

АННОТАЦИЯ

Руководство оператора – это документ, назначение которого — предоставить людям помощь в использовании некоторого программного продукта.

Настоящее Руководство оператора предназначено для правильной организации работы с «iOS приложение для тайм-менеджмента и создания заметок». Руководство оператора для «iOS приложение для тайм-менеджмента и создания заметок» содержит следующие разделы: «Назначение программы», «Условия выполнения программы», «Выполнение программы» и «Сообщения оператору».

В разделе «Назначение программы» указаны сведения о назначении программы и информация о функциях и принципе эксплуатации программы.

Раздел «Условия выполнения программы» содержит информацию об условиях, необходимых для выполнения данной программы (минимальный состав аппаратных и программных средств).

Раздел «Выполнение программы» содержит последовательность действий оператора, обеспечивающих загрузку, запуск, выполнение и завершение программы, описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых оператор осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды.

Настоящий документ разработан в соответствии с требованиями:

- 1) ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов [1];
- 2) ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки [2];
- 3) ГОСТ 19.103-77 Обозначения программ и программных документов [3];
- 4) ГОСТ 19.104-78 Основные надписи [4];
- 5) ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам [5];
- 6) ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом [6];
- 7) ГОСТ 19.505-79 Руководство оператора. Требования к содержанию и оформлению [7].

Изменения к данному Руководству оператора оформляются согласно ГОСТ 19.603-78 [8], ГОСТ 19.604-78 [9].

RU.17701729.04.03-01 34 01-1-ЛУ

СОДЕРЖАНИЕ

| | |
|---|-----------|
| 1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ..... | 3 |
| 1.1. Функциональное назначение | 3 |
| 1.2. Эксплуатационное назначение | 3 |
| 1.3. Состав функций..... | 3 |
| 2. УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ..... | 5 |
| 2.1. Минимальный состав аппаратных средств | 5 |
| 2.2. Минимальный состав программных средств | 5 |
| 2.3. Требования к персоналу (пользователю)..... | 5 |
| 3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ..... | 6 |
| 3.1. Запуск программы..... | 6 |
| 3.2. Выполнение программы..... | 7 |
| 1.3. Завершение работы с программой | 14 |
| 2. СООБЩЕНИЯ ОПЕРАТОРУ | 15 |
| СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ | 16 |
| ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ..... | 17 |

| | | | | |
|------------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.02.07-01 34 01-1 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

1.1. Функциональное назначение

Приложение, предназначенное для использования на устройствах на платформе iOS. Оно предоставляет утилиты для быстрого и удобного создания папок и заметок. Также имеется функция, позволяющая планировать встречи и другие действия, получать уведомления о них, видеть обратный отсчет до того или иного события, прикреплять к ним дополнительную информацию. Пользователь может следить за своей производительностью с помощью функции таймера, видеть сколько часов в день он концентрируется на каком-либо занятии, не отвлекаясь на своё мобильное устройство.

1.2. Эксплуатационное назначение

Данное приложение предназначено для широкой аудитории пользователей, которые нуждаются в простом структурировании собственных записей, хотят упростить свою жизнь с помощью удобного планирования своих действий и их контроля. В основном это школьники, студенты, люди с плотным графиком работы.

На сегодняшний день на рынке нет аналогичных приложений, выполняющих весь спектр данных функций. Однако многие люди нуждаются в совмещении двух важнейших утилит: заметки и планер, которые могут покрывать все необходимые для целевой аудитории потребности:

- Организация и хранение данных, полученных от пользователя;
- Структурирование заметок и записей;
- Создание напоминаний с возможностью задания дополнительных характеристик (для людей с плотным графиком работы, множеством встреч и событий);

Воспитание новых привычек и возможность полной концентрации с помощью функции таймера;

1.3. Состав функций

Разрабатываемое приложение должно:

- Предоставлять пользователю возможность для создания собственных папок.
- Иметь утилиту для создания заметок вне какой-либо папки или внутри папки пользователя.
- Позволять пользователю редактировать содержимое папок и заметок.

