



## Programación Go

# ▶ Paquetes más utilizados en Go

### // Práctica clase 3 - Go Bases

#### Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es que podamos afianzar los conceptos sobre los paquetes `fmt`, `os` e `io`, vistos en el módulo de Go Bases. Para esto vamos a plantear una serie de ejercicios simples e incrementales (ya que vamos a ir trabajando y agregando complejidad a lo que tenemos que construir), lo que nos permitirá repasar los temas que estudiamos.

#### Forma de trabajo

Los ejercicios deben ser realizados en sus computadoras. Les recordamos que generen una carpeta para cada clase y ahí dentro tengan un archivo `.go` para cada ejercicio.

¿Are you ready? 😎👍



## Ejercicio 1 - Guardar archivo

Una empresa que se encarga de vender productos de limpieza necesita:

1. Implementar una funcionalidad para guardar un archivo de texto, con la información de productos comprados, separados por punto y coma (csv).
2. Debe tener el id del producto, precio y la cantidad.
3. Estos valores pueden ser hardcodeados o escritos en duro en una variable.



## Ejercicio 2 - Leer archivo

La misma empresa necesita leer el archivo almacenado, para ello requiere que: se imprima por pantalla mostrando los valores tabulados, con un título (tabulado a la izquierda para el ID y a la derecha para el Precio y Cantidad), el precio, la cantidad y abajo del precio se debe visualizar el total (Sumando precio por cantidad)

Ejemplo:

ID	Precio	Cantidad
111223	30012.00	1
444321	1000000.00	4
434321	50.50	1
	4030062.50	