## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

# ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ (ТУСУР)

Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании

## Отчет

Лабораторная работа по курсу новых технологий в программировании «Разработка бизнес-логики приложения»

Преподаватель:		Студент гр. 588-1:	
Горяинов А. Е.		Дудик Н. А	
Дата: « »	20 г.	Дата: « »20	_ Г.

# Содержание

Введение	. 3
Описание и выполнение задания	. 3
Выводы	. 8

### Введение

Целью данной лабораторной работы является изучение типовых требований, предъявляемых к бизнес-логике приложений, а также получение умений разработки логики приложения с обеспечением данных требований.

#### 1 Описание и выполнение задания

В рамках данной лабораторной работы требуется изучить требования и процесс разработки приложения, а также разработать классы для работы логики приложения, обеспечив целостность данных этих классов с помощью механизма генерации исключений.

UML-диаграмма классов выглядит следующим образом.

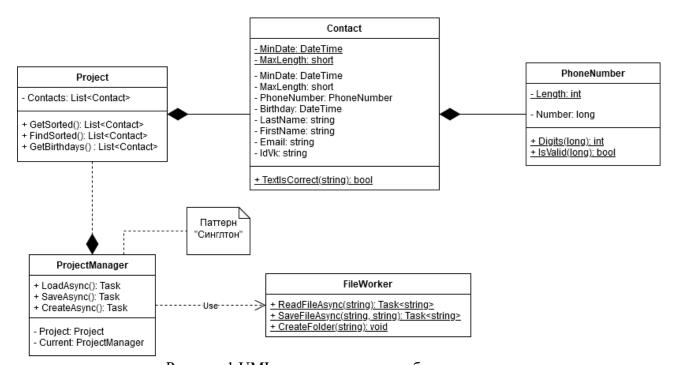


Рисунок 1 UML-диаграмма классов бизнес-логики

Примеры использования класса Contact приведены ниже.

```
public Contact Contact { get; private set; }

public EditForm(Contact contact){...}

/// Привязка полей формы к свойствам объекта Contact, а также подписывание событий ...

private void BindControls(){...}

/// Первичная установка значений ...

private void SetValues()
{
    textBox_LastName.Text = Contact.LastName;
    textBox_FirstName.Text = Contact.FirstName;
    dateTimePicker_Birthday.Value = Contact.Birthday;
    maskedTextBox_Phone.Text = PhoneConverter.Mask(Contact.PhoneNumber);
    textBox_Email.Text = Contact.Email;
    textBox_IdVk.Text = Contact.IdVk;
}
```

Рисунок 2 Чтение значений из свойств Contact

Рисунок 3 Проверка корректности текста методом TextIsCorrect класса Contact

Ниже приведен класс Project, инициализирующий список из Contact, а также имеющий методы сортировки и выборки контактов.

Рисунок 4 Методы класса Project

Рисунок 5 Поиск

по контактам для отображения списка на экране

Класс FileWorker, используемый для чтения и записи файлов, используется классом ProjectManager для чтения и записи конкретно экземпляра класса Project.

```
public async Task<Project> Load()
    // Создание папки приложения в случае её отсутствия
    FileWorker.CreateFolder(Settings.AppDirectory);
    if (!File.Exists(Settings.ContactsDataFile))
        await Create();
    // Асинхронное чтение файла
    string data = await FileWorker.ReadFileAsync(Settings.ContactsDataFile);
    // Десериализация полученных данных
    Project project = JsonConvert.DeserializeObject<Project>(data);
    return project;
public async Task Save(Project project)
    // Создание папки приложения в случае её отсутствия
    FileWorker.CreateFolder(Settings.AppDirectory);
    // Сериализация данных
    string data = JsonConvert.SerializeObject(project);
    // Асинхронная запись
    await FileWorker.SaveFileAsync(data, path: Settings.ContactsDataFile);
public async Task Create()
    await Save(new Project());
}
```

Рисунок 6 Чтение и запись Project через FileWorker

История коммитов в ветке develop на момент написания данного отчёта выглядела следующим образом.

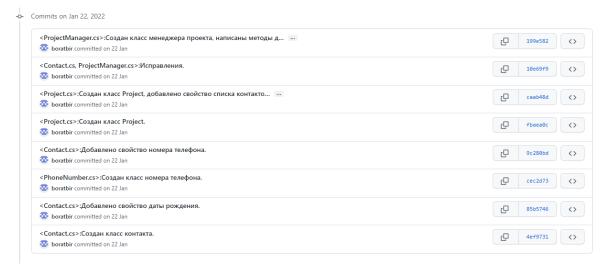


Рисунок 7 Последние коммиты

# 2 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы была разработана бизнес-логика для приложения, а также построена UML-диаграмма классов.