

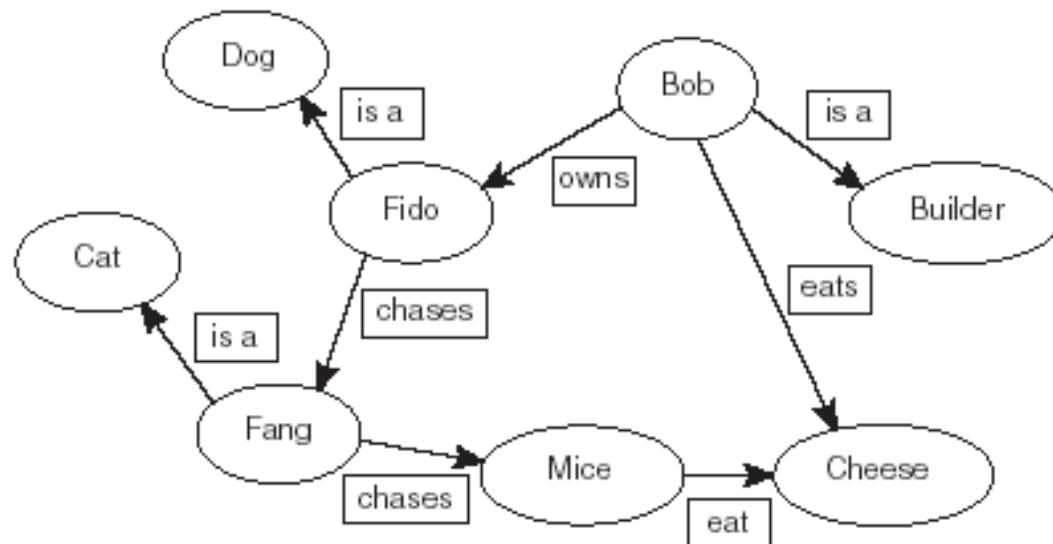
REPRESENTAÇÃO DO CONHECIMENTO

Introdução

- Como encontrar um chinelo enterrado na areia da praia?
- Evita força bruta / melhorar o desempenho

Redes semânticas

- É um **grafo** consistindo em **vértices** que são conectados por **arestas**, normalmente rotuladas para indicar a natureza do relacionamento.



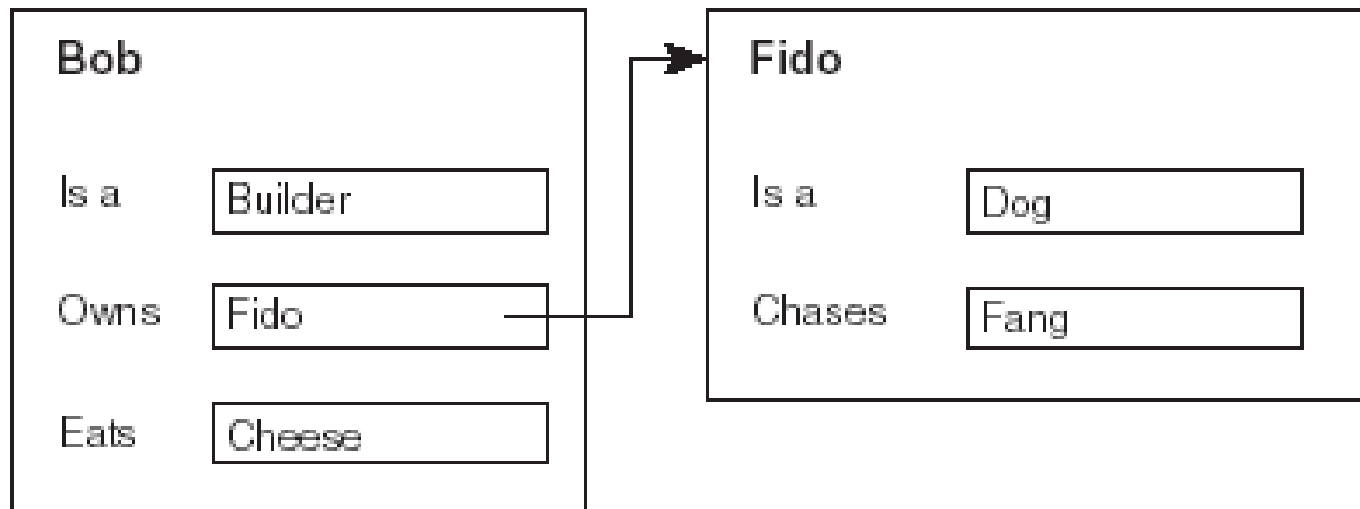
- Problema: incapacidade de representar negações

Herança

- Superclasse / subclasse / sobrescrita

Quadros

- Representação da Orientação a Objetos
- Quadro de instância ou quadro classe
- Cada quadro tem um ou mais compartimentos valorados
- Generalização (é-um) e agregação (agregado de partes)

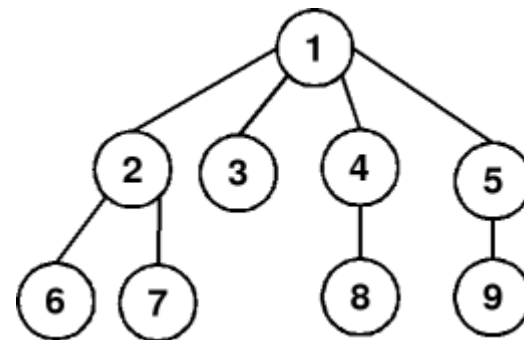
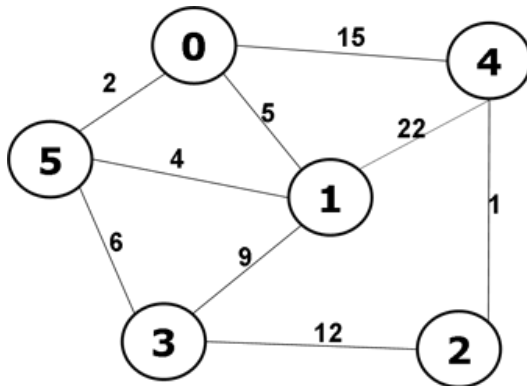


Espaço de busca

- Busca identificar um ou mais alvos
 - Caminho mais curto
 - Menor custo

Árvores semânticas

- Tipo de rede semântica
- Cada nó (exceto o raiz) tem exatamente um predecessor (pai) e um ou mais sucessores (filhos).
- Nós sem sucessores são chamados de folhas e representam um estado no qual a busca foi bem-sucedida.



Árvores de busca

- Exemplo: missionários e canibais
 - <http://www.plastelina.net/game2.html>

Árvores de busca

- Explosão combinatória: a árvore cresce exponencialmente quanto mais itens.
- Redução do problema:
 - Dividir em subproblemas
 - Redução de objetivo

