# **Tesztesetek**

1. Ellenőrizzük, hogy a játék betöltődött-e megfelelően a fontosabb elemek betöltődésének ellenőrzésével.
2. Sávváltások:
   * Ellenőrizzük, hogy az autó a középső sávban van-e a játék indítása után.
   * Ellenőrizzük, hogy az autó vált-e sávot balra a nyíl gomb lenyomásával.
   * Ellenőrizzük, hogy az autó vált-e sávot jobbra a nyíl gomb lenyomásával.
3. Autó színének ellenőrzése:

* Ellenőrizzük, hogy az autó színe sárga lesz-e, ha a játék indítása előtt az 1-es számot írjuk be.
* Ellenőrizzük, hogy az autó színe szürke lesz-e, ha a játék indítása előtt az 2-es számot írjuk be.
* Ellenőrizzük, hogy az autó színe zöld lesz-e, ha a játék indítása előtt az 3-es számot írjuk be.

1. Ellenőrizzük, hogy jönnek-e létre akadályok a játék folyamán.
2. Ellenőrizzük, hogy a játékos szerez-e pontot, miután sikeresen elkerül egy akadályt.
3. Ellenőrizzük, hogy a játék elveszítése utáni képernyőn működik-e a játék újrakezdése gomb.
4. Highscore:

* Ellenőrizzük, hogy a highscore értéke eltárolódik-e.
* Ellenőrizzük, hogy a highscore helyes értéket tárol-e.