

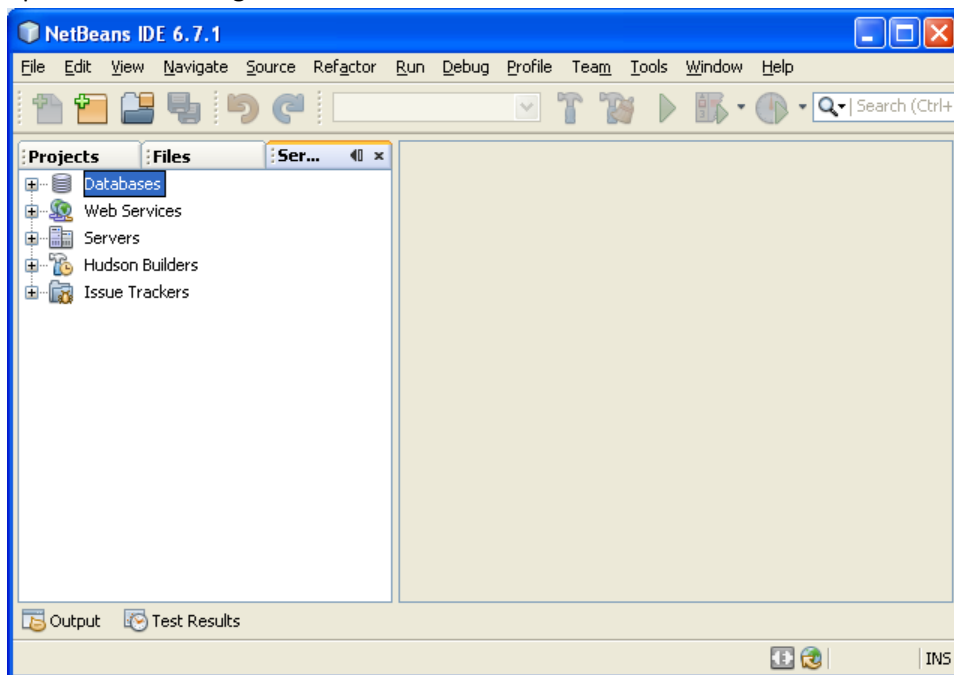
NetBeans

Net als bij Software Engineering 1, zal NetBeans worden gebruikt als ontwikkel omgeving binnen OutFit4You 2. Nadat je NetBeans hebt geïnstalleerd moet deze worden ingesteld voor de WinkelApplicatie. De volgende stappen zullen worden behandeld:

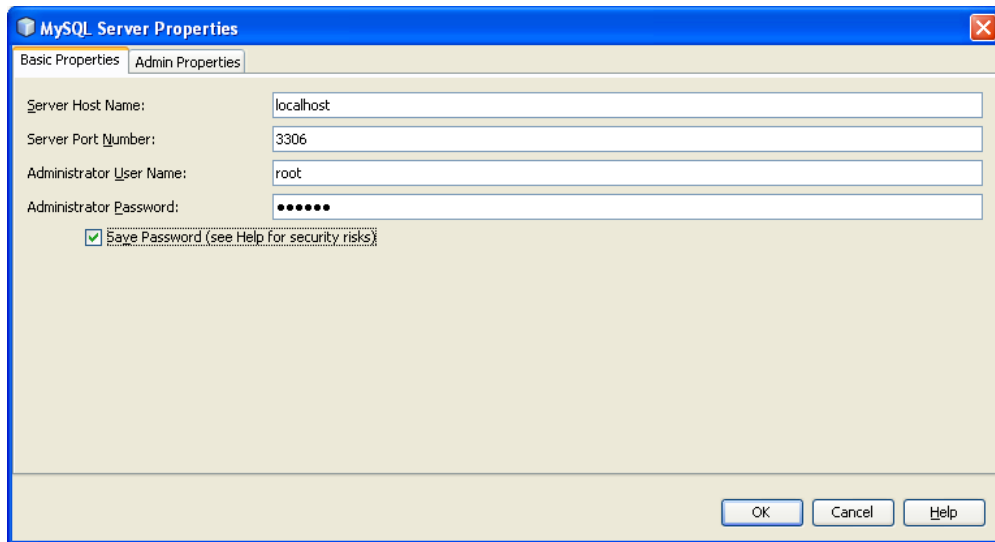
- Database koppelen en vullen
- WinkelApplicatie openen
- WinkelApplicatie Configureren
- WinkelApplicatie Starten