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

RU.17701729.04.03-01 34 01-1-ЛУ

- Иметь утилиту для создания напоминаний с возможностью задания дополнительных характеристик (имя, период повторения, детальная информация).
- Иметь утилиту для запуска таймера (от 1 минуты до 24 часов) с возможностью просмотра пользователем времени работы таймера (от начала до конца) за весь день.

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

2. УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

2.1. Минимальный состав аппаратурных средств

Для возможности использования приложения необходим смартфон с минимальными техническими характеристиками, поддерживающий мобильную операционную систему iOS версии 13.0 [11] или выше и не менее 37 МБ свободной памяти.

2.2. Минимальный состав программных средств

Для работы клиента программы необходима операционная система iOS версии 13.0 или выше [11].

2.3. Требования к персоналу (пользователю)

Для пользования данным приложением достаточно одного человека. Пользователь должен знать основы использования мобильного устройства, работающего на платформе iOS.

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

3.1. Запуск программы

Для запуска .ipa приложения:

- Скачать и установить iTunes [10];
- Открыть файл в iTunes (дважды кликнув по файлу) и приложение будет добавлено в iTunes – iTunes Программы;
- Подключить iPhone к компьютеру;
- В программе перейти в iTunes – iPhone – Программы;
- Отметить приложения, которые нужно установить на iPhone;
- Нажать синхронизировать;
- На рабочем столе смартфона появится иконка приложения;

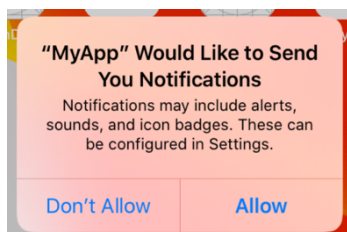


Рисунок 1 — Разрешение на отправку уведомлений

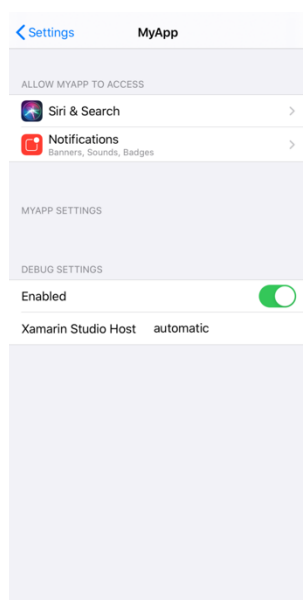


Рисунок 2 — Приложение в настройках телефона

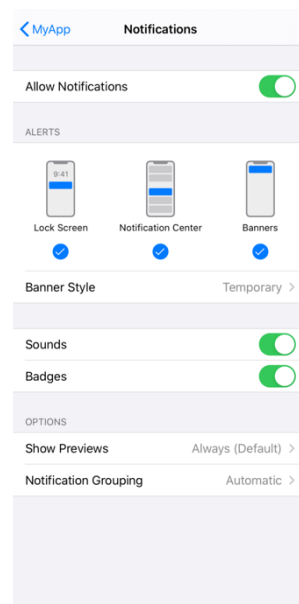


Рисунок 3 — Настройки уведомлений приложения

При первом запуске приложения пользователь увидит сообщение, запрашивающее разрешение на отправку уведомлений (рис. 1). Позже он сможет изменить это решение зайдя в раздел данного приложения в настройках телефона (рис. 2) в раздел настроек уведомлений (рис. 3).

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

3.2. Выполнение программы

3.2.1. Главный экран

При нажатии на иконку приложения открывается главное окно с 6 кнопками (рис. 1).

