



- link to files repo

Programación Go

▶ Testing

// Práctica clase 1 - Go Testing

Objetivo

Implementar correctamente las librerías testing y testify para la creación de test unitarios. Efectuar validaciones correctamente sobre funciones y métodos específicos. Y así generar un primer acercamiento práctico con test unitario en golang.

Forma de trabajo

Deben diseñar test unitarios según lo planteado en los ejercicios. Cada test debe implementar la librería testify. Los mismos deben ser realizados en sus computadoras. Deben generar una carpeta llamada go-testing.

¿Are you ready? 😎👍



Ejercicio 1 - Test Unitario Restar

Para el método `Restar()` visto en la clase, realizar el test unitario correspondiente. Para esto:

1. Dentro de la carpeta `go-testing` crear un archivo `calculadora.go` con la función a probar.
2. Dentro de la carpeta `go-testing` crear un archivo `calculadora_test.go` con el test diseñado.



Ejercicio 2 - Test Unitario Método Ordenar

Diseñar un método que reciba un slice de enteros y los ordene de forma ascendente, posteriormente diseñar un test unitario que valide el funcionamiento del mismo.

1. Dentro de la carpeta `go-testing` crear un archivo `ordenamiento.go` con la función a probar.
2. Dentro de la carpeta `go-testing` crear un archivo `ordenamiento_test.go` con el test diseñado.



Ejercicio 3 - Test Unitario Método Dividir

Para el Método Dividir, visto en la clase:

```
// Función que recibe dos enteros (numerador y denominador) y retorna la división resultante
func Dividir(num, den int) int {
    return num / den
}
```

Cambiar el método para que no sólo retorne un entero sino también un error. Incorporar una validación en la que si el denominador es igual a 0, retorna un error cuyo mensaje sea “El denominador no puede ser 0”. Diseñar un test unitario que valide el error cuando se invoca con 0 en el denominador.

1. Dentro de la carpeta go-testing crear un archivo dividir.go con la función a probar.
2. Dentro de la carpeta go-testing crear un archivo dividir test.go con el test diseñado.