开服

1. 新服查询

打开运维管理系统------>服区----->开服列表------->查询

1. 打开服务器配置汇总.xlsx表，找到发布平台，复制一栏，修改serverindex、连服时间，再复制文本格式到openlist.csv。
2. 回到运维管理系统，刷新json到本地，搜索平台，选择一台合适的服务器。
3. 打开cmd，进入E:\yuwei\update，Python AllPlatform.py，生成配置文件。在kfgame文件夹。
4. 打开远程桌面查找服务器IP，打开进入。进入D盘game文件夹内。

将生成的配置文件copy至D盘相应的平台文件夹里。

将D:\cqAdmin\version\installCodes下的zone\_20170118.zip文件拷贝至game里相应服区文件夹内

将merger\_20161201.zip文件解压，运行里面的fastgameBD脚本，输入dbname，创建新数据库

1. 修改serverlist
2. 启动D盘游戏服文件里的StartServer.bat,再运行startgate.
3. 进入游戏测试

合服

1、打开运维管理系统------>服区----->合服列表------->查询（先停服再合服）

2、刷新json到本地，搜索平台，找到主服和合并服的服务器IP

3、打开远程桌面查找合并服的服务器IP，打开进入。进入D盘game文件夹内。找到合并服的文件夹，修改merger\_20161201.zip里的post.ini文件：

[main]

platform=平台

server\_id=合服服号

post\_ip=主服IP

master=False（当迁移服是为ture）

movebakcup=True

保存退出。

1. 运行merger\_20161201.zip里的tmld\_post1.0.exe，看提示无误之后回车。此时合并服的文件夹消失。
2. 再登陆主服的服务器，在D盘backup文件夹可以看到合并服传来的备份文件。
3. 修改merger\_20161201.zip里的merger.ini

[merger]

platform=平台

merge\_master\_id=s10,s11,s12（主服服号，有几个服就写几个）

merge\_id=s13,s14,s15（合并服服号）

physical\_sql=procedure.sql

merger\_sql=cq\_combined.sql

1. 运行tmld\_merger2.0.exe，导入数据库。
2. 运行主服文件夹的游戏启动程序。
3. 回到运维管理系统的合服列表，配置更新数据了的服区，等全部合服好了，再配置，只需要点击更新即可，再打开游戏测试，查看合服时间是否吻合。
4. 确定合服无误，点击提交。