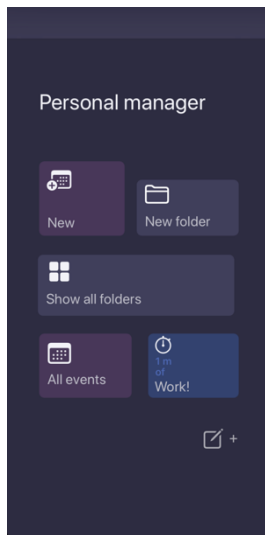


Рисунок 4 — Главное окно

3.2.2. Кнопка «New»

Нажав на кнопку «New» открывается модальное окно для создания нового напоминания (рис. 5).

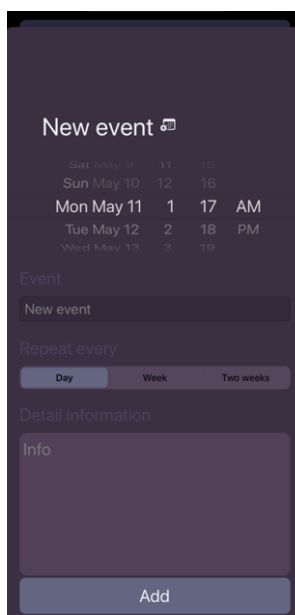


Рисунок 5 — модальное окно для создания нового события

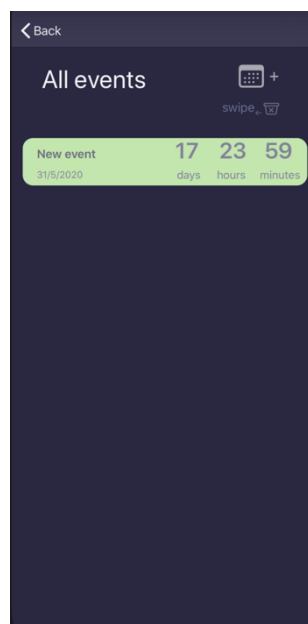


Рисунок 6 — Список событий (появление нового напоминания)

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

На модальном окне (рис.5) пользователь может задать дату, имя, детальную информацию события. Проведя пальцем сверху вниз, пользователь закроет модальное окно и снова окажется на главном экране (рис. 4). Настроив параметры события и нажав кнопку «Add» пользователь создаст новое напоминание, которое отразится в списке напоминаний. Нажав на кнопку «All events» пользователь перейдет к списку напоминаний и увидит новое событие наверху списка (рис. 6).

3.2.3. Кнопка «New folder»

Нажав на кнопку «New folder» открывается модальное окно для создания нового напоминания (рис. 7).

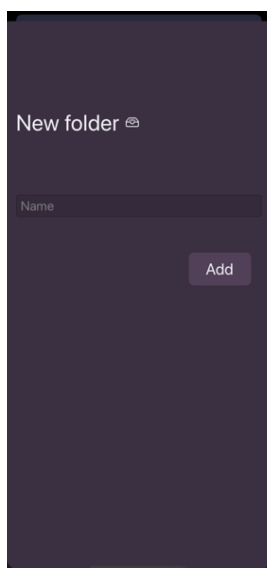


Рисунок 7 — модальное окно для создания новой папки

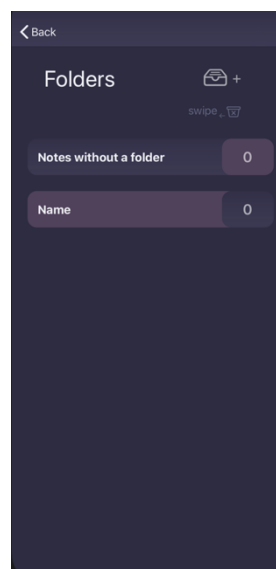


Рисунок 8 — новая папка появилась в списке папок

На модальном окне (рис. 7) пользователь может задать имя папки. Проведя пальцем сверху вниз, пользователь закроет модальное окно и снова окажется на главном экране (рис. 4). Нажав кнопку «Add» пользователь создаст новую папку, которая отразится в списке папок. Нажав на кнопку «Show all folders» пользователь перейдет к списку папок и увидит новую папку на втором месте сверху (рис. 8). На первом месте будет папка для заметок, созданных вне какой-либо пользовательской папки, в неё попадают заметки, созданные с помощью кнопки «+» на главном экране (рис. 4) или созданные непосредственно в этой папке.

