### Universidad de Comillas

# Escuela Técnica Superior de Ingeniería Master Big Data Technologies and Advanced Analytics

Alumno: Boris Cabrera Barandica (Código 201710808) Asignatura: Mathematical Foundations of Data Analysis

#### Práctica 2:

Cargue los datos de AnimalData y responda:

- 1- ¿Cuantas variables hay en el set de datos?
- 2- De los primeros 10 animales del dataset, ¿cuantos fueron adoptados?
- 3- ¿Cuantos días permanece un animal en el centro antes de ser adoptado?

Apoye las respuestas con un gráfico y obtenga tres conclusiones de los fdatos a partir de los gráficos

#### Respuestas

1- Hay 24 variables, de 473 entradas.

Código usado:

> View(AnimalData)

2- hay 4 animales adoptados en los 10 primeros registros

Código:

- > firsts<-AnimalData[1:10,]
- > firsts<-firsts[,23]
- > y<-(firsts=='Adoption')
- > sum(y)

[1] 4

3- En promedio 20.8 dias estan en el centro,

código

> days<-AnimalData[,24]

> dim(days)

[1] 473 1

> sum(days)/dim(days)[1]

[1] 20.79915

No sé porque no pude hacer funcionar a mean()

### Algunas conclusiones:

Es un set de 473 entradas con 24 variables cada una (algunas pueden ser NA), donde se describen animales que estan en un refugio, se describen datos que los describen (peso, edad, raza, si es inteligente), y que detallen su ingreso y permanencia en el centro (condiciones de ingreso y salida). Se analizan los datos para encontrar patrones de interés.

Con la función de summary(AnimalData) encontramos varios elementos interesantes:

- La edad de ingreso en promedio es de 2.3 años, con mediana de 1, siendo la mayor 17 años, esto nos habla de una población joven de animales.
- El peso de los animales tiene por promedio 10.25 lbs (libras, supongo), con mediana de 20.9 lbs y 3er quartil de 35.50 lbs, con máximo de 131 lbs; claramente la mayoría son animales ligeros, menos de 30 lbs y unos pocos muy pesados que modifican mucho el promedio.

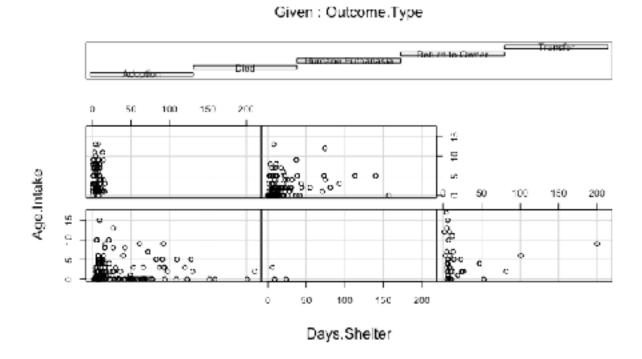
- Igual que con el peso para con los días en el refugio, mediana de 9 días, 3er quartil de 20 y promedio de 20.8, algunos pocos animales llevan mucho tiempo en el albergue.

### Gráficos

> coplot(Age.Intake~Days.ShelterlOutcome.Type,data=AnimalData)

Se pueden notar varias cosas interesantes,

- Los retornos a los dueños ocurren en pocos días (podemos suponer que si se pierde la mascota, de las primeras cosas que se hace es llamar al refugio y recuperarla)
- Las eutanasias ocurren muchas veces en poco tiempo de la llegada de los animales, es posible que se sacrifiquen animales que ya estén heridos (debo considerar esta hipótesis posteriormente)
- Es un lugar bastante seguro, solo murieron 3 animales, no vale la pena estudiar esta dirección porque son pocos animales.
- Las adopciones ocurren en cualqueir momento, hay hasta casos de animales adoptados después de 200 días en el lugar. También se muestra una preferencia por animales con 0 años de vida (ver la linea negra horizontal). Si la mascota tiene menos de 5 años su tiempo en el albergue será mucho menor.

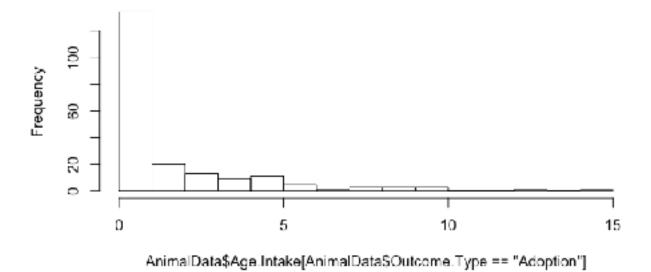


### Edad de Adopción

Dibujo el histograma de la edad de los animales cuyo Outcome. Type=='Adoption'. Efectivamente se nota como hay una fuerte preferencia por los animales más jovenes; los animales de 0 años son los preferidos por las personas que adoptan.

> hist(AnimalData\$Age.Intake[AnimalData\$Outcome.Type=='Adoption'],breaks=15)

## Histogram of AnimalData\$Age.Intake[AnimalData\$Outcome.Type == "Adopti



### Eutanasia

¿Porqué sacrifican a los animales?. Hago el subconjunto de animales sacrificados

Euta<-AnimalData[AnimalData\$Outcome.Type=="Humane Euthanasia",]

Se tienen 39 casos de eutanasia, donde 23 son animales que estan "heridos o enfermos", o son "agresivos".

> dim(Euta[Euta\$Aggressive=="Y" | Euta\$Condition=="Injured or Sick",]) [1] 23 24

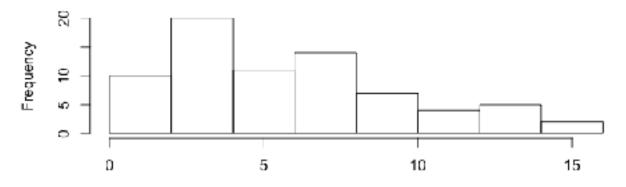
#### Retorno a Dueños

Los animales se retornan pronto a sus dueños, el máximo demoró 16 días. usando el siguiete código

> hist(AnimalData\$Days.Shelter[AnimalData\$Outcome.Type=='Return to Owner']) > max(AnimalData\$Days.Shelter[AnimalData\$Outcome.Type=='Return to Owner']) [1] 16

Se dibuja el histograma

# gram of AnimalData\$Days.Shelter[AnimalData\$Outcome.Type == "Return to



AnimalData\$Days.Shelter[AnimalData\$Outcome.Type == "Return to Owner"]

### Conclusiones:

- Los animales son adoptados en cualqueir momento, pero exite una clara preferencia por animales cacharros, de menos de 1 año de edad.
- Los animales sacrificados estan heridos o son agresivos en su mayoría.
- Los animales que son recuperados pòr sus dueños demoran poco en la isntalación.