

Cuaderno de ejercicios

Tema 2 - Programación multiproceso

1. Realiza un programa en Java que dados dos números enteros, devuelva por pantalla la suma de todos los números que hay entre ellos (incluyéndolos).
2. Realiza un programa en Java que llame al programa anterior a través de una llamada de sistema, es decir, creando un proceso nuevo con `ProcessBuilder`.
3. Crear una modificación del programa número 1 para que escriba el resultado en un fichero en disco.
4. Crear una modificación del programa número 2 para que lea el resultado que ha escrito el programa 3 y lo muestre por pantalla. Deberá implementar algún procedimiento para controlar que el fichero esté efectivamente escrito y su contenido disponible.
5. Implementar una modificación del programa número 4 para que llame dos veces consecutivas al programa 3 (con números distintos), lea los resultados de los ficheros generados y los muestre por pantalla.
6. Crea una ampliación del programa 2 para que redirija la salida de la ejecución del programa 1 a su flujo de ejecución y lo muestre por consola (pista: utilizar `inheritIO`).
7. Crear otra ampliación del programa 2 para que redirija la salida de la ejecución del programa 1 a su flujo de ejecución y lo escriba en un fichero (pista: utilizar `redirectOutput`).