

취향으로 만나는 우리. 관심사 기반 취미 플랫폼 TOGETHER

목차

01 프로젝트 개요

개발 동기 기획 의도 개발 일정 개발 환경

02 프로젝트 상세

구조도 ERD 주요기능 상세 03 프로젝트 시연

간략 시나리오 시연

04 마무리

진행소감 Q&A

프로젝트 개요

개발 동기 기획 의도 개발 일정

개발 환경

여가시간에 뭐하지? 퇴근하고 뭐하지?

워라벨 및 자기개발 중심 문화의 확산으로 여가시간 증가, 여행 및 취미활동 증가





근로자 77.8% 주 최대 52시간제 시행 '잘한 일'..정시퇴근해 여가 즐기기 원해

○ 이영순 │ ② 승인 2022.01.03 12:40 │ ※ 댓글 0

넘쳐나는 취미 모임들을 한 번에 모아볼 수 있는 TOGETEHR

키워드 01 **모임 검색** (지역별,관심사별) 키워드 02 **모임 생성** 모임 참여

키워드 03 **모임 활동**

누구나 원하는 취미 여가 생활을 쉽고 당연하게 즐길 수 있도록!

다채로운 취미 및 여가 모임 경험들을 탐험하며, 각자의 삶을 더욱 행복하게 만들어보세요

개발 일정

WBS	태스크	작업자	상태	시작일	종료일	기간	진척도	비고			10월			11월										12월										
							100%		24 2	5 26 2	27 28 2	9 30 3	1 1	2 3	4 5	6 7 8	9 10	11 12	13 1	4 15 1	6 17 1	8 19 2	0 21 2	22 23	24 25	26 2	7 28 2	9 30	1 2	3 4	5 6	8	9 10 1	1 12 13
	과제선정	과제선정	작업 완료	2022-10-24	2022-10-24	1	100%				Ш	$\perp \perp$		$\perp \! \! \perp$		$\perp \perp$				$\perp \perp$			Ш		Ш	$\perp \perp$		$\perp \perp$	$\perp \perp$	Ш	$\perp \perp$	Ш	$\perp \perp$	Ш
1.1 프로	의트 주제 선정안 작성	-	작업 완료	2022-10-24	2022-10-24	1	100%																									Ш		
	과제 수행	이수아	작업 완료	2022-10-24	2022-10-25	2	100%		\perp																							Ш		
2.1 과제=	├행 계획	-	작업 완료	2022-10-24	2022-10-25	2	100%																											
2.1.1	와이어프레임 제작	-	작업 완료	2022-10-24	2022-10-25	2	100%																											
2.1.2	과제 수행 계획서 작성(WBS)	-	작업 완료	2022-10-24	2022-10-25	2	100%	산출물 : WBS																										
2.2 기획	및 분석	-	작업 완료	2022-10-26	2022-10-27	2	100%																									\coprod		
2.2.1	프로젝트 기획서	-	작업 완료	2022-10-26	2022-10-27	2	100%	산출물 : 프로젝트 기획서																								\coprod		
2.2.2	요구사항 분석	-	작업 완료	2022-10-26	2022-10-27	2	100%	산출물 : 요구사항 정의서																								Ш		
2.2.3	유스케이스	-	작업 완료	2022-10-26	2022-10-27	2	100%	산출물 : 유스케이스 기술서																								Ш		
2.3	설계	-	작업 완료	2022-10-27	2022-10-28	2	100%																									\coprod		
2.3.1	화면 설계	-	작업 완료	2022-10-27	2022-10-28	2	100%	산출물 : 화면 설계서																								\prod		
2.3.2	ERD 설계	-	작업 완료	2022-10-27	2022-10-28	2	100%	산출물 : ERD, 테이블 목록																								\prod		
2.3.3	DB 구축	-	작업 완료	2022-10-27	2022-10-28	2	100%																											
2.3.4	개발 프로그램 정의	-	작업 완료	2022-10-27	2022-10-28	2	100%	산출물 : 프로그램 목록																										
2.4	개발	-	작업 완료	2022-10-31	2022-12-05	25	100%																											
2.4.1	회원 관리	-	작업 완료	2022-10-31	2022-11-06	4	100%																											
2.4.7	모임 관리		작업 완료	2022-11-06	2022-11-20	10	100%																									Ш		
2.4.8	게시판 관리		작업 완료	2022-11-20	2022-11-30	8	100%																									\coprod		
2.4.3	1 테스트 시나리오 작성	-	작업 완료	2022-12-01	2022-12-05	3	100%	산출물 : 테스트 시나리오																								Ш		
2.5	테스트	-	작업 완료	2022-12-05	2022-12-05	1	100%																									Ш		
2.5.1	통합 검수	-	작업 완료	2022-12-05	2022-12-05	1	100%	산출물 : 테스트 체크리스트																										
2.5.2	테스트 결과서 작성		작업 완료	2022-12-05	2022-12-05	1	100%	산출물 : 테스트 결과서																										
2.6	과제 정리	-	작업 완료	2022-12-06	2022-12-07	2	100%																											
2.6.1	산출물 정리	-	작업 완료	2022-12-06	2022-12-07	2	100%																											
2.6.2	발표 PPT 작성	-	작업 완료	2022-12-06	2022-12-07	2	100%	산출물 : 발표용 PPT																										
	과제 발표 및 평가		작업 완료	2022-12-13	2022-12-13	1	100%																											
3.1	과제 수행 발표		작업 완료	2022-12-13	2022-12-13	1	100%																											
3.2	과제 평가	•	작업 완료	2022-12-13	2022-12-13	1	100'%																									Ш		

