# 基于 FPGA 的简易计算器设计及实现

摘要:本文所研究的 FPGA 简易计算器主要由个四个结构构成,包括数码管的显示、 矩阵按键输入、EP2CT44C7N 芯片的储存和运算、MP3 语音播放等,能够实现三位十进制数的加、减、乘、除等功能。

关键词: 计算器, FPGA, Verilog 设计

# 1、引言

电子计算器已经变成现代人生活中不可缺少的工具,给人们的工作和生活带来诸多便利。随着人们对计算功能的要求越来越高,各种新型的技术也逐渐运用到计算器运算领域。本文所研究的基于 FPGA 的运算系统的简易计算器的设计,其计算时间更快,若经过后续的开发,可能会给人们带来更大的便利。

# 2、设计原理及整机测试

#### 2.1 系统整体框图

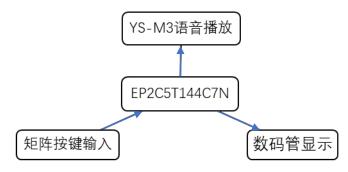


图 1 基于 FPGA 简易计算器的整体设计框图

本文所研究的 FPGA 简易计算器基于 EP2CT44C7N 芯片的储存和运算功能而设计,包含了芯片、数码管、MP3 语音播放模块、矩阵键盘输入等部分。其功能为: 当按下矩阵键盘上对应按键的功能(数字或运算符),其符号会动态显示到数码管(输入数字最高三位数),并会触发对应的 MP3 语音播报,输入完整的运算等式后按下"等于"(=) 按键,将输出运算结果显示到数码管。

### 2.2 各模块及其控制原理

### 2.2.1 矩阵键盘输入

矩阵键盘输入的原理是通过分行和列扫描,来获知按下按键的行数和列数,得到按下按键的键值。由于四脚的微动按键的同一排引脚是相连的,相当于是一个引脚,能够用于简化设计电路。

矩阵键盘的扫描原理为:先让四个横行或者四个竖列输出高电平,另外四个为输入模式,若扫描到高电平,则表示该行或该列有按键按下,接着切换输入输出,扫描另外四个,得到另外的坐标,由此确定按键按下的位置,原理图如下所示:

矩阵键盘有多种检测方式,本设计的扫描方式采用行列扫描,使用状态机扫描键盘。

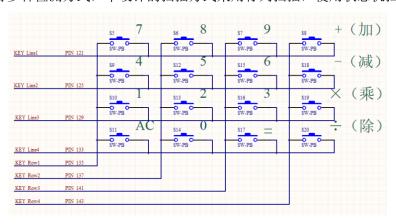


图 2 矩阵键盘原理图

每按下一个键数码管会显示当前按键的值,依次循环左移显示。Key\_value 保存的是键值,送入到数码管动态显示模块即可,RTL 图如下图所示:

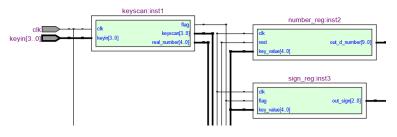
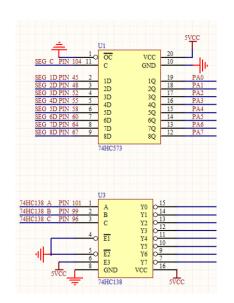


图 3 矩阵键盘 RTL 图

#### 2.2.2 数码管显示

如图所示,计算器的显示部分是由 2 个 4 位 7 段共阴数码管组成,74HC573 数据锁存器作为驱动电路,它具有 8 位数据锁存功能,用其驱动数码管。图中 VCC 为锁存控制端,OC 为使能端。当 VCC 置 1,OC 置 0,段选数据从 74HC573 的数据端 D0-D7 输入,从其输入端 Q0-Q7 输出,当输入的数据消失时,输入端数据仍然保持不变,起数据锁存的功能。



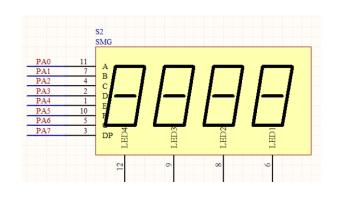


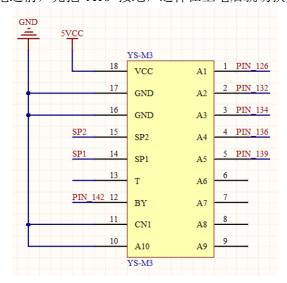
图 4 数码管动态显示电路

本电路设计中的 74HC138 芯片是一个 3 位控制输入,8 位控制输出(对应芯片的引脚为 PIN67、64、60、58、55、52、48、45)的译码,主要功能由上图可知,其中 8 位 LED 数码管是采用两个 4 位共阴数码管来显示,因此 74HC138 芯片输出正好符合要 LED 数码管的位选择为低电平有效。

