Для своего проекта я выбрал ранее реализованную на Python игру (ну или её подобие, это задача с py.checkio.org), переписал её на JS и добавил какой-никакой интерфейс и стили для него на скорую руку. Да, много что можно добавить и исправить, как со стороны функционала, так и со стороны правил написания кода, это даже я вижу. Но получился вполне рабочий прототип, созданный в условиях нехватки времени, опыта и порою сил.

Все возможности игры в целом понятны из описания на странице, плюс комментарии в коде.

Как появится возможность – попробую реализовать последнюю версию игры: там есть ещё один тип воина, который может переставлять бойцов в армии; всем бойцам можно давать оружие, меняющее их характеристики; есть ещё один тип сражений для армий – все сражаются один на один, потом так же сражаются победители предыдущего этапа, и т.д., пока не кончатся бойцы одной из армий. Изначально хотел сделать этот вариант, но понял, что с такой задачей вовремя никак не успею. Пришлось выбирать один из предыдущих вариантов.

Впрочем, вовремя я всё равно не успел. Спасибо, что дождались, когда я закончу с этим ДЗ.

И главное – спасибо за замечательный курс, JS уже не кажется неизвестным диким зверем – теперь это немного знакомый дикий зверь, иногда дающий себя погладить =)