개발 환경

Front/API

NEXACRO N

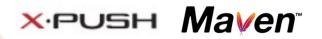


Back/DB













프로젝트 상세

구조도 ERD 주요기능 소개

구조도

게시판/댓글 삭제

회원

비회원

모임 관리

모임 등록

모임 수정

모임 참여

모임 탈퇴

모임 삭제

모임 찜등록

운영진 임명

모임 목록조회 모임장 양도

모임 상세조회

찜 모임 조회 운영진 해제

참여 모임 조회

모임 검색

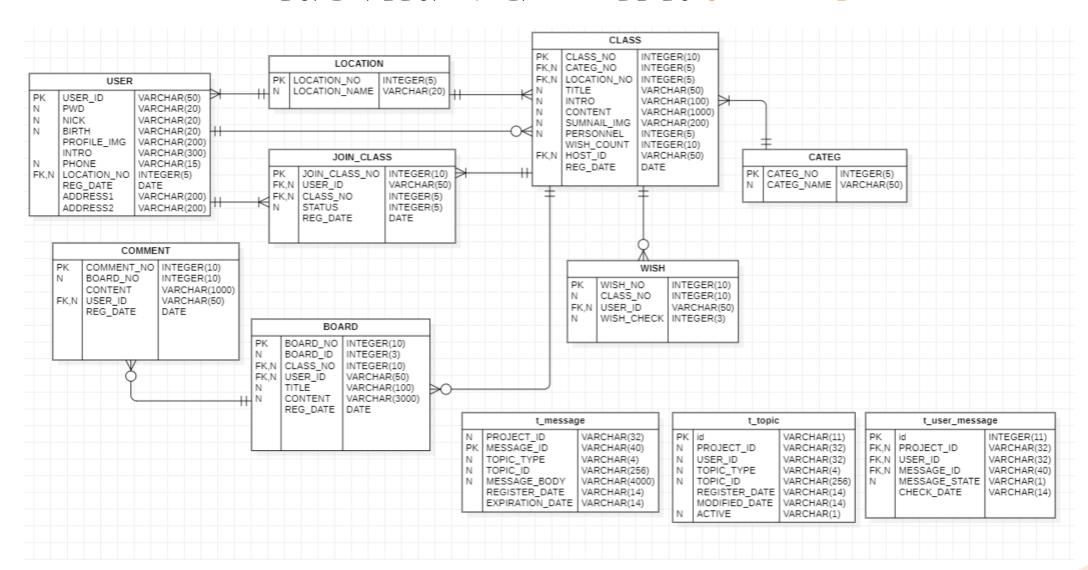
모임 회원
EXCEL 다운
메시지 조회
메시지 전송
XPUSH

Together COOL SMS 회원가입 API ID/PWD 찾기 로그인 비밀번호 수정 내 정보 조회 내 정보 수정 게시판 관리 게시판/댓글 작성 게시판 목록조회 게시판/댓글 수정 게시판 상세조회

댓글 조회

ERD(Physical)

테이블명, 관계, 컬럼명, 제약조건, 데이터 타입을 설정(총 11개의 테이블)



02 프로젝트 상세

주요 기능 소개

회원가입

휴대폰 인증 API

화면단에서 4자리 숫자의 랜덤번호를 생성하고 입력 한 핸드폰번호를 파라미터 값으로 전달

서버에서 가입한 API의 키 값을 입력하고, 발신/수신 번호(파라미터 값), 문자 내용(파라미터 값) 입력

* 휴대폰

예) 01080077545

인증

확인

* 휴대폰 번호 입력 후 인증을 해주세요



+82 10-8007-7545 >

[Web발신] [Together] 인증번호 [<u>2462]</u>를 입력해 주세요.

