

Faculdade de Tecnologia de Sorocaba

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**DESIGN RESPONSIVO**

ATIVIDADE 2

Prof.ª Denilce de Almeira Oliveira Veloso

Disciplina: Programação Web

Geovane William Borgato 30481913018

Sorocaba

Fevereiro/2021

**1 INTRODUÇÃO**

O objetivo dessa atividade é falar sobre a importância do Design Responsivo, uma prática cada vez mais padrão no Web Design que faz com que seu conteúdo web se adapte aos tamanhos mais variados de telas e janelas de dispositivos utilizados para acesso à uma página da internet.

Em 2010, Ethan Marcotte criou o artigo Responsive Web Design, que fala sobre a mudança na forma de usar a web com o crescimento do número de usuários mobile e como isso afetava, já naquela época, as empresas que necessitavam que seus sites tivessem uma boa performance e experiência também em dispositivos menores. Esse foi o primeiro passo para o que conhecemos como hoje como web design responsivo.

**2 O QUE É DESIGN RESPONSIVO**

Design Responsivo é a ação de fazer com que uma página na internet possa ser acessada por qualquer tipo de aparelho ou máquina, independente da sua resolução de tela. Sejam eles computadores, notebooks, smartphones, tablets e qualquer outro dispositivo portátil.

Ele é um conceito que usa a combinação de duas linguagens de programação, o **HTML** (*Hypertext Markup Language*) e o **CSS** (*Cascade Style Sheets*). Esse conceito não visa apenas adaptar o layout e sim entender as necessidades do projeto e do usuário proporcionando uma boa utilização, boa experiência e performance do site, independente do dispositivo que o usuário esteja utilizando.

Seu uso se tornou tão popular que agora é uma prática padrão para criar uma experiência consistente, porém personalizada em todos os dispositivos. Por isso, grandes sites da atualidade são feitos com Design Responsivo.

**3 CARACTERÍSCTICAS**

Layouts Fluídos, Grids Fluídos e Media Queries são três técnicas para o Responsive Web Design.

***Media Queries***

Uma ***Media Query*** consiste em um *media type* e pelo menos uma expressão que limita o escopo das folhas do estilo usando *media features*, tal como largura, altura e cor. *Media Queries*, adicionadas no CSS3, deixam a apresentação do conteúdo adaptado a uma gama específica de dispositivos não precisando mudar o conteúdo em si.

*“Media Queries nos permite atingir não apenas alguns níveis de dispositivos, mas também inspecionar as características físicas do dispositivo que processa nosso trabalho.”* (Marcotte, 2010).

***Grids* Fluídos**

Quando um site é criado com *grids* fluídos pelo desenvolvedor, as colunas se reorganizam automaticamente para caber no tamanho da tela que está acessando aquele site. Seja em um smartphone com tela de 4” polegadas, um tablet de 9”, um notebook de 14” ou um desktop de 26”.

***Layouts* Fluídos**

Como existem muitos dispositivos exclusivos, essa funcionalidade permite que os desenvolvedores criem designs intemporais capazes de se adaptar a qualquer dispositivo, independente de seu tamanho ou formato.

*“Layouts fluídos [...] colocam o controle dos nossos projetos nas mãos do usuário”*, disse Marcotte.

**4 CONCLUSÃO**

Para um desenvolvedor obter sucesso, é preciso saber o que é Design Responsivo e como ele atua diretamente na experiência do usuário e na consistência de uma marca ou empresa na web.

O Design Responsivo é uma forma de fazer com que o maior número possível de usuários acesse a mesma página de internet, além da compatibilidade de dispositivos usados ao mesmo tempo.

Sendo assim, é possível conseguir um maior número de acessos de um único site, economizando no tempo e gerenciamento por não precisar desenvolver várias versões desse mesmo site.

**5 REFERÊNCIAS**

USANDO MEDIA QUERIES. In: MOZILLA, 2019. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/Guide/CSS/CSS_Media_queries>>. Acesso em: 17 fev. 2021.

SERRADAS, Vanessa. A importância do Design Responsivo. In: UX Design, 2018. Disponível em: <<https://brasil.uxdesign.cc/a-importância-do-design-responsivo-5f31966323d1>>. Acesso em: 17 fev. 2021.

DUÒ, Matteo. O guia para iniciantes em Design Responsivo da Web. In: KINSTA, 2020. Disponível em: <<https://kinsta.com/pt/blog/design-responsivo-web/>>. Acesso em: 17 fev. 2021.

ARTY, David. Design Reponsivo: O que é e porque ele é importante para o seu projeto. In: DESIGNIMADOR, 2017<<https://www.designimador.com.br/design-responsivo/>>. Acesso em: 17 fev. 2021.

LONGEN, Andrei. O que é Design Responsivo e por que seu site precisa ter. In: WEBLINK, 2019. Disponível em:<<https://www.weblink.com.br/blog/o-que-e-design-responsivo#O-Que-e-Design-Responsivo>>. Acesso em: 17 fev. 2021.

MARCOTTE, Ethan. Responsive Web Design. In: A LIST APART, 2010. Disponível em: <https://alistapart.com/article/responsive-web-design/>. Acesso em: 17 fev. 2021.