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

3.2.4. Кнопка «+»

Нажав на кнопку «+» в правом нижнем углу главного экрана (рис. 1) открывается модальное окно для создания новой заметки (рис. 6)

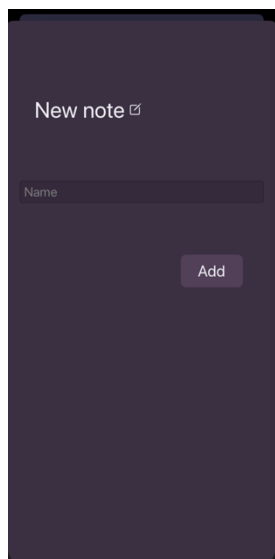


Рисунок 9 — модальное окно для создания новой заметки

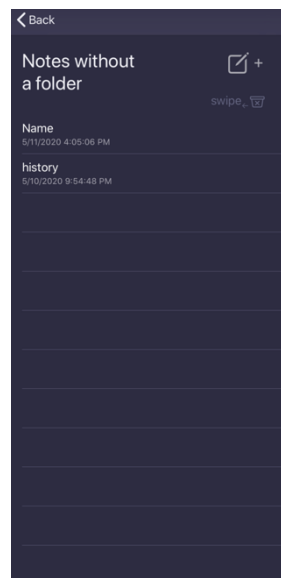


Рисунок 10 — новая заметка появилась в папке «Notes without a folder»

На модальном окне (рис. 9) пользователь может задать имя заметки. Проведя пальцем сверху вниз, пользователь закроет модальное окно и снова окажется на главном экране (рис. 4). Нажав кнопку «Add» пользователь создаст новую заметку, которая отразится в списке заметок папки «Notes without a folder». Нажав на кнопку «Show all folders» пользователь перейдет к списку папок (рис. 8), затем нажав на папку «Notes without a folder» пользователь перейдет к списку заметок этой папки (рис. 10) и увидит новую заметку в самом начале списка.

3.2.5. Кнопка «Show all folders»

Нажав на кнопку «Show all folders» пользователь перейдет к списку папок (рис. 8). На окне в правом верхнем углу есть кнопка «+», нажав на которую откроется модальное окно для создания новой папки (рис. 7).

Проведя пальцем по ячейке справа налево, появится кнопка «Delete» (рис. 11) и пользователь может удалить папку, нажав на эту кнопку (рис. 12), таким образом папка пропадет из списка со всеми её заметками.

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

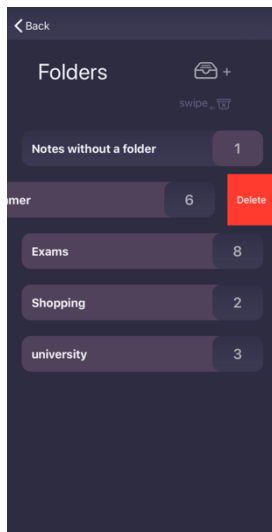


Рисунок 11 — кнопка для удаления папки

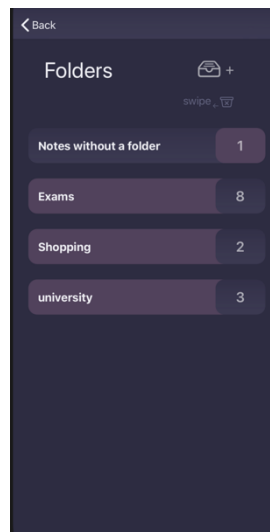


Рисунок 12 — папка удалена из списка

Числа справа у каждой папки показывают количество заметок в папке.