/coolsms api 사용(휴대폰 인증) @RequestMapping(value = "smsSender.do") public NexacroResult smsSender(@ParamVariable(name="randomkey") String pKey, @ParamVariable(name = "paramPhone") String phone) throws Exception { String api_key = "NCSFLNAKPLATWT5U"; String api_secret = "UQHE4HDGLZ99FWYC4YHSECRYKMLHGVZI"; Message coolsms = new Message(api_key, api_secret); HashMap<String, String> params = new HashMap<String, String>(); params.put("to", phone); // 수신전화번호 params.put("from", "01080077545"); // 발신전화번호. 테스트시에는 발신,수신 둘다 본인 번호로 하면 됨 params.put("type", "SMS"); params.put("text", "[Together] 인증번호[" + pKey + "]를 입력해주세요."); // 문자 내용 입력 params.put("app_version", "test app 1.2"); // application name and version JSONObject obj = (JSONObject) coolsms.send(params); System.out.println(obj.toString()); } catch (CoolsmsException e) { System.out.println(e.getMessage()); System.out.println(e.getCode()); NexacroResult result = new NexacroResult(); this.DivAddUser_btnConfirm_onclick = function(obj:nexacro.Button,e:nexacro.ClickEventInfo) result carrorco //핸드폰 API문자인증 this.sKey = String(Math.floor((Math.random() * 1000) + 1) + 2000).padLeft(4,"0"); trace("randomkey=" + this.sKey); this.ufn Transaction ("smsSender","smsSender.do" "randomkey=" + this.sKey + " paramPhone=" + this.DivAddUser.form.edtPhone.value 02 프로젝트 상세

모임 목록 조회

동적 그리드 생성

BEST 모임





Topper Climbing 신규 회원 모집 중



굿모닝 중급영어회화 매주 토요일 강남에서 영어 회화 모임 함께해요

강남구 회원수:1명 West Side Run Crew

런닝(러닝) 매주 강남에서 뛰실 분~^^



의원주 : 1명 (서울) 삼성라이온즈 B.I.S

삼성 라이온즈 B.I.S Blueblood In Seoul

동적그리드로 DIV와 컴포넌트 생성 DIV 1개, IMAGEVIEWR 1개, STATIC 4개를 각 위치에 맞도록 구성. FOR문을 사용하여 지정한 건수만큼 가져오도록 구성, 트랜잭션 이후 CALLBACK에서 해당 함수를 호출하도록 구현

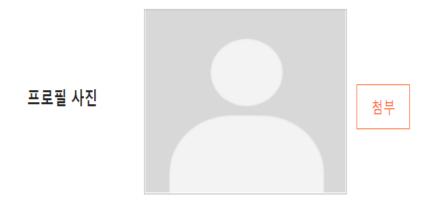
```
this.fvInsert = function()
  var xPos = 0; //left
  var yPos = 0; //top
  for(var i=0; i<this.dsClassBest.getRowCount(); i++)</pre>
     //trace(i+"---"+xPos);
     if(i==4)
         yPos = yPos+530; // top
         xPos = 0; // left
     var objDiv = "objDiv" + i;
     objDiv = new Div(); //내가 반들려고하는 오브섹트, 그리드를 만들고싶으면 new grid(); 괌보도 마잔가지로 표현
     objDiv.init("div" + i, xPos, yPos, 320, 400); // 컴포넌트에 대한 초기값, (아이디, left, top, width, height)
     this.divMain.form.addChild("div" + i, objDiv); // 생성했는데 화면메다가 뭍여수는 것
     //objDiv.set_border("1px solid gray"); // 배경색깔
     objDiv.show(); // 화면에보여술려고 하는 메소드 show
      xPos = xPos+320;
     var objDivTmp = "div"+i;
     objDivTmp = this.divMain.form.components[objDivTmp];
```

주요 기능 소개

```
var objImageViewer0 = new ImageViewer();
objImageViewer0.init("ima0", 10, 0, 300, 270);
objDivTmp.form.addChild("ima0", objImageViewer0);
objImageViewer0.set_image(this.dsClassBest.getColumn(i, "fileimg"));
objImageViewer0.class_no = this.dsClassBest.getColumn(i, "class_no"); // 이미지부어에 class no값 넣어수기
objImageViewer0.set_stretch("fit");
//objImageViewer0.set_text( this.dsClass.getColumn(i, "class_no"));
//objImageViewer0.set_border("1px solid gray");
objImageViewer0.show();

objDivTmp.form.ima0.addEventHandler("onclick", this.fnClassNo, this);
```

내정보수정, 모임등록 파일 업로드



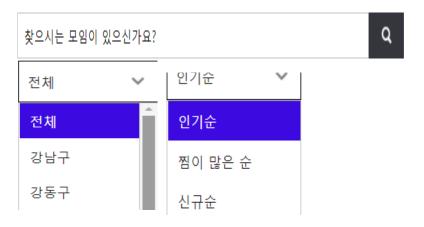
FileDialog, FileUpTransfer을 이용하여 파일업로드 구현 FileId를 이미지의 이름으로 전달해주고, 트랜잭션을 통해 이미지의 경로를 찾아 사진을 넣어준다.

