen hat . . . . .	6
<b>7</b>	<b>Andere</b>	<b>6</b>
7.1	Virtualbox . . . . .	6

# 1 Grundlegendes

Hier gibts die typischen Unix Befehle.

## 1.1 Eine leere Datei fixer Größe erstellen

Das erstellt eine 10 KB große Datei.

```
cat /dev/zero | dd bs=1024 count=10 > [datei]
```

## 1.2 Standard Ausgang in Datei(en) kopieren

```
tee [file1] [file2] ...
```

# 2 Mounten

Hier die wichtigsten Befehle um Dateien und Partitionen ins System einzuhängen.

## 2.1 Ein Iso-Image einhängen

Um iso-images zu mounten muss man folgenden Befehl ausführen.

```
mount -o loop,ro [image.iso] [mountpoint]
```

## 2.2 Einen Ssh-Account einhängen

Benötigt wird:

- fuse
- fuse-sshfs

Damit man als User fusermounts machen kann, muss man in der Gruppe *fuse* sein (Benutzerverwaltung).

Um nun einen ssh-Account zu laden, muss man folgende Befehle ausführen:

```
sshfs [user]@[host]:[path] [mountpoint]
```

Um den ssh Account wieder freizugeben muss man folgendes ausführen:

```
fusermount -u [mountpoint]
```

## 2.3 Ein Swapfile einhängen

Zuerst braucht man eine Datei mit der benötigten Größe (Dies kann z.B. mit dd erreicht werden). Der folgende Befehl erstellt eine Swap-Partition in der Datei *swapfile*:

```
mkswap [swapfile]
```

Nun wird dem System gesagt, dass es die Datei verwenden soll:

```
sudo swapon [swapfile]
```

Mit *swapoff* kann man die datei danach wieder aushängen.

## 3 Die Paketeverwaltung

*Apt* ist eine Paketeverwaltung für Ubuntu und sollte zum installieren benutzt werden. Weiters kann man auch mit *gdebi* Pakete installieren und mit *dpkg*.

### 3.1 Programme installieren

Dieser Code installiert das Programm mit Namen *name*

```
sudo apt-get install [name]
```

Ein lokales Packet<sup>1</sup> installieren:

```
sudo gdebi [packet]
```

### 3.2 Nur die Source-Codes herunterladen

Dieser Code lädt alle Dateien für das Packet *name* herunter. Das Archive ist dann im gerade aktiven Verzeichnis zu finden.

```
apt-get source [name]
```

### 3.3 Nur das \*.deb Packet herunterladen

Dieser Code lädt alle Dateien für das Packet *name* herunter. Das Archive ist dann unter `/var/cache/apt/archives` zu finden.

```
sudo apt-get -d install [name]
```

### 3.4 Andere Version von einem Program verwenden

Um die zu verwendende Version<sup>2</sup> auszuwählen z.b. für Java:

```
sudo update-alternatives --config java
```

### 3.5 Liste aller installierten Version

Um eine Liste aller installierter Versionen zu bekommen kann folgender Befehl<sup>3</sup> verwendet werden:

```
update-alternatives --list java
```

## 4 Netzwerk

Netzwerkbefehle.

---

<sup>1</sup>eine \*.deb Datei

<sup>2</sup>wurde bereits installiert

<sup>3</sup>Am Beispiel java

## 4.1 Lokale Rechner

Lokale Rechner werden unter `[rechnername].local` angesprochen.

## 4.2 X-Server tunneln

Das `C` bei den Flags steht für Kompression und sollte auch verwendet werden.

```
ssh -['X' oder 'Y'](C) [user]@[rechnerdomain]
```

## 4.3 Netzwerk neustarten

```
sudo /etc/init.d/networking restart
```

# 5 Programmieren

Hier gehts um Programmierertools und alles was dazugehört.

## 5.1 Dfu-Programmer

Brenner für z.B. den *at90usb162*. Man muss das Programm als root aufrufen (mit `sudo`) oder `chmod u+s` setzen. Um ein neues Programm in den At90 zu laden muss man ihn zuerst löschen und danach das Programm brennen:

```
(sudo) dfu-programmer at90usb162 erase
(sudo) dfu-programmer at90usb162 flash [hexfile].hex
```

## 5.2 Avrdude

Tool um diverse ISP Brenner zu benutzen. Verwendet wird hier ein STK500v2 kompatibles Gerät.

- Avrdude Terminal Mode: Hier kann man diverse Befehle eingeben und interaktiv den avr auslesen:

```
avrdude -p [device] -c [protocol] -P [port] -t
avrdude -p m8 -c stk500v2 -P /dev/ttyACM0 -t
```

# 6 Git Versionsverwaltungssystem

Schon seit längerem benutze ich regelmäßig dieses äußerst Praktische Werkzeug. Es gibt sehr gute Einführungen in dieses Thema, hier werde ich nur Befehle abdecken, die mir irgendwann nützlich waren und wo ich vielleicht schon x-mal nachschlagen musste...

## 6.1 'diff' nachdem man 'add' aufgerufen hat

Das kennen vielleicht viele: Grad hat man alle Dateien geadded die sich verändert haben und man ist kurz davor die commit-message zu schreiben, da fällt einem nichtmehr ein was man eigentlich alles geändert hat. Hier hilft:

```
git diff --cached
```

am besten in einem neuen Terminal damit man das ganze ein wenig durchgehen kann und während man so die groben Änderungen beschreibt...

## 7 Andere

Nicht einordenbare Befehle...

### 7.1 Virtualbox

Man muss vor der Installation das Packet:

```
virtualbox-ose-modules-2.6.24-19-generic
```

... natürlich für die richtige Kernel Version installiert haben.