

KBÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ Visual Programming

 Can Yerhan
 Bora Sezer Çetin

 2010205065
 2010205066

CPE317 Visual Programming

Dr.Öğr.Üyesi NESRİN AYDIN ATASOY

İÇİ	NDEKİLER	•••
I.	GİRİŞ	. 3
\boldsymbol{A}	Amaç	. 3
В	Kapsam	. 3
C	Kullanılan Teknoloji	. 3
D	Hedefler	. 3
II.	FİZİBİLİTE ÇALIŞMASI	. 4
\boldsymbol{A}	Manuel Sistem Çalışma Prensibi	. 4
В	Mevcut Sistemdeki Eksiklikler	. 4
C	Önerilen Sistem	. 4
III.	KULLANILAN SENARYOLAR	. 5
A	Senaryo 1: Ürün Ekleme	. 5
В	Senaryo 2: Ürün Bilgisi	. 5
C	Senaryo 3: Stokları Görüntüleme	. 5
D	Senaryo 4: Fatura Oluşturma	. 5
E	Senaryo 5: Yeni Kullanıcı Ekleme	. 6
IV.	VERİ TABANI MODELİ VE VERİ TABANI	. 6
A	Veri Tabanı Modeli	. 6
В	Uygulamada Kullanılan Veri tabanı	. 7
V.	AKIŞ DİYAGRAMLARI	. 8
\boldsymbol{A}	Ürün Eklemenin Akış Diyagramı	. 8
В	Stok Görüntülemenin Akış Diyagramı	. 8
C	FATURANIN AKIŞ DİYAGRAMI	. 8
\boldsymbol{D}	Yönetici İçin Oluşturulan Akış Diyagramı	. 9
VI.	EKRAN ALINTILARI	10
VII.	KAYNAKÇA	13

I. GİRİŞ

A. Amaç

Bu uygulamanın temel amacı, ev eşyalarının satışını kolaylaştırmak ve optimize etmektir. İlgili uygulama şu işlevlere sahiptir:

- Kullanıcılar, belirli bir ürünle ilgili detayları girebilir ve ürünleri çıkarabilir.
- Satış yapma imkanı sunar.

B. Kapsam

- Herhangi bir birey veya işletme, mevcut ev eşyalarının detaylarını sağlamak için kullanabilir.
- Ofislerde ve evlerde kullanılabilecek şekilde tasarlanmış olup, ihtiyaçlara göre özelleştirilebilir.

C. Kullanılan Teknoloji

Front End: C# (.NET Framework)

Back End: Microsoft Accsess

D. Hedefler

- Bu uygulama, ev eşyalarının satışıyla ilgili tüm süreçleri kolaylaştırmak amacıyla tasarlanmıştır.
- Projemizin amacı, kullanıcı dostu bir ortamda ev eşyalarının detaylarını ve satışlarını yönetmektir..
- Uygulama, ev eşyalarının satışıyla ilgili yönetimi hızlandırarak zaman tasarrufu sağlar.

II. FİZİBİLİTE ÇALIŞMASI

Fizibilite çalışması aşamasında, ev eşyaları satış uygulamamızın kullanılabilirliğini değerlendirdik. Aşağıda bu değerlendirmenin bazı adımları:

- 1- Yazılım ürünümüzün potansiyel kullanım durumlarını tanımlama.
- 2- Kullanıcıların ev eşyaları satış uygulamamızdan beklentilerini belirleme.
- 3- Mevcut sistemlerin (örneğin, manuel satış yöntemleri) dezavantajlarını analiz etme.

A. Manuel Sistem Çalışma Prensibi

Ev eşyaları satış uygulamamızda, kullanıcılar aşağıdaki görevlerle uğraşabilir:

- Ürünleri çıkarabilir ve satış yapabilir.
- Ev eşyalarını detaylı bir şekilde girebilir.

B. Mevcut Sistemdeki Eksiklikler

Manuel satış sistemlerinde karşılaşılan bazı sorunlar şunlar olabilir:

- Hızlı rapor oluşturma zorluğu.
- Ürünleri bulmakta zorluk.
- Satış/iade bilgilerinin düzgün bir şekilde takip edilememesi.
- Bilgi mevcut olmadığı için merkezi bir veritabanı oluşturulamaması

C. Önerilen Sistem

Ev eşyaları satış uygulamamız üç ana bileşene sahip olacaktır:

- Stok yönetimi.
- İşlem girişi.
- Raporlar.

Önerilen sistem şu çözümleri sunar:

- Müşterilere "daha iyi ve verimli" hizmet sağlar.
- Çalışanların iş yükünü azaltır.
- İstenen ürün hakkında bilgilerin hızlı bir şekilde alınmasını sağlar.
- Doğru izleme olanağı, kağıt işini azaltma ve veri güvenliği sağlama imkanı sunar.
- Tüm ürün detayları bir tıklama ile kullanıcıya sunulacaktır.

