<项目名称>

测试报告

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <日/月/年> | <x.x> | <详细信息> | <姓名> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 4

2. 测试结果摘要 4

3. 基于需求的测试覆盖 4

4. 基于代码的测试覆盖 4

5. 建议措施 4

6. 图 4

测试报告

# 简介

# 测试结果摘要

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 注册测试 | 2/3 | 1.未输入所有信息时未返回不能注册 |
| 登陆测试 | 4/5 | 1.为判断输入是否为空 |
| 获得单个用户 | 1/2 |  |
| 获得愿望单 | 5/7 | 1. 获取图片缓存过慢重复图片 2. 游戏以透明方式在未加载时出现 |
| 获得单个愿望单游戏 | 3/3 |  |
| 添加愿望单游戏 | 3/3 |  |
| 删除单个愿望单游戏 | 3/3 |  |
| 修改愿望单游戏数值 | 3/3 |  |
| 获得提供游戏单 | 5/5 |  |
| 获得单个提供游戏 | 3/3 |  |
| 添加提供游戏 | 3/3 |  |
| 删除单个提供游戏 | 3/3 |  |
| 修改提供游戏数值 | 3/3 |  |
| 获得用户地址 | 5/5 |  |
| 获得单个地址 | 3/3 |  |
| 添加地址 | 3/3 |  |
| 修改地址 | 3/3 |  |
| 愿望单匹配 | 5/5 |  |
| 愿望单确认匹配 | 4/5 | 1.匹配重复 |
| 获得所有订单 | 3/3 |  |
| 确认订单 | 3/3 |  |
| 拒绝订单 | 3/3 |  |

# 基于需求的测试覆盖

测试需求覆盖率为100%；

# 基于代码的测试覆盖

在软件开发实时进行测试，未集中进行测试；

# 建议措施

需要进行对用户输入的判断

# 图