

Curriculum Vitae

Borgar Flaen Stensrud

Fullstack Developer | Designer | AI Enthusiast

📍 Norway • 🌐 borgar-stensrud.no • ✉️ borgar@borgar-stensrud.no • ☎️ +47 975 01 753

Utdanning

Bachelor i Informatikk

Universitetet i Sørøst-Norge

2022–2025

- Fokus på fullstack-utvikling, AI, maskinlæring, databaser, nettsky, DevOps og moderne rammeverk.
- Avanserte prosjekter i Next.js, Rails, Supabase, Docker og 3D-visualisering på web.

Bachelor i Webutvikling

- Fokus på web-utvikling, visuell kommunikasjon, databaser, php, bachelor oppgave var en facebook app skrevet i cakePHP med MySQL database.

Get Academy – Intensivt praksiskurs i programmering og utvikling

- Fokus på moderne webteknologier, prosjektstyring, samarbeid.

Arbeidserfaring

Fullstack-utvikler og Gründer (Freelance & Selvstendig)

2006–nå

- 18 års erfaring med utvikling av nettsider, apper og tekniske løsninger for SMB.
- Ansvarlig for design, kode, markedsføring og drift.
- Ekspertise innen MERN-stack, Next.js, React, TypeScript, Tailwind, AI-integrasjon, Supabase og Caddy-servere. Tidligere jquery, ajax, php/MySQL og Flash med Actionscript 3
- logo-design

Ruby on Rails Intern – Kaukus AS

Høsten 2024

- Deltok i utvikling av politisk demokratiportal med PostgreSQL, Turbo, Stimulus.
- Jobbet med dynamisk innhold, komponentgjenbruk, og forbedret testing med RSpec.

Salg og kundeservice (Deltid & Heltid)

Diverse roller, inkl. bartender

- Bygget erfaring med kundeinteraksjon, ledelse og mersalg.

Tekniske Ferdigheter

Frontend:

React, Next.js, TypeScript, JavaScript, HAML, Tailwind, HTML, CSS, UI/UX, Illustrator, Photoshop

Backend:

Node.js, Express.js, Ruby on Rails, PHP, Python, Java, C#, Laravel, Supabase, MySQL, PostgreSQL, MongoDB

DevOps / Infrastruktur:

Docker, Docker Compose, VPS-hosting, Caddy, Git, SSH, Linux, Manjaro, WSL, Vite, Yarn, pnpm

Spill & Mediautvikling:

Phaser.js, Three.js, JavaFX, Unity FBX/GLB-håndtering, shader-programmering, AI-animasjoner

AI & Maskinlæring:

OpenAI GPT API, AI-coacher, AI-assistenter, LLM-testing, PCA-analyse, regresjonsmodeller

Design og Prototypeverktøy:

Illustrator, Photoshop, Blender, Tiled, Spritesheets, animasjoner, UI-komponenter

Prosjekter & Startups

- Kaukus(intern), publisert app for votering og streaming av lokaldemokratiske møter.

- AI Kundeserviceplattform (Salutor) – MVP med GPT-4 og lokal LLM, CRM og automatiserte svar.

- Mr.fix(webansvarlig i over 15 år): nettbutikk for salg av universalsåpe.

- Spill: Slime Ball Arena – PvP-spill med animert grafikk, shader-effekter og kollisjonssystem.

- SpriteToJSON GUI – Python-app for å tolke spritesheets med MVC, prosjektstyring og moderne GUI.

- Ember Grove – 2D Farming Sim med dag/natt-syklus, glødende planter og eget tileset.

- Dumbot Chatbot – Lekent AI-prosjekt som parodierer samtalebots.

Språk

Norsk (morsmål)

Engelsk (flytende)

Andre Ferdigheter

- AI og prompt engineering
- Selvhostede apper (Ghost, Supabase, m.m.)
- Teknisk skriving og dokumentasjon
- Teamarbeid og prosjektledelse, både alene og i små team

Testimonials

"Jeg jobbet med Borgar i emnet app-2000, der vi utviklet en applikasjon for sjakkopplæring med sosialt nettverk. Borgar var gruppeleder og tok tidlig ansvar for struktur og fremdrift i prosjektet. Han hadde god teknisk kontroll, spesielt innen MongoDB, React og TypeScript, og bidro sterkt både i frontend- og backend-arbeid. Borgar sørget for at gruppa jobbet effektivt sammen, og han tok initiativ til å løse utfordringer underveis. Han viste tydelig at han både kan lede et team og skrive solid kode i komplekse systemer.» – Medstudent