III. KULLANILAN SENARYOLAR

A.Senaryo 1: Ürün Ekleme

Ana Aktör : Yönetici(ler)

Koşullar:

- Ürün adı
- Ürün miktarı
- Ürün markası
- Ürün kategorisi (mobilya, elektronik, vb.)
- Ürün fiyatı

Ana Senaryo:

- Yönetici, gerekli bilgileri girerek yeni bir ürün ekler.
- Eklenen ürünün bilgileri veritabanına kaydedilir.

B.Senaryo 2: Ürün Bilgisi

Ana Aktör: Yönetici(ler)

Koşullar:

• Önceki senaryoda belirtilen bilgiler.

Ana Senaryo:

- Yönetici, sistemde kayıtlı tüm ürün bilgilerini görüntüler.
- Yönetici, ürün bilgilerini günceller veya siler.

C.Senaryo 3: Stokları Görüntüleme

Ana Aktör: Yönetici(ler)

Ana Senaryo:

- Yönetici, sisteme kayıtlı ürünlerin stok bilgilerini görüntüler.
- Ürünler, marka, kategori veya fiyat gibi özelliklere göre aranabilir.
- Stok bilgileri güncellenir ve stok durumları görsel olarak takip edilebilir.

D.Senaryo 4: Fatura Oluşturma

Ana Aktör: Yönetici(ler)

Koşullar:

• Satılan ürün bilgileri

Ana Senaryo:

- Yönetici, satılan ürünleri ve alıcı bilgilerini kullanarak bir fatura oluşturur.
- Fatura, sistemde kaydedilir ve raporlar bölümünde analiz edilebilir.

•

E.Senaryo 5: Yeni Kullanıcı Ekleme

Ana Aktör: Yönetici(ler)

Koşullar:

- Kullanıcı adı
- Şifre

Ana Senaryo:

- Yönetici, yeni bir kullanıcı eklemek için kullanıcı adı ve şifre belirler.
- Yeni kullanıcı bilgileri sisteme kaydedilir.

Bu senaryolar, ev eşyaları satış uygulamanızdaki temel kullanım durumlarını kapsamaktadır. Her bir senaryo, uygulamanın farklı işlevselliğini ve kullanım durumlarını içermektedir.

IV. VERİ TABANI MODELİ VE VERİ TABANI

A.Veri Tabanı Modeli

Temel olarak uygulamada kullanılması için oluşturulan veri tabanı modeli.

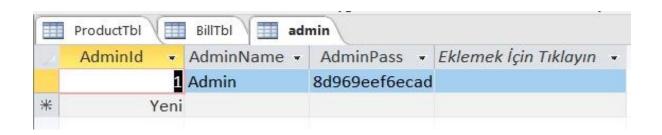
	Α	В	C -	D	E	
1	Varlık	Sütun	Açıklama			
2	Kullanıcı	id	Kullanıcının ben	zersiz kimliğini te	msil eder.	
3	ad	varchar(255)	Kullanıcının adını temsil eder.			
4	şifre	varchar(255)	Kullanıcının şifresini temsil eder.			
5	Ürün	id	Ürünün benzersiz kimliğini temsil eder.			
6	ad	varchar(255)	Ürünün adını temsil eder.			
7	miktar	int	Ürünün miktarını temsil eder.			
8	marka	varchar(255)	Ürünün markasıı	nı temsil eder.		
9	kategori	varchar(255)	Ürünün kategori:	sini temsil eder.		
,10,	fiyat	float	Ürünün fiyatını te	emsil eder.		

B. Uygulamada Kullanılan Veri tabanı

Uygulamada kullanılan veri tabanı.

	ProductTbl	BillTbl adm	nin		
4	BillId +	ProdNameS -	ProdPriceS -	ProdQtyS •	Eklemek İçin Tıklayın 🔻
	1	deneme1	₺ 5.000	60	
	2	deneme11	₺11.111	2	
	3	deneme22	₺22	22	
	4	deneme22	₺22	22	
	5	Tefal Easy Fry 8	₺ 5.318	1	
	6	Arzum Airtasty	₺1.649	1	
*	Yeni		₺ 0	0	

ProdId •	ProdName -	ProdBrand •	ProdCat •	ProdQty -	ProdPrice •	Eklemek İçin Tıklayın
12	Simbo SCO-506	SIMBO	FIRIN	20	₺ 4.499	
13	Arzum Olivya	ARZUM	ÜTÜ	30	₺749	
14	Karaca Future E	KARACA	TOST MAKINESI	50	₺1.099	
15	Schafer Klar	SCHAFER	KETTLE	15	₹785	
16	Arnica Merlin Pı	ARNICA	ELEKTRİKLİ SÜP	30	₺ 940	
17	Arzum Okka Mii	ARZUM	KAHVE MAKİNE	50	₺979	
18	Schafer Chef Bl	SCHAFER	BELENDER	10	₺999	
19	Tefal Easy Fry 8	TEFAL	AIRFRYER	20	₺5.318	
21	deneme2	KARACA	FIRIN	22	€2.222	
Yeni				0	₺0	

