

**POLYTECHNIQUE
MONTRÉAL**

INF1600

Laboratoire 2

Soumis par:
Hannachi, Skander - 2088988
Delisle, Alek- 2024651

08 mars 2022

Partie 2:

Question 2.2.1;



```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/conversion_majuscule$ ./out
THIS IS A TEST, OF THE CONVERSION PROGRAM!
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/conversion_majuscule$

```

Figure 1: Output attendu reussi

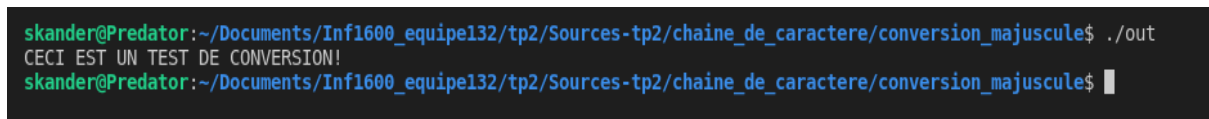
Nous allons verifier que le programme marche bien comme voulu en changeant la string dans le .data...

```

1  .data
2  string1:
3  |  .asciz "ceci est un test de conversion!\n"
4  |  length:
5  |  .int 30
6

```

Figure 2: changement de la string a convertir



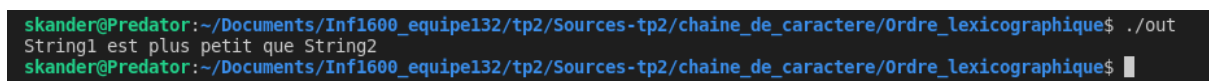
```

skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/conversion_majuscule$ ./out
CECI EST UN TEST DE CONVERSION!
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/conversion_majuscule$

```

Figure 3: Output obtenu avec la nouvelle string, reussi

Question 2.3.1;



```

skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/Ordre_lexicographique$ ./out
String1 est plus petit que String2
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/Ordre_lexicographique$

```

Figure 4: Output attendu reussi

Le programme classe les string selon l'ordre lexicographique comme voulu.

Nous allons vérifier que le programme marche bien en changeant la string2 dans le .data...

```
comparaison.s
1  .data
2  string1:
3  .ascii "testor"
4  length1:
5  .int 6
6  string2:
7  .ascii "tesa"
8  length2:
9  .int 4
10
```

Figure 5: changement de la string2, string de comparaison

```
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/Ordre_lexicographique$ ./out
String1 est plus grand que String2
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/Ordre_lexicographique$
```

Figure 6: Output avec la nouvelle string2, réussi

Question 2.4.1

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/detection_sequence$ ./out
Sequence de caractere trouvee a partir de la position 25 si l'on commence a compter a partir de 1
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/detection_sequence$
```

Figure 7: Recherche de la chaine de caracteres voulue, trouvee a la position 25 en commençant a 1.

Question 2.4.2

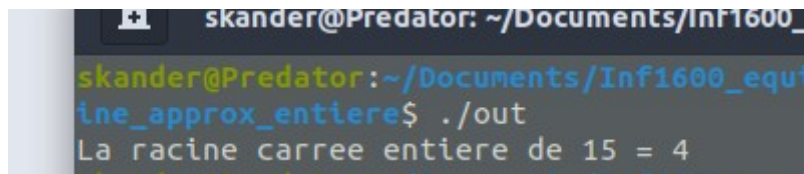
En utilisant cette fois your au lieu de test...

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/detection_sequence$ ./out
Sequence de caractere trouvee a partir de la position 34 si l'on commence a compter a partir de 1
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/Sources-tp2/chaine_de_caractere/detection_sequence$
```

Figure 8 : Recherche de la chaine « your », trouvee a la position 34 en commençant a 1.

Je pense que si dans mon code j'avais fais une recherche en utilisant `scasl` au lieu de `scasb`, le programme ne l'aurait pas trouve puisque `scasl` effectue une lecture par blocks de 4 bytes a la fois, il aurait fallut que la position de la premier lettre de « your » tombe ainsi sur un multiuple de 4 pour effectuer une lecture adequacte. Ma methode utilise bypass ce probleme, puisque j'effectue une lecture preliminaire byte par byte.

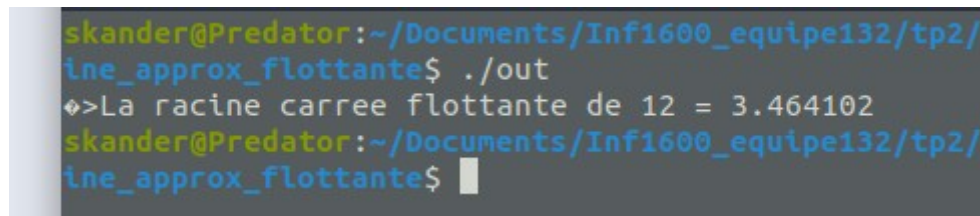
Question 3.2.1 ;



```
skander@Predator: ~/Documents/Inf1600_
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equi
ine_approx_entiere$ ./out
La racine carree entiere de 15 = 4
```

Figure 9: Calcul de la racine carree entiere de 15, arrondie.

Question 3.2.2



```
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/
ine_approx_flottante$ ./out
❖>La racine carree flottante de 12 = 3.464102
skander@Predator:~/Documents/Inf1600_equipe132/tp2/
ine_approx_flottante$
```

Figure 10 : Calcul de la racine carre flottante de 15.