

1. Описание на проекта

Проектът представя структурата на онлайн каталог за игри. Описана е подробна информация за всяка игра като:

- Идентификационния номер на играта, който улеснява търсенето в библиотеката
- Името и датата на издаване
- Броят на платформи, за които е издадена
- Подробна информация за разработчика на играта
- Подробна информация за издателя на играт

2. ClothesShop.dtd

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<!ELEMENT game_catalog (game*)>
<!ELEMENT game (id, name, game_type, developer, publisher, date_of_release, maintained,
platforms)>
  <!ELEMENT id (#PCDATA)>
  <!ELEMENT name (#PCDATA)>
  <!ELEMENT game_type (#PCDATA)>
  <!ELEMENT developer (name, company_info)>
  <!ELEMENT office_location (city, country)>
  <!ELEMENT city (#PCDATA)>
  <!ELEMENT country (#PCDATA)>
  <!ELEMENT company_info (office_location, type, industry, num_of_employees, website,
net_worth)>
  <!ELEMENT type (#PCDATA)>
  <!ELEMENT industry (#PCDATA)>
  <!ELEMENT num_of_employees (#PCDATA)>
  <!ELEMENT website (#PCDATA)>
  <!ELEMENT net_worth (#PCDATA)>
  <!ELEMENT publisher (name, company_info)>
  <!ELEMENT date_of_release (#PCDATA)>
  <!ELEMENT maintained (#PCDATA)>
  <!ELEMENT platforms (#PCDATA)>
```

```
<!ATTLIST developer rank CDATA #REQUIRED>
<!ATTLIST publisher rank CDATA #REQUIRED>
<!ATTLIST date_of_release release_date CDATA #REQUIRED>
<!ATTLIST maintained ongoing (Да|Не)>
<!ATTLIST platforms count CDATA #REQUIRED>
```

3. Описание на елементите в ClothesShop.dtd

- game_catalog – root елемента на проекта
- game – основен елемент на всеки XML файл
- id – описва уникалния идентификационен номер
- name – съдържа името на играта
- game_type – съдържа информация за типа на играта
- developer – съдържа информация за издателя на играта, също така дава информация и за глобалния ранк на дадената фирма
- office_location – съдържа информация за това, къде се намира офиса на дадената фирма
- city – дава информация за града, където е офисът
- country - дава информация за държавата, в която се намира офиса
- company_info – съдържа подробна информация за дадената фирма
- type – описва типа на фирмата
- industry – описва индустрията в която е фирмата
- num_of_employees – дава информация колко служители има фирмата
- website – съдържа актуалният уеб сайт на фирмата
- net_worth – дава информация за нетната стойност на фирмата
- publisher – същата структура като при developer, само че дава информация относно издателя на играта
- date_of_release – дата на издаване на играта
- maintained – дава информация играта продължава ли да се поддържа от фирмата издател на играта, т.е. дали е актуална
- platforms – дава информация играта за колко платформи (или OS) е разработена