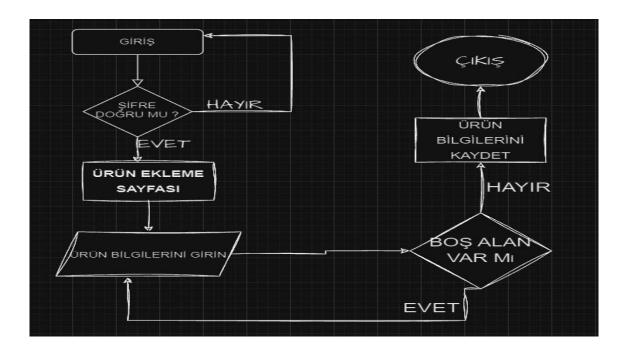


V. AKIŞ DİYAGRAMLARI

Projenin yapım aşamsında belirlenen ve uygulamanın çalışma prensibinin anlaşılıp koda aktarılması için kullanılan akış diyagramları.

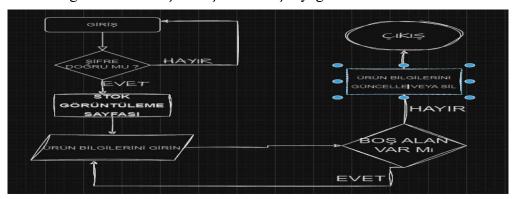
A. Ürün Eklemenin Akış Diyagramı

Ürün eklemek için oluşturan akış diyagramı.



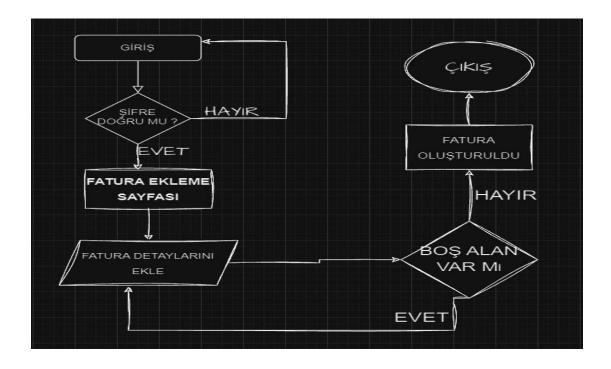
B.Stok Görüntülemenin Akış Diyagramı

Stok görüntülemek için oluşturlan akış diyagramı.



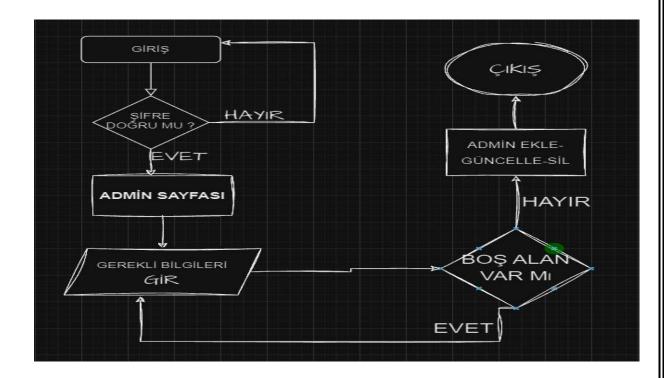
C. FATURANIN AKIŞ DİYAGRAMI

Faturalar için oluşturluan akış diyagramı.



D. Yönetici İçin Oluşturulan Akış Diyagramı

Yönetici için oluşturulan akış diyagramı.



VI. EKRAN ALINTILARI

EV ALETLERİ MAĞZASI

FIRIN

ÜTÜ

TOST MAKINESI

KETTLE



ELEKTRİKLİ SÜPÜRGE

KAHVE MAKINESI

BLENDER

AIRFRYER

Ev Aletleri Mağzası

HOŞ GELDİNİZ

EV ALETLERİ MAĞZASI





USER NAME: Admin



PASSWORD:



GİRİS



X



EV ALETLERİ MAĞZASI









VII. KAYNAKÇA

- 1- www.wikipedia.org
- 2- https://stackoverflow.com
- 3- https://stackoverflow.com/questions/32242983/login-page-error-in-asp-net-c-sharp
- 4- https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/
- 5- https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/desktop/winforms/controls-design/designer-errors?view=netdesktop-8.0&f1url=%3FappId%3DDev16IDEF1%261%3DEN-US%26k%3Dk(WhyDTELPage)%26rd%3Dtrue
- 6- https://www.technopat.net/sosyal/konu/uygulamanizda-islenmemis-oezel-durum-olustu-hatasi.1279163