Database koppelen en vullen

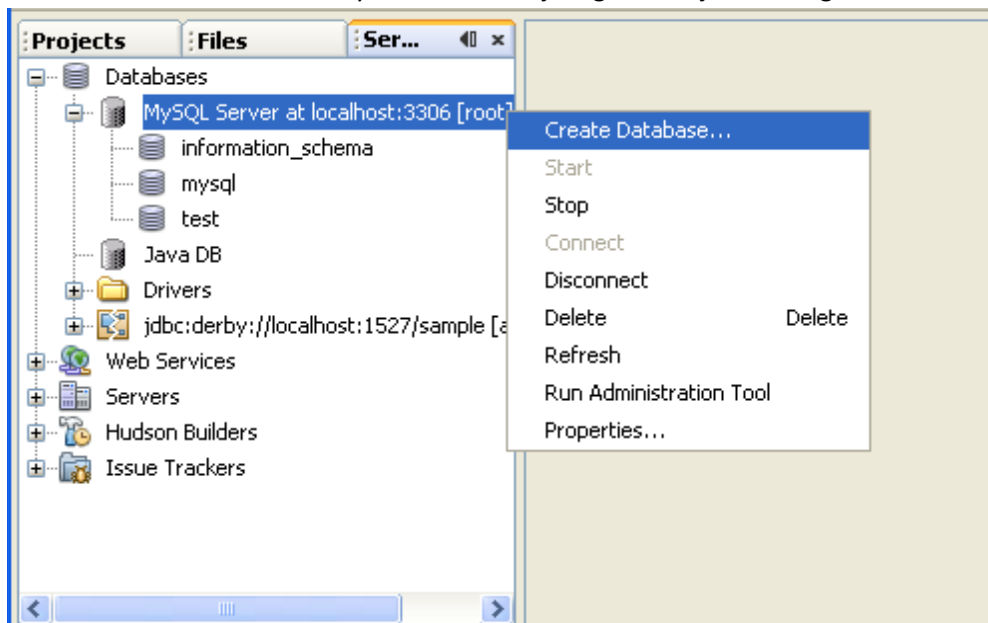
1. Open NetBeans en ga naar het Tabblad Services



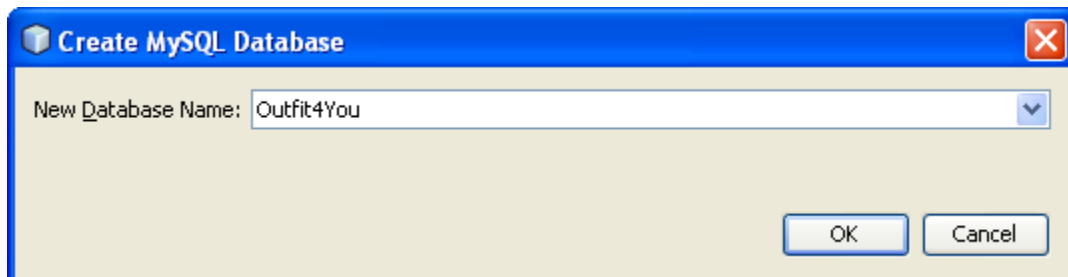
2. Klik met de rechtermuisknop op Databases en kies voor Register MySQL Server



