



Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №3
ДІАГРАМА РОЗГОРТАННЯ. ДІАГРАМА КОМПОНЕНТІВ.
ДІАГРАМА ВЗАЄМОДІЙ ТА ПОСЛІДОВНОСТЕЙ.
Варіант 4

Виконав
студент групи ІА – 13:
Запотоцький І.А

Перевірив:
М’який М.Ю

Завдання:

1. Ознайомитися з короткими теоретичними відомостями.
2. Розробити діаграму розгортання для проектованої системи.
3. Розробити діаграму компонентів для проектованої системи.
4. Розробити діаграму послідовностей для проектованої системи.
5. Скласти звіт про виконану роботу.

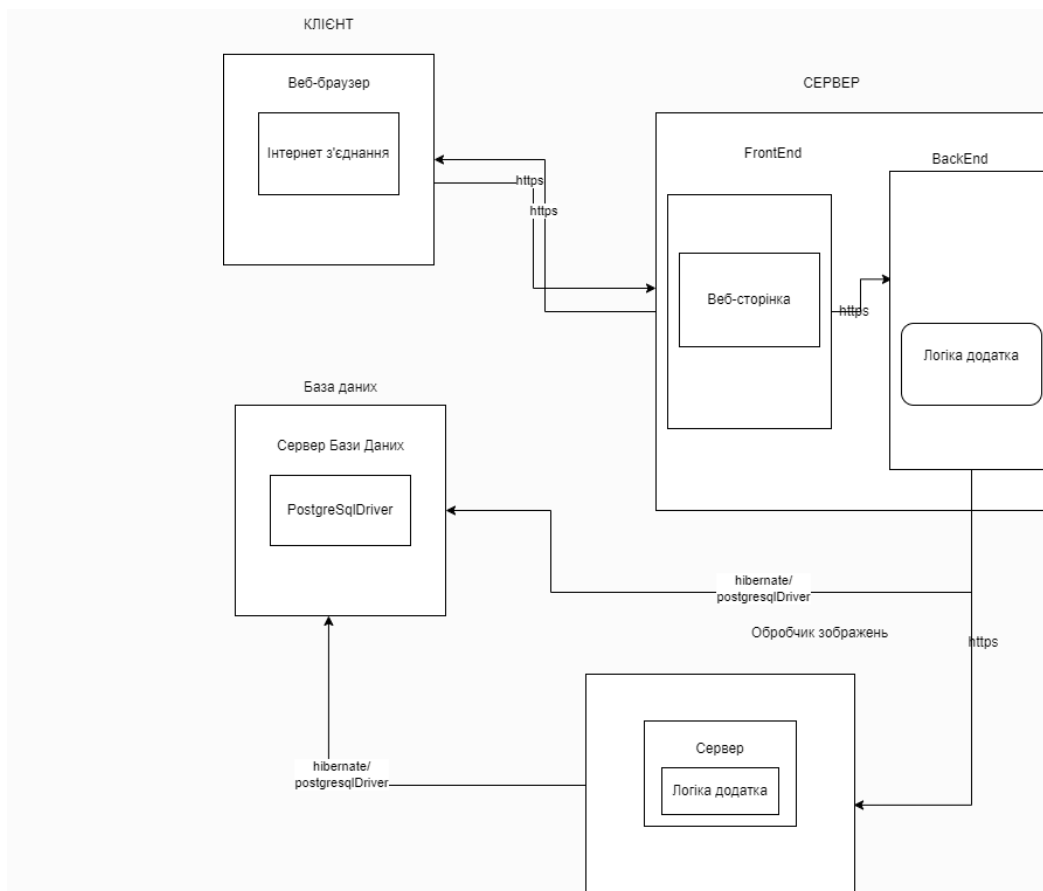
Варіант:

4)

Графічний редактор (proху, prototype, decorator, bridge, flyweight, SOA) Графічний редактор повинен вміти створювати / редагувати растрові (або векторні на розсуд студента) зображення в 2-3 основних популярних форматах (bmp, png, jpg), мати панель інструментів для створення графічних примітивів, вибору кольорів, нанесення тексту, додавання найпростіших візуальних ефектів (ч/б растр, інфрачервоний растр, 2-3 на вибір учня), роботи з шарами.

