

Софийски Университет "Климент Охридски"
Факултет по Математика и Информатика

Финален изпит No. 1a

Курс: Приложно Обектно Ориентирано Програмиране с Java, част 1

Преподавател: проф. д-р. Е. Кръстев

Студент :

Дата: юни 2022

Време за работа: 120 min

Инструкции: Изпълнете следното задание и предайте в своя акаунт в Мудъл пълния набор от файлове на IntelliJ проекта, създаден за решаване на програмата. Пълен набор от точки се присъжда за пълно и коректно решение на всички подзадачи.

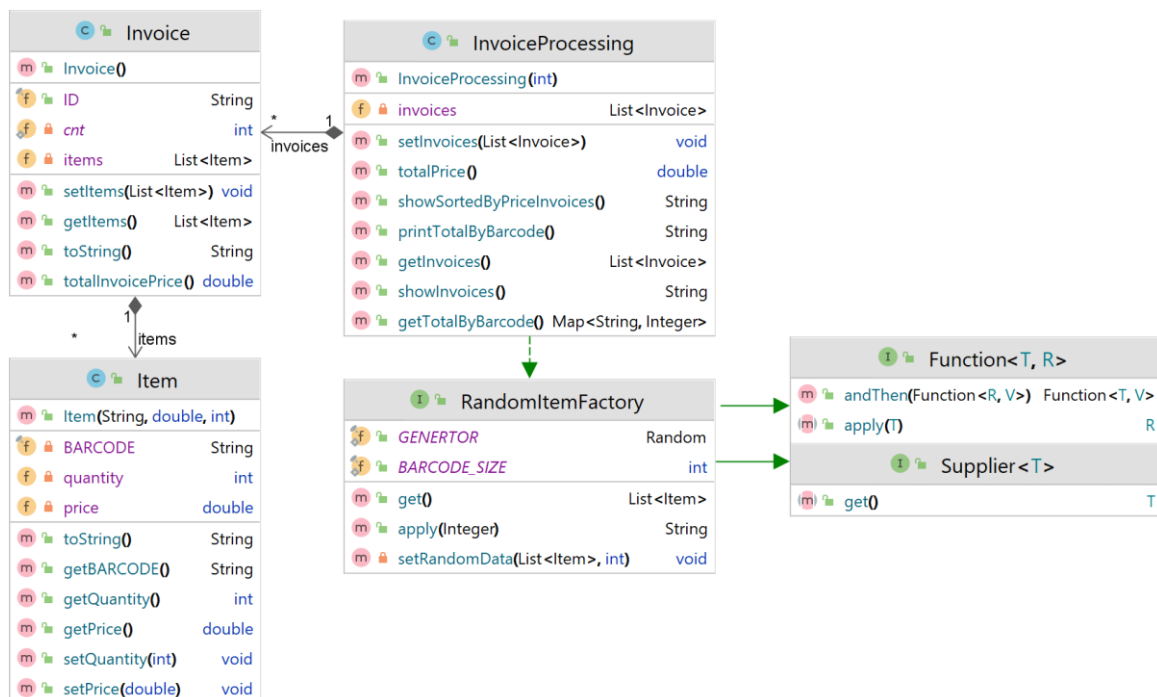
Всеки студент носи отговорност за пълнотата на предаденото решение. Каквото е предадено, само това се оценява

Оценки:

- 2 от 0 до 54 точки
- 3 от 55 до 64 точки
- 4 от 65 до 74 точки
- 5 от 75 до 84 точки
- 6 от 85 до 100 точки

Задача 1 (100 точки)

Задание за програмиране.



A. Създайте проект на IntelliJ с **Java модул** именуван като `exam.logic`, съответен на модула `package exam.logic` и файл `module-info.java` с описание на модула.. Създайте в пакета `exam.logic` следните типове данни (показани в UML клас диаграми по-горе за яснота)-

Точки: 4

1. Клас `Item`, който има `BARCODE`, **нестатична константа** от тип `String`, а също `quantity` и `price` съответно **от тип** `int` `double`. Инициализирайте тези данни в конструктор за общо ползване. Добавете **коректна дефиниция** на `Getter` и `Setter`

за тези данни. Предефинирайте метода `toString()` да извежда във форматиран вид всички данни на `Item`, както е показано в примерното изпълнение в края на текста.

