



Bootcamp Go

▶ Desafío Go Web

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es poder afianzar y profundizar los conceptos vistos en Go Web. Para esto, vamos a plantear un desafío integrador que nos permitirá repasar los temas que estudiamos.

Planteo

Una aerolínea utiliza un programa para calcular diversas informaciones sobre vuelos que ocurren en la misma. Si bien su programa se encuentra funcional y sin dificultades, han decidido convertir el mismo en una API Rest.

¿Are you ready?  



Desafío

Como primer objetivo se nos solicita realizar un programa con arquitectura REST, para comenzar tienen la base de proyecto a continuación:

IMPORTANTE: Deben descargar el [siguiente archivo](#) y armar su desarrollo a partir de él:



¡Atención! El **repository.go** ya se encuentra desarrollado.

Una vez finalizado el proyecto, el mismo se deberá subir al repositorio de github → [repositorio](#) ←

El desafío debe estar subido a la rama personal de cada uno. (NO AL MAIN)



Requerimiento 1:

Crear los packages correspondientes para que la arquitectura de la aplicación cumpla con la definición de **REST** y el **Diseño Orientado a Dominio**.



*Tip: Los paquetes **internal** y **cmd** son fundamentales.*



Requerimiento 2:

Ubicar los archivos de manera tal que cada uno quede en su respectivo package.



*Tip: Recordar chequear los **imports**.*



Requerimiento 3:

Desarrollar los métodos correspondientes a la estructura **Ticket**. Uno de ellos debe devolver la cantidad de tickets de un destino. El otro método debe devolver el **promedio** de personas que viajan a un país determinado en un día:



*Tip 2: El **promedio de x** se calcula como: $\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$*



Requerimiento 4:

Una vez desarrollado el servicio y el repositorio, deben desarrollar los controladores para los siguientes endpoints:

GET - “/ticket/getByCountry/:dest”

GET - “/ticket/getAverage/:dest”



Requerimiento 5:

Correr el **main.go** y testear los endpoints con la herramienta de Postman.



*Tip: El comando **go mod tidy** puede ser necesario previo a correr el main.*