Хід роботи

1. Діаграма розгортання



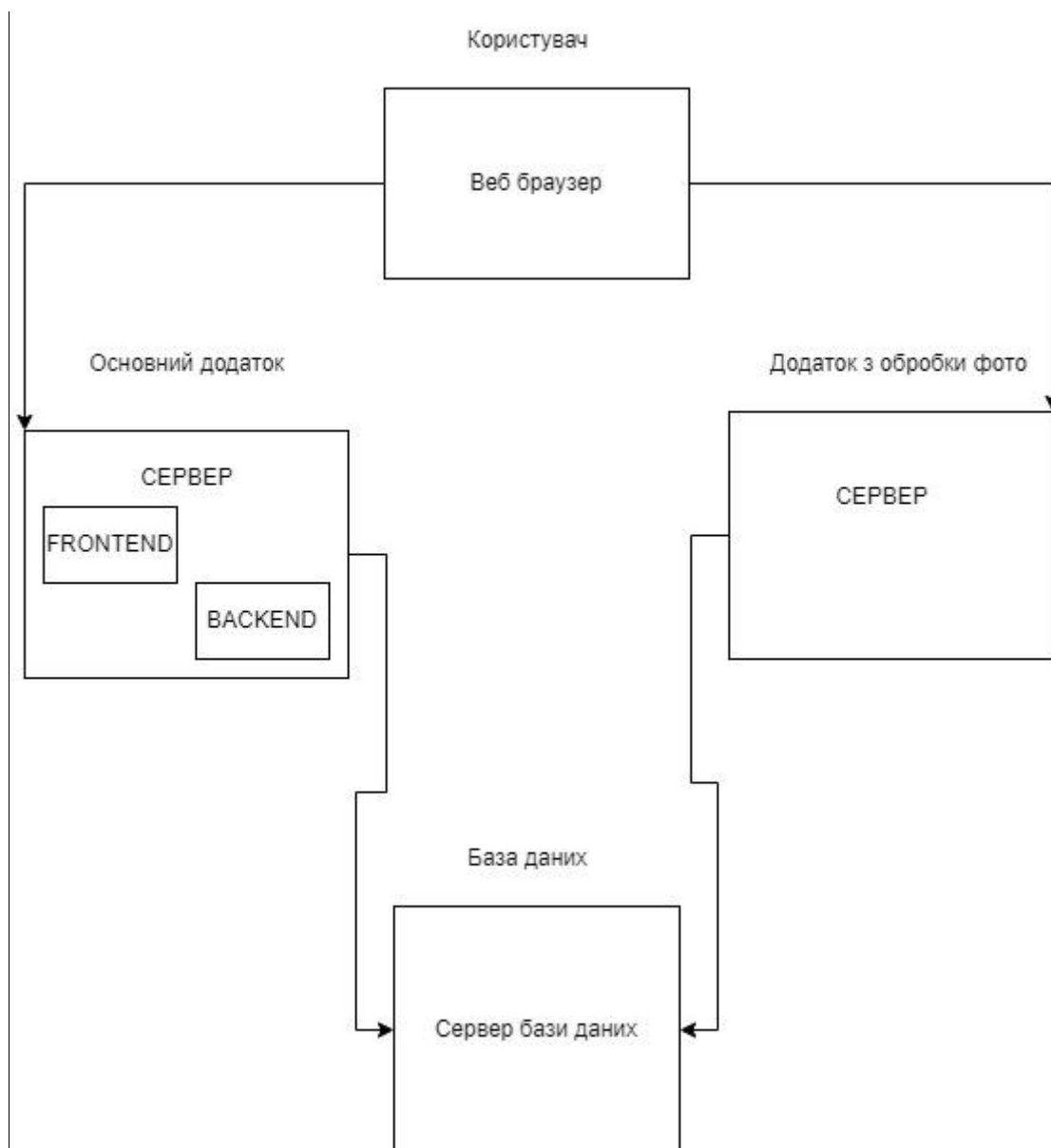
Архітектура Service-Oriented Architecture (SOA) є підходом до розробки програмного забезпечення, де функціональність системи розглядається як набір незалежних служб, які можуть взаємодіяти одна з одною через стандартизовані інтерфейси.

В нашому випадку функціонал програми розбивається на два сервіси – по роботі з клієнтами-користувачами, зображеннями та UI додатка

Другий сервіс займається виключно обробкою зображень, їх зберіганням.