Нажав на папку, откроются заметки, содержащиеся в этой папке (рис. 13). На этом окне в правом верхнем углу есть кнопка «+», нажав на которую откроется модальное окно для создания новой заметки (рис. 9). Поведа пальцем по ячейке справа налево, появится кнопка «Delete» (рис. 14) и пользователь может удалить заметку нажав на эту кнопку (рис. 15)

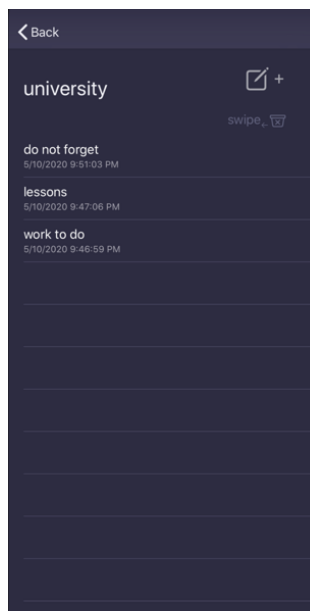


Рисунок 13 — список заметок в папке «university»

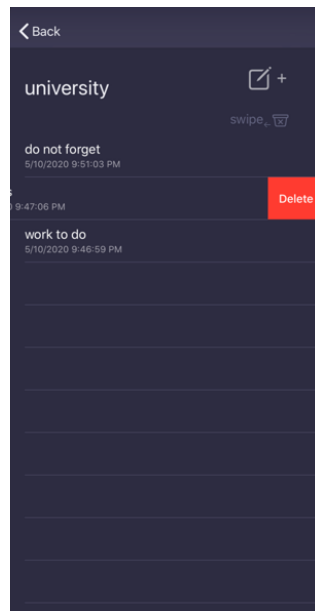


Рисунок 14 — кнопка для удаления заметки

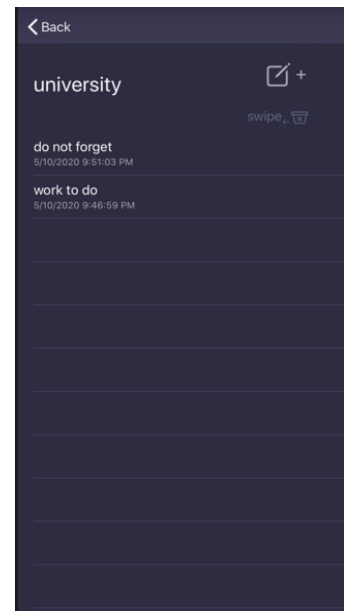


Рисунок 15 — заметка удалена из списка

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

RU.17701729.04.03-01 34 01-1-ЛУ

Нажав на заметку, пользователь откроет окно с содержимым заметки (рис. 16). Пользователь может редактировать содержимое заметки (рис. 17).

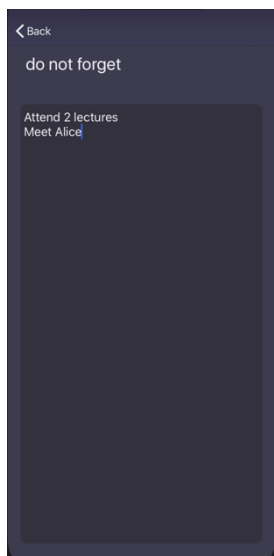


Рисунок 16 — содержимое заметки «do not forget»

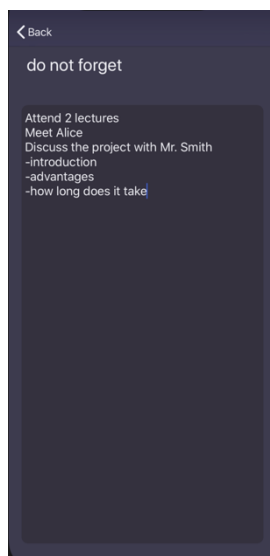


Рисунок 17 — изменение содержимого заметки «do not forget»

3.2.6. Кнопка «All events»

Нажав на кнопку «All events» пользователь перейдет к списку событий (рис. 6). На окне в правом верхнем углу есть кнопка «+», нажав на которую откроется модальное окно для создания нового события (рис. 5).

