



Programación Go

▶ Web Servers

// Práctica clase 4 - Go Web

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es afianzar los conceptos vistos en la clase del módulo de Go Web. Para lograrlo se plantean una serie de ejercicios simples e incrementales (agregando progresivamente complejidad al desarrollo), que posibilitan repasar los temas vistos.

Forma de trabajo

Vamos a continuar trabajando con la temática elegida en la primera clase del módulo.

¿Are you ready? 😊👍



Ejercicio 1 - Manejo de respuestas genéricas

Se requiere implementar un manejo de respuestas genéricas para enviar siempre el mismo formato en las peticiones. Para lograrlo se deben realizar los siguientes pasos:

1. Generar el paquete web dentro del directorio pkg.
2. Realizar la estructura Response con los campos: code, data y error:
 - a. code tendrá el código de retorno.
 - b. data tendrá la estructura que envía la aplicación (en caso que no haya error).
 - c. error tendrá el error recibido en formato texto (en caso que haya error).
3. Desarrollar una función que reciba el code como entero, data como interfaz y error como string.
4. La función debe retornar en base al código, si es una respuesta con el data o con el error.
5. Implementar esta función en todos los retornos de los controladores, antes de enviar la respuesta al cliente la función debe generar la estructura que definimos.