[一、唐门 2](#_Toc1598)

[唐门开服 2](#_Toc6912)

[唐门合服 2](#_Toc21416)

[合服异常 4](#_Toc13269)

[唐门更新 5](#_Toc26644)

[唐门迁服 6](#_Toc13171)

[唐门机器初始化 6](#_Toc9650)

[二、上古 7](#_Toc27597)

[上古游戏服更新 7](#_Toc13609)

[上古跨服更新 8](#_Toc28545)

[上古腾讯开服 9](#_Toc226)

[上古合服 9](#_Toc16500)

[三、手游 10](#_Toc18379)

[手游初始化 10](#_Toc15378)

[手游合服 10](#_Toc27402)

[手游开服 10](#_Toc31397)

[手游更新 11](#_Toc30333)

**一、唐门**

**唐门开服**

1. 新服查询

打开运维管理系统------>服区----->开服列表------->查询

1. 打开服务器配置汇总.xlsx表，找到发布平台，复制一栏，修改serverindex、连服时间，再复制文本格式到openlist.csv。
2. 回到运维管理系统，刷新json到本地，搜索平台，选择一台合适的服务器。
3. 打开cmd，进入E:\yuwei\update，Python AllPlatform.py，生成配置文件。在kfgame文件夹。
4. 打开远程桌面查找服务器IP，打开进入。进入D盘game文件夹内。

将生成的配置文件copy至D盘相应的平台文件夹里。

将D:\cqAdmin\version\installCodes下的zone\_20170118.zip文件拷贝至game里相应服区文件夹内

将merger\_20161201.zip文件解压，运行里面的fastgameBD脚本，输入dbname，创建新数据库

1. 修改serverlist
2. 启动D盘游戏服文件里的StartServer.bat,再运行startgate.
3. 进入游戏测试

**唐门合服**

1、打开运维管理系统------>服区----->合服列表------->查询（先停服再合服）

2、刷新json到本地，搜索平台，找到主服和合并服的服务器IP

3、打开远程桌面查找合并服的服务器IP，打开进入。进入D盘game文件夹内。找到合并服的文件夹，修改merger\_20161201.zip里的post.ini文件：

[main]

platform=平台

server\_id=合服服号

post\_ip=主服IP

master=False（当迁移服是为ture）

movebakcup=True

保存退出。

1. 运行merger\_20161201.zip里的tmld\_post1.0.exe，看提示无误之后回车。此时合并服的文件夹消失。
2. 再登陆主服的服务器，在D盘backup文件夹可以看到合并服传来的备份文件。
3. 修改merger\_20161201.zip里的merger.ini

[merger]

platform=平台

merge\_master\_id=s10,s11,s12（主服服号，有几个服就写几个）

merge\_id=s13,s14,s15（合并服服号）

physical\_sql=procedure.sql

merger\_sql=cq\_combined.sql

1. 运行tmld\_merger2.0.exe，导入数据库。
2. 运行主服文件夹的游戏启动程序。
3. 回到运维管理系统的合服列表，配置更新数据了的服区，等全部合服好了，再配置，只需要点击更新即可，再打开游戏测试，查看合服时间是否吻合。
4. 确定合服无误，点击提交。

**合服异常**

第一步：将D:\backup\日期\平台\backup里的出错的合服文件夹重命名，

第二步：mysql -uops -pdR23f7Idf78f3 -e “drop database +主服数据库名 ”# 删除坏的数据库文件

第三步：将D:\backup\日期\平台\backup里新的合服文件夹里的主服文件夹复制到mysql data目录（D:\MysqlData\data）

第四步：Mysql -uops -pdR23f7Idf78f3 +数据库名 < procedure.sql #导入存储过程文件procedure.sql

第五步：Mysql -uops -pdR23f7Idf78f3 +数据库名 < actornameutf8\_bin.sql #合服时提示 index\_accountid

