



Programación Go

## ▶ Storage Implementation

// Práctica clase 1 - Storage Implementation

### Objetivo

Implementar de forma correcta lo estudiado durante la clase. Implementar el package database/sql. Aplicarlo para llamados a una DB.

### Forma de trabajo

Generar un nuevo proyecto. Con los recursos dados en la clase hacer la creación de la DB MySQL llamada “storage”. Posteriormente crear un archivo llamado repository.go en el que se aplicarán los ejercicios enunciados a continuación.

¿Are you ready? 😎👍



## Ejercicio 1 - Implementar GetByName()

Desarrollar un método en el repositorio que permita hacer búsquedas de un producto por nombre. Para lograrlo se deberá:

1. Diseñar interfaz “Repository” en la que exista un método GetByName() que reciba por parámetro un string y retorne un objeto del tipo Product.
2. Implementar el método de forma que con el string recibido lo use para buscar en la DB por el campo “name”.



## Ejercicio 2 - Replicar Store()

Tomar el ejemplo visto en la clase y diseñar el método Store():

1. Puede tomar de ejemplo la definición del método Store visto en clase para incorporarlo en la interfaz.
2. Implementar el método Store.



## Ejercicio 3 - Ejecutar Store()

Diseñar un Test que permita ejecutar Store y comprobar la correcta inserción del registro en la tabla.



## Ejercicio 4 - Ejecutar GetByName()

Diseñar un Test que permita ejecutar GetByName y comprobar que retorne el registro buscado en caso de que exista.