Проведя пальцем по ячейке справа налево, появится кнопка «Delete» (рис. 18) и пользователь может удалить событие, нажав на эту кнопку (рис. 19).

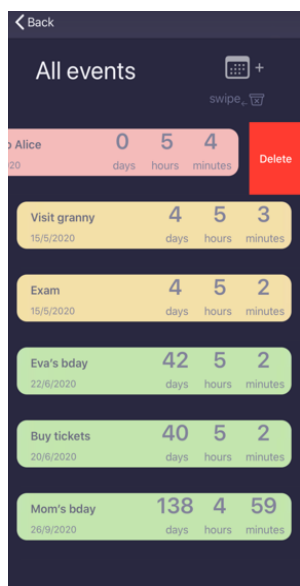


Рисунок 18 — кнопка для удаления

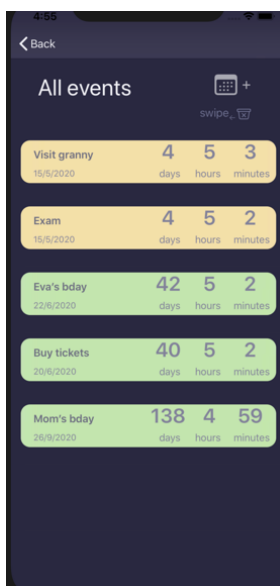


Рисунок 19 — событие удалено из списка

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

Событие бывает четырёх цветов:

- Серое, если оно завершено (рис. 20);

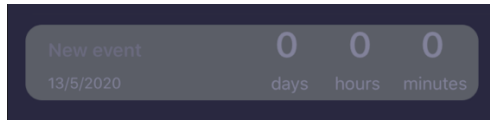


Рисунок 20 — событие завершено

- Красное, если до конца осталось менее двух дней (рис. 21);

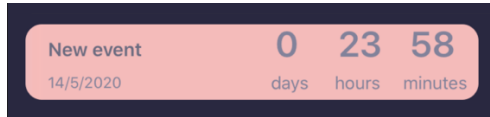


Рисунок 21 — менее двух дней

- Жёлтое, если до конца осталось менее одной недели (рис. 22);

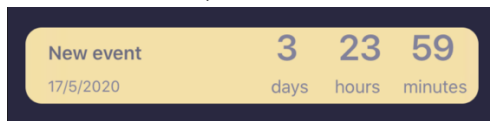


Рисунок 22 — менее недели

- Зелёное, если до конца осталось более одной недели (рис. 23);

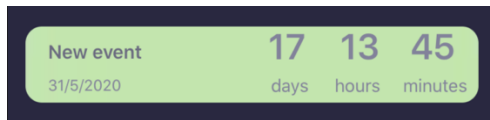


Рисунок 23 — более недели

Нажав на событие, пользователь откроет модальное окно с информацией о событии (рис. 24).

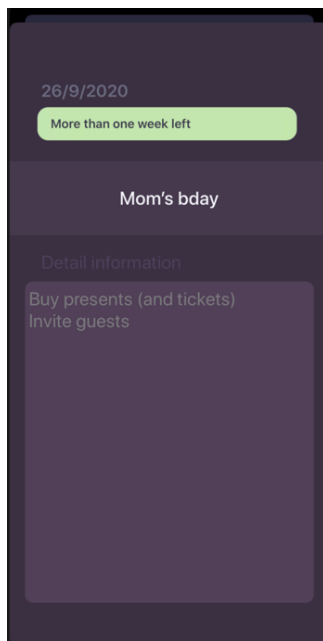


Рисунок 24 — информация о событии «Mom's bday»

