

Flash 动画报告

沈钊蕾 16307130285

工具选择

在本项目中，我选择的工具是 Macromedia Flash Professional 8。

过程说明

首先，使用直线工具，调整其宽度，并确定大致位置，再利用任意变形工具，给直线添加锚点，拉成曲线。由此绘制成灯泡。

由于需要体现灯泡中的电流效果，因此背景采用灰色，以突出电流的强光。

为电流建立一个新图层，绘制第一帧第一道电流，之后每隔一帧插入一个新空白关键帧。为了表现出电流的形态变换更流畅，选择“绘图纸外观”选项，再根据上一个帧的电流位置绘制与其相似但略有不同的一道电流。总共绘制数十帧。

之后，复制这些帧，新建一个图层，在其上绘制一个元件，选择类型为“影片剪辑”，再双击该元件，将复制的帧粘贴，再将元件平移至于原图像一致的位置，设置发光特效，调整其颜色、模糊度、混合度，即可做出带有色彩的强光电流。

如此，可在多段中为电流设置不同的颜色与不同的位置，达到变换闪烁的效果。