



Programación Go

▶ Storage Implementation

// Práctica clase 1 - Storage Implementation

Objetivo

Implementar de forma correcta lo estudiado durante la clase. Implementar el package database/sql. Aplicarlo para llamados a una DB.

Forma de trabajo

Generar un nuevo proyecto. Con los recursos dados en la clase hacer la creación de la DB MySQL llamada “storage”. Posteriormente crear un archivo llamado repository.go en el que se aplicarán los ejercicios enunciados a continuación.

¿Are you ready? 😎👍



Ejercicio 1 - Implementar GetByName()

Desarrollar un método en el repositorio que permita hacer búsquedas de un producto por nombre. Para lograrlo se deberá:

1. Diseñar interfaz "Repository" en la que exista un método `GetByName()` que reciba por parámetro un string y retorne un objeto del tipo `Product`.
2. Implementar el método de forma que con el string recibido lo use para buscar en la DB por el campo "name".



Ejercicio 2 - Replicar Store()

Tomar el ejemplo visto en la clase y diseñar el método `Store()`:

1. Puede tomar de ejemplo la definición del método `Store` visto en clase para incorporarlo en la interfaz.
2. Implementar el método `Store`.



Ejercicio 3 - Ejecutar Store()

Diseñar un Test que permita ejecutar `Store` y comprobar la correcta inserción del registro en la tabla.



Ejercicio 4 - Ejecutar GetByName()

Diseñar un Test que permita ejecutar `GetByName` y comprobar que retorne el registro buscado en caso de que exista.