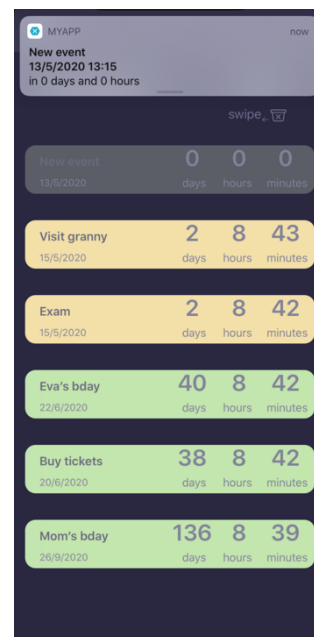


Рисунок 25 — уведомление о событии

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

RU.17701729.04.03-01 34 01-1-ЛУ

Проведя пальцем сверху вниз, пользователь закроет модальное окно и снова окажется на окне со списком событий (рис. 4).

На рис. 25 показан пример приходящего уведомления.

3.2.7. Кнопка «Work!»

На кнопке «Work!» на главном окне (рис. 4) показано количество времени работы таймера (от начала до конца) за сегодняшний день. При нажатии на кнопку открывается окно для запуска таймера (рис. 26).

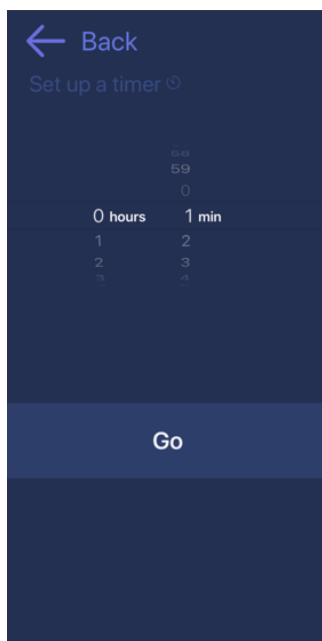


Рисунок 26 — таймер в работе

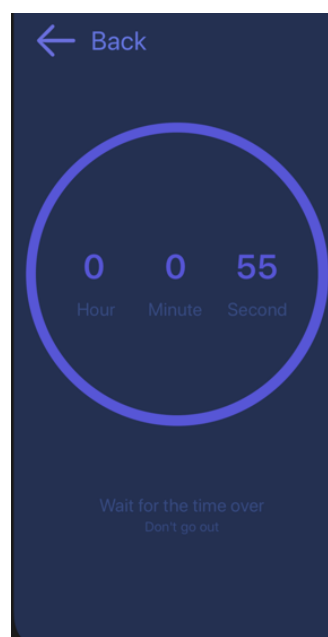


Рисунок 27 — окно для запуска таймера

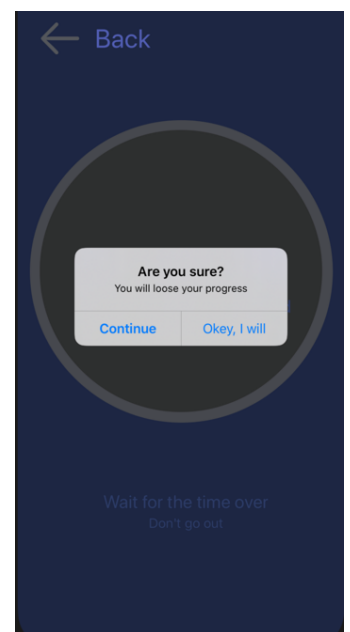


Рисунок 28 — сообщение после нажатия на кнопку «Back»

Установив количество часов и минут работы таймера и нажав на кнопку «Go», пользователь запускает таймер с обратным отсчетом в виде оставшихся часов, минут и секунд (рис.27).

При попытке нажать на кнопку «Back» на экране появится предупреждающее сообщение с двумя кнопками (рис. 28). При нажатии на кнопку «Okay, I will», пользователь вернется на главное окно (рис. 4), а таймер прекратит свою работу и время работы не засчитается.

