

#1 Task

исследование жизненного цикла активности

ПРЕРЕКВИЗИТЫ

- понятие активности, жизненный цикл активности
<https://developer.android.com/guide/components/activities.html?hl=ru>
- Toast <https://developer.android.com/guide/topics/ui/notifiers/toasts.html>

ПОЛЕЗНОСТИ

- документация по Kotlin <https://kotlinlang.org/docs/reference/>
- документация по Android <https://developer.android.com/index.html?hl=ru>
- бесплатный, быстрый и неприхотливый Android эмулятор
<https://www.genymotion.com>
- Советую обновить Android Studio до 3.3
<https://developer.android.com/studio/intro/update.html>

ЗАДАНИЕ

1. Создать новый Android проект (min API 21) с EmptyActivity
2. Переопределить для активности основные методы жизненного цикла (onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(), onDestroy())
Совет: для переопределения методов удобно использовать сочетание клавиш Ctrl + O
3. По достижении каждого метода жизненного цикла вывести его имя посредством Toast.
4. Запустить приложение на устройстве или эмуляторе.
5. Провести ряд экспериментов с целью исследования жизненного цикла активности в различных ситуациях (нажатие кнопки “домой”, нажатие кнопки “назад”, поворот экрана и т.д.)