3-8 译码器每次输出只有一位低电平有效,也就是说每次只能选中一位数码管有效输出,因此为了能像静态一样显示输出,可采用动态扫描方法,利用人的眼睛有视觉暂留的作用,扫描控制在 5ms 以内。我们需要通过芯片的 PIN101, PIN99, PIN96 三个引脚依次输入 8 组不同的数据,分别从低到高(从左到右)扫描选中每个数码管输出,最终实现数码管的驱动、显示功能。

### 2.2.3 YS-M3 语音触发

本模块具备 31 首 MP3 的点播功能,该功能结合预定好的程序就能完成操作。在给模块上电之前,先把 A10 接地,这样在上电后就切换为编码模式。



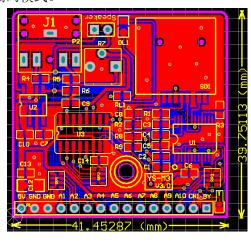


图 5 YS-M3 语音触发模块

其中 A1-A5 为编码端口,为二进制编码的反码方式,A1 为第一位。例如要点播第一首 MP3,举例如下面表格:

序号	A5	A4	A3	A2	A1	动作
1	1	1	1	1	0	播放第一首 MP3
2	1	1	1	0	1	播放第二首 MP3

表 1 YS-M3 语音触发编码

根据以上表格的输出形式,0代表输出低电平,1代表输出高电平,在输出编码后,等待 200-500ms 后恢复默认值(高电平)后就触发成功,进行播放歌曲。

该模块供电电压选用 5V 直流供电,接入喇叭的型号为 0.5W、8 欧。

# 2.3 整机测试

计算器的 Verilog 程序在 Quartus II 9.0 上设计后,编译成功,并经 USB-Blaster 成功下载到 EP2C5T144C7N 芯片上。各模块部分的接线及具体按键功能如下所示:

键盘键入 "999 × 999 = ",数码管能够同步动态显示,并能触发对应按键的语音,按下 " = "键后输出计算结果 "998001"如图  $6\,$  所示:

本设计的实物连接如图 7 所示:



图 6 999×999 = 计算结果输出

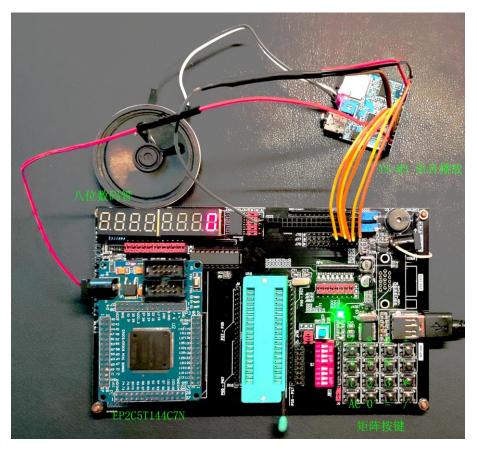


图 7 计算器实物图

# 3、结语

基于 FPGA 的简易计算器设计已完成,能够实现能够三位十进制数的加、减、乘、除等功能;当按下矩阵键盘的按键后,能够同步触发对应的语音并显示到数码管,但计算结果并没有语音输出。

本次设计并未完全达到预期的结果,计算结果不能触发语音模块输出对应的语音。经推断, 出现该问题的原因并非来自硬件电路,而是在程序设计中时延、驱动等方面存在缺陷,望在以 后的学习中能够发现错误,完善该程序。

# 4、参考文献

- [1] 金天星,闵啸. 基于 FPGA 的查表式运算器的设计[J]. 电子技术与软件工程, 2020, (16): 104-105.
- [2] 龙志. 基于51单片机实现LED数码管静态与动态显示的设计浅析[J]. 产业科技创新, 2020, 2(22): 33-34.
- [3] 许发翔,颜锦,陈孟臻,等. 基于 FPGA 的数字频率计的设计[J]. 电子制作, 2014, (23): 10-11.