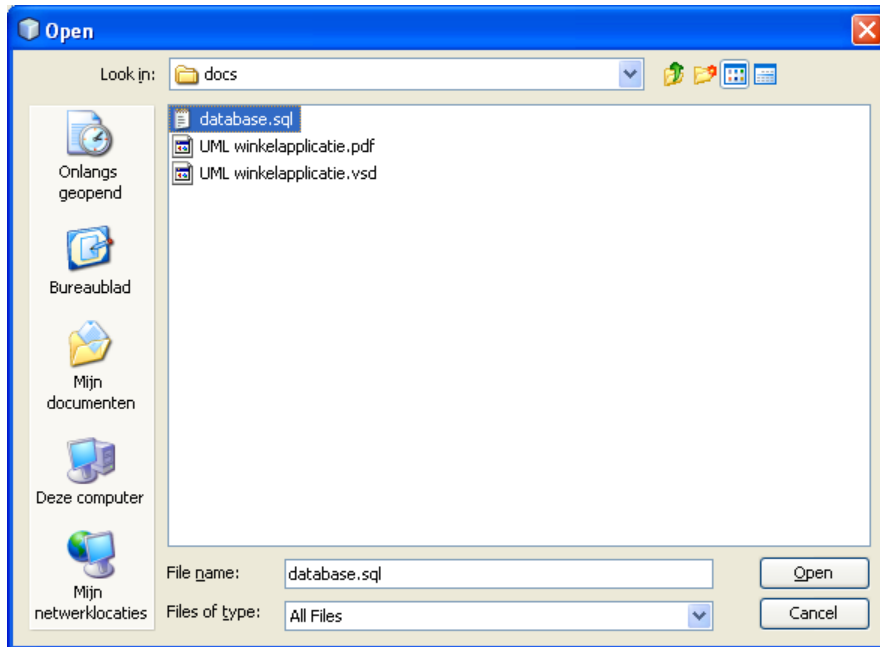
3. Vul het wachtwoord in van MySQL, deze heb je ingevuld bij het configureren van MySQL



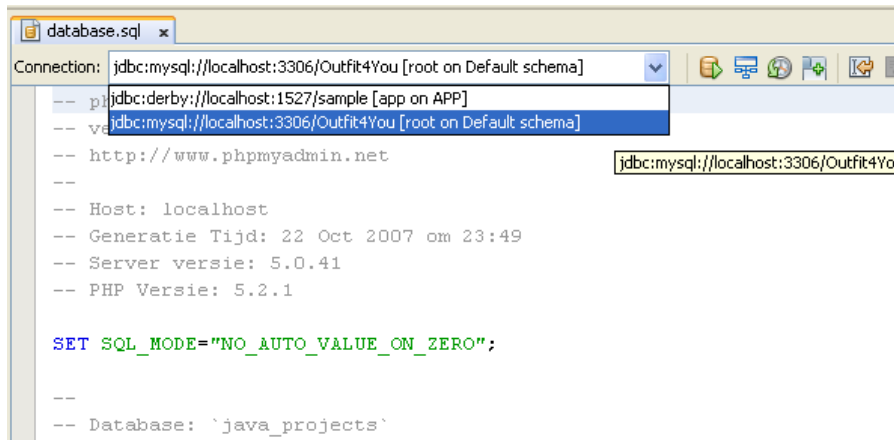
4. Klik met de rechtermuisknop op MySQL Server en kies voor Create Database...




5. Type de naam Outfit4You en klik op OK



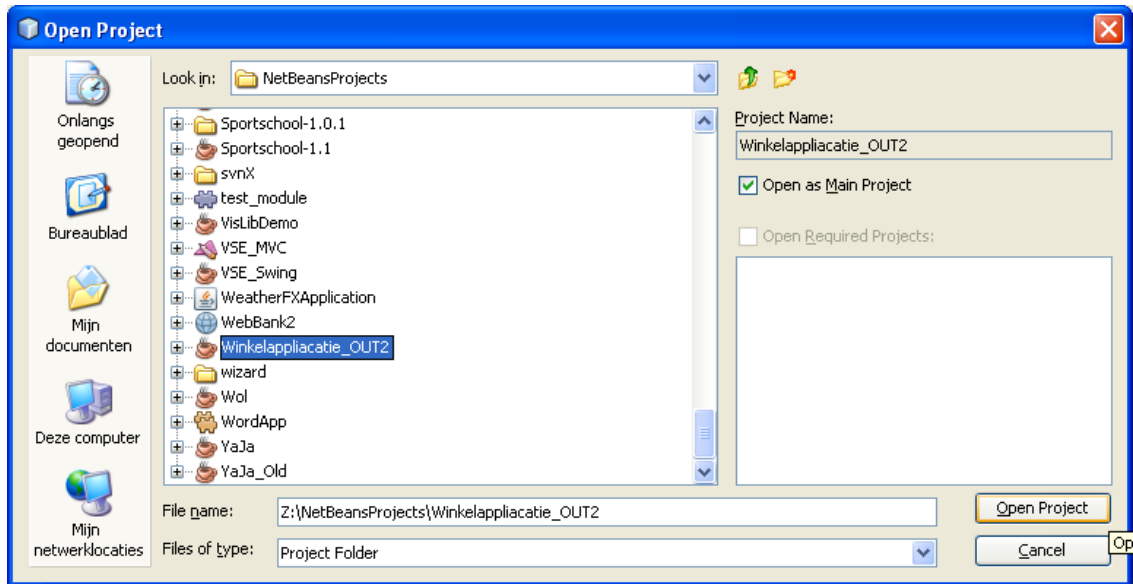
6. Download de WinkelApplicatieOUT2.sql van de elo en open deze in NetBeans



