



Programación Go

▶ Web Servers

// Práctica clase 3 - Go Web

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es que puedan afianzar los conceptos vistos en la clase del módulo de Go Web. Se plantean una serie de ejercicios simples e incrementales (agregando progresivamente complejidad al desarrollo), que posibilitan repasar los temas.

Forma de trabajo

Se continúa trabajando con la temática elegida en la primera clase del módulo.

¿Are you ready? 😎👍



Ejercicio 1 - Generar método PUT

Se solicita implementar una funcionalidad que modifique completamente una entidad. Para lograrlo, es necesario, seguir los siguientes pasos:

1. Generar un método PUT para modificar la entidad completa.
2. Desde el Path enviar el ID de la entidad que se modificará.
3. En caso de no existir, retornar un error 404.
4. Realizar todas las validaciones (todos los campos son requeridos).



Ejercicio 2 - Generar método DELETE

Es necesario implementar una funcionalidad para eliminar una entidad. Para lograrlo, es necesario, seguir los siguientes pasos:

1. Generar un método DELETE para eliminar la entidad en base al ID.
2. En caso de no existir, retornar un error 404.



Ejercicio 3 - Generar método PATCH

Se requiere implementar una funcionalidad que modifique la entidad parcialmente, solo se deben modificar 2 campos:

- Si se seleccionó Productos, los campos nombre y precio.
- Si se seleccionó Usuarios, los campos apellido y edad.
- Si se seleccionó Transacciones, los campos código de transacción y monto.

.Para lograrlo, es necesario, seguir los siguientes pasos:

1. Generar un método PATCH para modificar la entidad parcialmente, modificando solo 2 campo (a elección).
2. Desde el Path enviar el ID de la entidad que se modificará.
3. En caso de no existir, retornar un error 404.
4. Realizar las validaciones de los 2 campos a enviar.