

#2 Task

построение простого интерфейса

ПРЕРЕКВИЗИТЫ

- структура Android проекта
<https://developer.android.com/guide/components/fundamentals.html?hl=ru>
- работа с разметкой
- компонент EditText
<https://developer.android.com/reference/android/widget/EditText.html>
- компонент TextView
<https://developer.android.com/reference/android/widget/TextView.html>
- компонент Button
<https://developer.android.com/reference/android/widget/Button.html>
- компонент LinearLayout
<https://developer.android.com/reference/android/widget/LinearLayout.html>
- компонент Snackbar
<https://developer.android.com/reference/android/support/design/widget/Snackbar.html>
- **ВАЖНО!!!** GIT <https://goo.gl/BxErkF>
- пример с лекции <https://github.com/Arty212/MyApplication17>

ПОЛЕЗНОСТИ

- документация по Kotlin <https://kotlinlang.org/docs/reference/>
- документация по Android <https://developer.android.com/index.html?hl=ru>
- бесплатный, быстрый и неприхотливый Android эмулятор
<https://www.genymotion.com>
- Советую обновить Android Studio до 3.x
<https://developer.android.com/studio/intro/update.html>

ЗАДАНИЕ

1. Создать новый Android проект (min API 21) с EmptyActivity
2. Создать разметку, включающую 2 поля EditText для ввода ТОЛЬКО цифр, 1 компонент TextView и 4 компонента Button. Расположение всех компонентов произвольное.
3. Для компонентов EditText реализовать подсказки (hint).
4. Каждая кнопка отвечает за математическую операцию (+, -, *, /)
5. При нажатии на кнопку происходит определенная для нее математическая операция. В качестве операндов выступают данные из компонентов EditText. Результат необходимо разместить в TextView.
6. Реализовать проверку данных на допустимость и уведомление пользователя посредством Snackbar