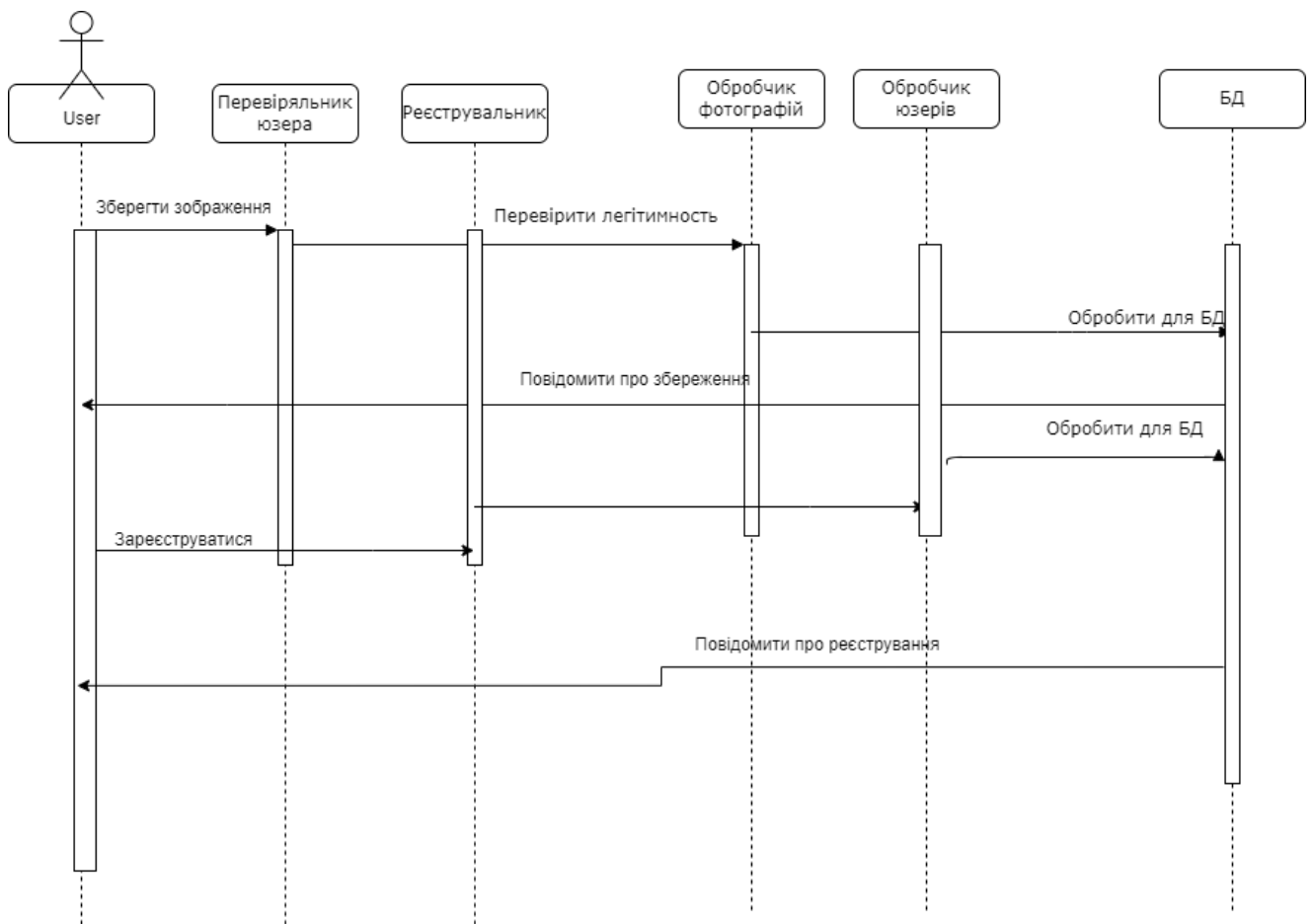
–

2. Діаграма компонентів



Діаграма компонентів складається з чотирьох основних компонентів.

3. Діаграма послідовностей



Діаграма послідовностей (Sequence Diagram) є одним із видів UML-діаграм, який використовується для моделювання взаємодії між об'єктами в системі у вигляді послідовностей повідомлень, які вони обмінюють між собою. Ця діаграма вказує на порядок викликів та повідомлень між об'єктами у конкретному сценарії використання або взаємодії.

На цьому слайді реалізована основна частина послідовностей у додатку.