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

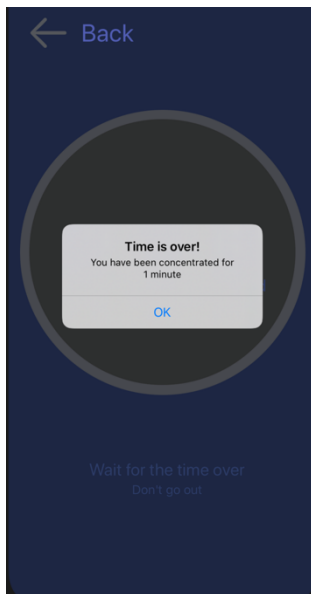


Рисунок 29 — сообщение после окончания работы таймера

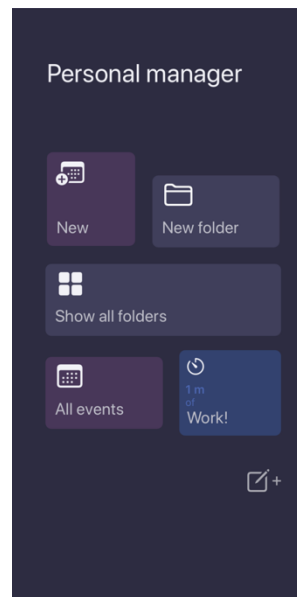


Рисунок 30 — главное окно после окончания работы таймера

После окончания работы таймера на экране появляется сообщение о времени работы таймера (рис. 29), а вернувшись на главный экран, пользователь обнаружит, что количество времени на кнопке «Work!» увеличилось (рис. 30).

1.3. Завершение работы с программой

Чтобы завершить программу достаточно удалить вкладку с программой из списка с открытыми приложениями (рис. 31). Введённые данные автоматически сохранятся.

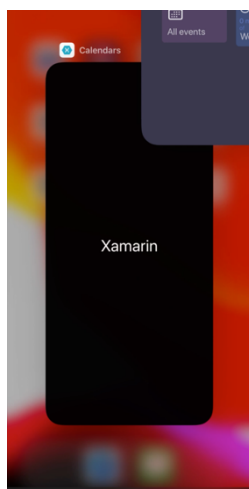


Рисунок 31 — сообщение после окончания работы таймера

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

RU.17701729.04.03-01 34 01-1-ЛУ

2. СООБЩЕНИЯ ОПЕРАТОРУ

Диалог с оператором происходит в следующих случаях:

- При недостатке памяти на устройстве, пользователь получает об этом сообщение;
- При первом открытии приложения пользователь получает сообщение с запросом об отправке уведомлений (рис. 1);
- При попытке выйти из экрана с работающим таймером выводится предупреждающее сообщение (рис. 28);

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1) ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 2) ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 3) ГОСТ 19.103-77 Обозначения программ и программных документов. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 4) ГОСТ 19.104-78 Основные надписи. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 5) ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 6) ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 7) ГОСТ 19.505-79 Руководство оператора. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 8) ГОСТ 19.603-78 Общие правила внесения изменений. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 9) ГОСТ 19.604-78 Правила внесения изменений в программные документы, выполненные печатным способом. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
- 10) <https://www.apple.com/ru/> [Электронный ресурс] / Apple Inc. Режим доступа: <https://www.apple.com/itunes/>, свободный (Дата обращения: 15.04.2020).
- 11) <https://www.apple.com/ru/> [Электронный ресурс] / Apple Inc. Режим доступа: <https://www.apple.com/ru/ios/ios-13/>, свободный (Дата обращения: 15.04.2020).

| | | | | |
|-------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| RU.17701729.04.03-01 34 | | | | |
| Инв. № подл. | Подп. и дата | Взам. Инв. № | Инв. № дубл. | Подп. и дата |

[illegible]