再重新合服即可。

cq\_clear.sql，清档过程

LogicServer开服时间

**唐门更新**

1. ftp上传更新包至/home/zhengchunhai/ftp
2. 进入/data/tmld\_version/相应的服区（国服、韩服、台服）
3. 在相应的服区内新建文件夹（按更新时间命名）并进入
4. 移动更新包至此文件夹 mv /home/zhengchunahai/ftp/更新包 ./

Unzip +更新包 解压

rm -f 更新包 删除压缩文件

1. 将解压文件累压至../installCodes/zone\_20170118.zip（需在新建目录下操作）

zip -r ../installCodes/zone\_20170118.zip ./

zone\_20170118.zip文件在 /data/tmld\_version/china/installCodes

1. 进入到/data/yunwei/script/，里面包含了全部运行脚本。

Pyhon check\_salt\_ping.py

1. rysnc同步

salt -L 'IP' tmld\_update.rsync\_version 服区号（默认是国服）

1. 热更新

salt -L‘IP’tmld\_update.update\_files 版本 平台 区号

tmld\_update.update\_files 2017050415 all all

（热跟新需要刷新轮盘）

针对停服更新，会过滤已开游戏区服

salt -L '' tmld\_update.update\_engine\_sql 版本 平台 区号

9、 全平台刷新命令

输入配置，先刷新配置，在刷新功能脚本，停服更新不用刷新。

1. 检测后台命令

11、更新失败处理

检测后台命令，发现有区服更新失败，需要登录综合服，只要重启后台服务程序，运行脚本。

综合服服务包括：日志服务（LoggerServer），名称服务（NameServer），后台服务（BackStageServer），会话服务（SessionServer）。

**唐门迁服**

1. 修改被迁区服的post文件，master设置为True。
2. 执行完tmld\_post1.0后，去宿区服机器上，在tmp文件夹会出现被迁区服的压缩文件。
3. 解压压缩文件，共计两份文件，数据库文件拷贝至data文件夹，然后执行数据库导入操作。

Mysql -uops -pdR23f7Idf78f3 +数据库名 < 数据库名

1. 将另外一份程序文件拷贝至相应的平台文件夹下面，然后启动游戏程序。
2. 修改迁移serverlist。

**唐门机器初始化**

1. 登陆机器，修改账户密码，通过cmd命令修改。

net user administrator tmldsz2lyJs#Fie!kd91eJEKoYES

将账户改为：administrator 密码改为：tmldnewkKEi383fh#j3jfk3djLOL

命令文件在\yuwei\yunwei\password\服务器密码信息.txt

1. 上传初始化脚本。脚本文件在yuwei\yunwei\script\base-install\

TMLD\_BASE\_INSTALL.exe

1. 编辑zabbix的配置文件：文件位置D:\cqAdmin\zabbix\zabbix\_agentd.conf

将hostname改为TMLD-GAMES-xxxxx，检查zabbix监控是否发现该新机器。

4、Salt同步，登陆salt管理机器，先切换root用户，再salt IP test.ping通机器

①salt IP saltutil.sync\_modules同步模块

②salt IP tmld\_update.rsync\_version bt

5、将日志程序和sandbox拷至game目录。解压LocalLogServer，运行里面的x64下面的LocalLogServer64\_R程序，在运行sandbox程序。

文件路径：D:\cqAdmin\version\installCodes\4game

1. 修改（导入）防火墙。

**二、上古**

**上古游戏服更新**

停服前操作

1. 从内网机器中获取最版本包
2. 通过ftp上传至上古测试服机器125.90.93.76，目录为/data/sgzs\_version/gameVersion
3. 通过cp命令，将版本包拷贝重命名为New\_Server\_Package.zip

cp game-server-20170512141618.zip(版本包名) New\_Server\_Package.zip

1. 进入上古管理系统，选择运行模块，【同步文件】同步gameversion到各机器
2. 停服！！！
3. 更新文件同步后，进行【版本更新】更新游戏程序代码

参数1：平台名称(全平台用all) 参数2：区服（全区服用all） 参数3：版本包全名

1. 重新启动游戏程序
2. 【运行模块】查看运行区服列表，确认游戏都开启
3. 【查询功能】对比区服版本号
4. Sgops平台修改版本号。游戏配置---》客户端配置---》新增默认版本号。

