```
┌─────────────────────────┐
│ MonoBehaviour           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│ GameDataManager         │
├─────────────────────────┤
│  +  dataManager         │
│  +  HighScore           │
├─────────────────────────┤
│  -  Awake()             │
│  -  Start()             │
│  -  OnDestroy()         │
└─────────────────────────┘
```