Точки: 8

2. Клас `Invoice`, който има уникален идентификатор `ID`, нестатична константа от тип `String`. Добавете също данна `items` от тип `List<Item>`. Инициализирайте тези данни в конструктор по подразбиране, където стойността на `ID` е съставена от 7 цифри, а незначещите цифри са нули. Добавете коректна дефиниция на `Getter` и `Setter` за данната `items`. Предефинирайте метода `toString()` да извежда форматиран `String` с всички данни на `Invoice`, с `Item` данните на отделни редове и сортирани възходящо по `BARCODE`, както е показано в примерното изпълнение в края на текста.

Добавете към този клас метод

```
double totalInvoicePrice( )
```

който връща общата стойност на фактурата `Invoice` (суми от цена по количество)

Точки: 12

3. Напишете интерфейса `RandomItemFactory`, който наследява функционалните интерфейси `Function<Integer, String>>` и `Supplier<List<Item>>`. Добавете в този интерфейс следните

Данни:

- Константа `GENERATOR` от тип `Random`, инициализирана по подразбиране
- Константа `BARCODE_SIZE` от тип `int`, инициализирана по подразбиране на 5

методи:

- a) Метод по подразбиране

```
String apply(Integer num)
```

който генерира баркод, съставен от `num` на брой произволно генерирани символи `\:` и `\|` посредством данната `GENERATOR`

- b) private метод

```
void setRandomData(List<Item> items, int count)
```

който добавя обекти в списъка `items`, при което данните `BARCODE`, `quantity` и `price` се генерират съответно с `apply(BARCODE_SIZE)` и `GENERATOR` (`quantity` \in `[1,10]`, `price` \in `[20,30]`)

- c) Метод по подразбиране

```
List<Item> get()
```

който създава `List<Item>` и използва метода `setRandomData` за добавяне към този списък на 1 до 6 обекта `Item` (броят обекти да се избере с `GENERATOR`)

Точки: 16

4. Напишете class `InvoiceProcessing`, чиито обекти има данна `List<Invoice> invoices` и имплементирайте интерфейса `RandomItemFactory` в този клас. Инициализирайте `invoices` в конструктор на `InvoiceProcessing` с целочислен параметър, задаващ броя на елементите в `invoices`. Данната `items` на

тези елементи инициализирайте с помощта на метода `get()`. Добавете **коректна дефиниция** на `Getter` и `Setter` за данната `invoices`.

Точки: 6

5. Напишете следните методи в `class InvoiceProcessing`

a) Метод

```
public String showInvoices()
```

Използва задължително Stream API за създаване на `String`, където елементите на `invoices` се изписват един след друг на отделни редове като се използва метода `toString()` на `Invoice`

(4 точки)

b) Метод

```
public double totalPrice()
```

Използва задължително Stream API за пресмятане общата стойност на всички фактури в списъка `invoices`. Методът връща пресметнатата стойност.

(4 точки)

c) Метод

```
public String showSortedByPriceInvoices()
```

Използва задължително Stream API за сортиране на `invoices` **в низходящ ред на общата цена на всяка фактура**. Методът връща резултата от сортирането като `TextBlock` от вида (вижте примерното решение)

```
The invoices sorted by total price of invoice:
Price:
Invoice:
Price:
Invoice: .
.....
```

(5 точки)

d) Метод

```
public String printTotalByBarcode ()
```

Обхожда всички `invoices` и намира колко пъти се среща всеки `BARCODE` в списъка `items` на всяка фактура. Връща `String`, където всеки `BARCODE` е изписан на отделен ред заедно броя пъти, с които се среща в `invoices`. Редовете с `BARCODE` в изходния `String` да са **в низходящ ред на броя пъти** (вижте примерното решение)