**上古跨服更新**

1. 同游戏服更新，同步文件。
2. 跨服更新需手动停服更新，进入跨服机器
3. 跨服更新包目录/data/yunwei/gameVersion，进入/data/game/跨服区服号/bin，手动停止游戏。
4. Unzip -o /data/yunwei/gameVersion/新的跨服版本包，解压跨服更新包到跨服区服目录中。
5. 运行游戏启动程序，手动启动。
6. 检查config文件version.properties，查看是不是最新版本。

**上古腾讯开服**

1. 登陆开放空间，进入应用管理---》网页应用---》选区配置，配置新的区服。
2. 进入域名解析，open域名----》全部项目----》上古诸神----》解析到登录服
3. 登陆腾讯登录服，进入/data/tomcatapp/gate/WEB-INF/classes，编辑tencent\_apping.properties文件。
4. 重启tomcat
5. 登陆测试

**上古合服**

1. 停服
2. 运行/data/yunwei/script/backup\_db.py，备份数据库。备份数据存在：/data/mysqlbackup/
3. 在主服所在的服务器上解压/data/yunwei/gameVersion/base/game-merge.zip，运行里面bin/starup.sh 0 主区服serverid 从区服serverid ........
4. 查看bin/log/error/error.log日志，查看是否提示合服成功。
5. 查看主区服的数据库，server-info表。
6. 删除从区服，运行del\_game.py。
7. 修改配置
8. 重启测试

**三、手游**

**手游初始化**

1. sh tmsy\_init\_install.sh
2. 进入/data目录。创建/game目录
3. 进入/game目录，解压tool.zip文件，unzip /data/yunwei/gameVersion/tools.zip
4. 进入解压获得的/tools目录，make \_l2

**手游合服**

1. 查看运维管理系统合服计划，打开游戏后台，开启白名单，在“游戏维护”里关服。
2. 在”区服执行”里根据serverID检查游戏是否关了。
3. 进入主区服，进入/data/yunwei/script，运行hefu.py脚本
4. 合服完成后在游戏后台的“区服列表”更新区服列表，再到运维管理系统，首页，同步最新数据。
5. 检查是否合服成功，开服。提交合服。

**手游开服**

1. 在区服分布中挑选合适的主机，登陆主机，进入目录/data/yunwei/scripts/config\_newserver,修改install.txt文件，将新服计划的安装区服格式输出内容黏贴进去，保存。
2. 运行python tmsy\_install.py，选择相应的区服，安装。
3. 安装完成后，在游戏后台“更新区服列表”
4. 运维管理系统首页，同步最新数据。
5. 运维管理系统“区服执行”，选择刚安装好的区服，运行功能“活动同步”，参数选择最近一个安装好的区服ID。
6. 返回游戏后台“开服申请”提交。

**手游更新**

1、全包更新记得先停服，热更不需要停服

2、选择正确的gameVersion目录，上传更新包。

热更包：patch\_resource\_\*\*\*\*\*\*\*\*\*

全包：release\_\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1. salt-master在118.89.23.2的主机上，进入37资源服

目录为：/data/tmsy\_version/gameVersion/\*\*\*\*\*，

热更包用：sh merge\_code.sh patch\_resource\_\*\*\*\*\*\*\*

全包用：sh merge\_tools.sh release\_\*\*\*\*\*\*\*

提示“垒包成功”

1. 运维管理系统“区服执行”进【文件同步】，将gameVersion文件夹同步下去。
2. “代码更新”更新区服代码，选择代码热更新的话无论关没关服一律更新。