

Ретроспектива разработки ContactsApp

Дудик Никита Алексеевич

Группа 588-1

04.05.2022

В результате выполнения лабораторных работ задача была выполнена в полном объёме с незначительными отступлениями от ТЗ. В частности, ограничение на ввод в текстовые поля при редактировании контактов было задано в 60 символов. Эти отступления, впрочем, никоим образом не затронули основную функциональность программы: всё приёмочное тестирование было пройдено.

Задача выполнена не в срок. Вся история коммитов укладывается в период в 80 дней. Грубая оценка времени дала результат в 70 человеко-часов, более тонкая – 85. Фактическое время разработки не считалось, но примерный подсчёт (оценка задач в истории коммитов) дал результат в 75 часов. Больше всего времени заняли задачи юнит-тестирования и разработки форм. Форс-мажорная трудность была только одна: болезнь, да и та не сильно выбила меня из колеи.

ТЗ написано в достаточном для реализации объёме, пункты не трактованы двояко. Приведённые макеты достаточно убедительно отразили суть работы программы.

Затруднения при работе со средой разработки возникли только в случае с Visual Studio 2022: низкая производительность интерфейса, зависания при дебаге, полупустая палитра контролов и прочие неприятные вещи. В Visual Studio 2019 подобных проблем обнаружено не было.

Система версионного контроля Git очень удобная. Ветвление состояло из ветки develop, и в рамках данной ветки ветвление соблюдалось полностью. Индивидуальные ветки не потребовались, поскольку в разработке принимал участие один программист.

В результате выполнения лабораторных работ улучшены навыки программирования на языке C#, улучшено понимание ООП. Проект можно считать успешно завершённым.