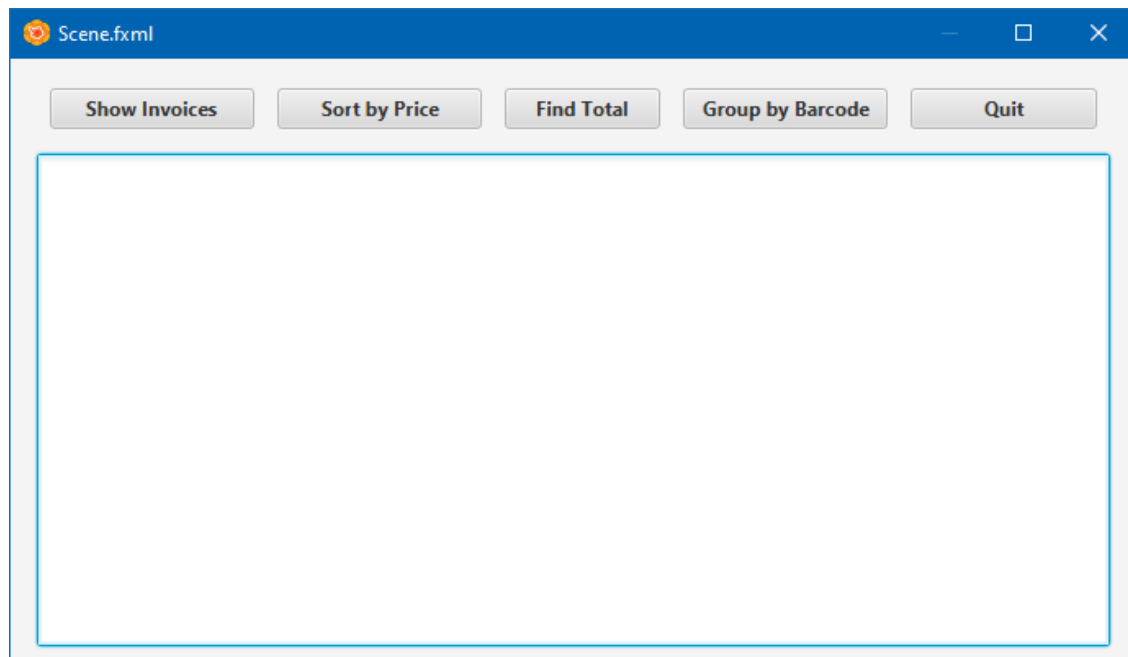
(8 точки)

Общо точки: 21

В. Добавете нов **Java модул** именуван като `exam.gui` към същия проект, съответен на модула `package exam.gui` и файл `module-info.java` с описание на JavaFX модул. Създайте в пакета `exam.gui` следните FXML артефакти (FXML сцена, съответни класна контролер и приложение) -

Точки: 8

1. Създайте FXML сцена която да възпроизвежда следния графичен модел, като използвате смислени имена за идентификатори по стила на т. нар. Модифицирана Унгарската нотация (за улеснение в края на текста е дадена примерна структура на JavaFX възлите)



Точки: 10

6. Генерирайте съдържание на Контролера, съответно на тази Сцена. Добавете данна `invoiceProcessing` от тип `InvoiceProcessing` в Контролера на FXML приложението. Актуализирайте описанието на модулите `exam.logic` и `exam.gui`, което позволява импортирането на клас `InvoiceProcessing` от модул `exam.logic`. Инициализирайте `invoiceProcessing` в метода `initialize()` на Контролера, което позволява създаване на 2 фактури.

Точки: 5

7. Напишете следната обработка на събитията, създавани при натискане на бутоните на графичния интерфейс (да се използват методите на `class InvoiceProcessing`):
- при натискане на бутона **Show Invoices** да се изведе в текстовата област резултата от изпълнението на метода `showInvoices ()`
 - при натискане на бутона **Sort by Price** да се изведе в текстовата област резултата от изпълнението на метода `showSortedByPriceInvoices ()`
 - при натискане на бутона **Find Total** да се изведе в текстовата област резултата от изпълнението на метода `totalPrice()`
 - при натискане на бутона **Group by Barcode** да се изведе в текстовата област резултата от изпълнението на метода `printTotalByBarcode()`
 - при натискане на бутона **Quit** да се прекрати изпълнението на програмата

Точки: 10