7. Kies de connectie met de Outfit4You-database.
8. Klik op  om het sql-script uit te voeren.

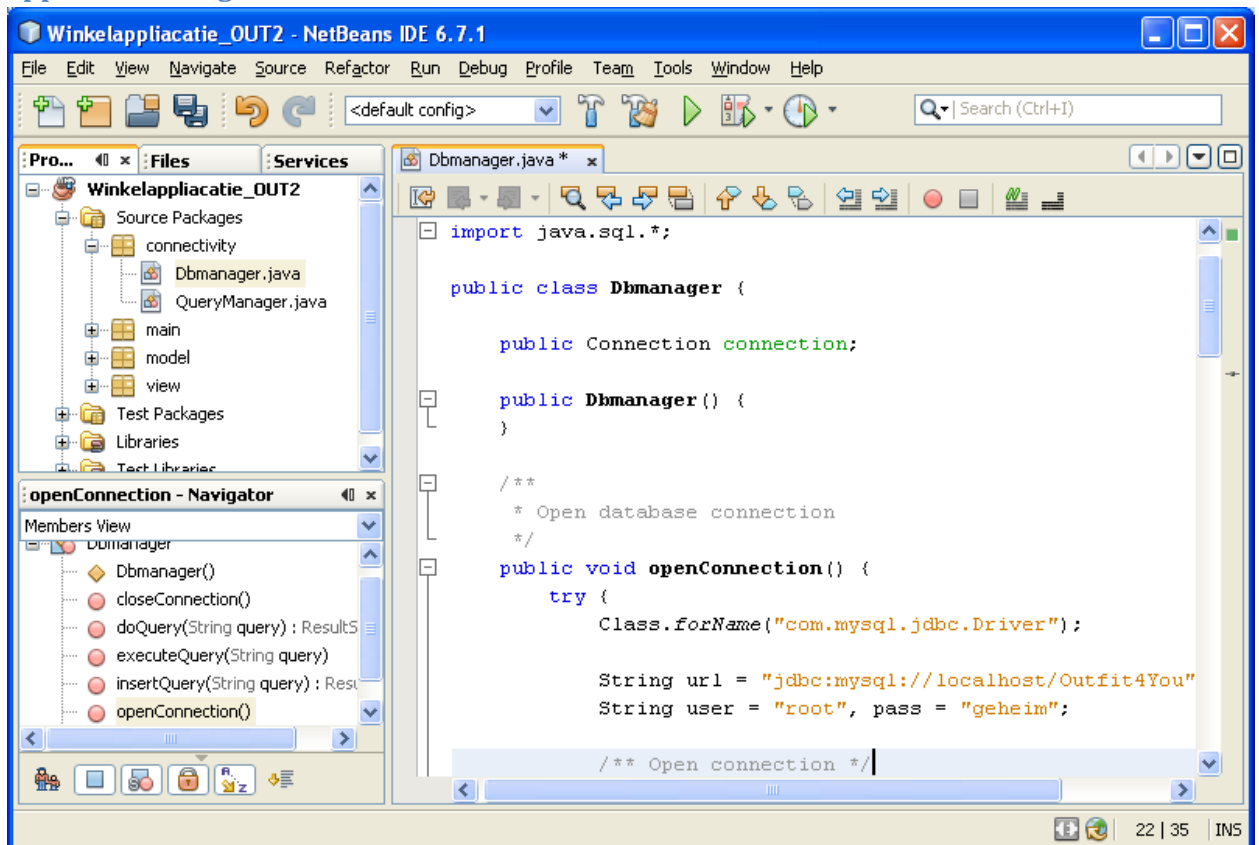
WinkelApplicatie openen

1. Download het zip-bestand WinkelApplicatie.zip van de ELO en pak deze uit in Mijn Documenten\NetBeans Projects



2. Open het project WinkelApplicatieOut2

WinkelApplicatie Configureren



1. Open de java klasse Dbmanager


```

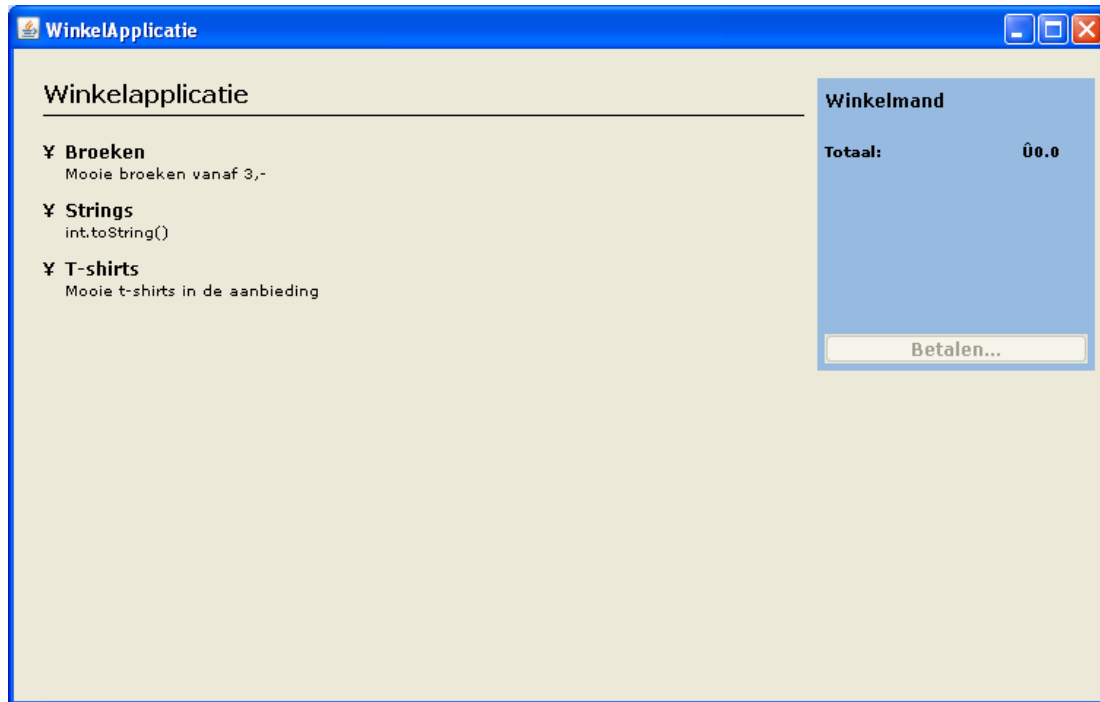
String url = "jdbc:mysql://localhost/Outfit4You"
String user = "root", pass = "geheim";

```

2. Geef het wachtwoord aan van jouw Database

WinkelApplicatie Starten

Als alles goed is gegaan, dan is het nu mogelijk om de applicatie te starten. Je kunt de applicatie starten door op  te klikken. Nadat de applicatie is gestart, krijg je het volgende scherm te zien.



In de winkelapplicatie kun je kiezen voor een categorie. Na het kiezen van de categorie, krijg je een lijst met producten te zien welke je kunt toevoegen aan je winkelmandje.