회원이 프로필 사진에 이미지를 넣지 않는 경우 경로에 먼저 디폴트로 넣을 사진이미지를 넣어주고, 쿼리에 ifnull(컬럼명, '이미지 이름')as 명을 넣어준다.

```
this.FileDialog_onclose = function(obj:nexacro.FileDialog,e:nexacro.FileDialogEventInfo)
   var objFileList = e.virtualfiles;
 //virtualfiles> FileDialog 가 수행된 형태에 맞는 파일 정보를 갖는 속성입니다.
   for(i=0; i<objFileList.length; i++) // 파일업로드에 넣어줄꺼임
      var bExist = this.FileUpTransfer00.existFile(objFileList[i]); // 먼저 똑같은 파일이 있는지 확인
      if(!bExist){
          var sFileName = objFileList[i].filename;
          var sFileType = sFileName.substr(sFileName.lastIndexOf(".")+1);
          this.FileUpTransfer00.addFile(sFileName, objFileList[i]);
          var nRow = this.dsUp.addRow();
          this.dsUp.setColumn(nRow, "FILE ID", sFileName); //이름바꾼게있으면이름
          this.dsUp.setColumn(nRow, "FILE_NAME", sFileName); // 처음 넣는 이름
          this.dsUp.setColumn(nRow, "FILE_TYPE", sFileType);
          this.dsUp.setColumn(nRow, "CHECK", "0");
   var sUploadUrl = "SvcUrl::fileUpload.do"
   this.FileUpTransfer00.setPostData("userPath", "edupack"); //서버로 데이터전송
   this.FileUpTransfer00.upload(sUploadUrl);
```

02 프로젝트 상세 주요 기능 소개

모임목록조회 모임 조건 검색



콤보 값(searchLocation - 관심지역, searchCondition - 인기순/찜이 많은순/신규순) 을 데이터 셋에 같이 담아 전달 조건에 부합하는 결과물을 출력

searchCondition = 0 (전체)
SearchCondition != 0
(locationNo값이랑 동일하기때문에 조건 처리)
searchLocation = a(인기순), b(찜), c(신규)

```
(select id="listSearchClass" parameterType="map" resultType="map">
         SELECT @rownum:=@rownum+1 AS rownum,
        FROM(SELECT c.sumnail_img, l.location_name, c.title, c.intro, c.class_no, ca.categ_name,
               (SELECT COUNT(*) user id
              FROM join class
              WHERE class no = c.class no) AS class user cnt
              FROM class c,
                    location 1,
                     categ ca
              WHERE c.LOCATION NO = 1.LOCATION NO
              AND c.categ no = ca.categ no
              AND (c.title LIKE CONCAT('%', #{search}, '%')
              OR c.intro LIKE CONCAT('%', #{search}, '%'))
           <if test = 'searchLocation' == "0"'> <!-- 전체 -->
              <if test = 'searchCondition == "a"'>
              ORDER BY class user cnt DESC
              <if test = 'searchCondition == "b"'>
              ORDER BY c.wish count DESC
              <if test = 'searchCondition == "c"'>
              ORDER BY c.reg date DESC
           <if test = 'searchLocation != "0"'>
              and c.location no = #{locationNo}
              <if test = 'searchCondition == "a"'>
              ORDER BY class user cnt DESC
              <if test = 'searchCondition == "b"'>
              ORDER BY c.wish count DESC
              <if test = 'searchCondition == "c"'>
              ORDER BY c.reg date DESC
              limit #{records} offset #{recordsOffset}) a,
              (SELECT @rownum:=0) b
```

02 프로젝트 상세 주요 기능 소개

모임 메시지 전달 및 조회 XPUSH 사용

```
this.fn_setPush = function(){

trace("로그인성공");

//XPush Message 송/수신을 위한 Layout세팅

if ((nexacro._0S == "Android" || nexacro._0S == "iOS") && (nexacro._Browser == "Runtime")) {

this.XPush00.set_layouturl("%USERAPP%XPushUrl/XPush_Message_Layout.xml"); // WRE 환경일
} else
{

this.XPush00.set_layouturl("XPushUrl::XPush_Message_Layout.xml"); }

this.XPush00.set_projectid("TOBE_EDU"); //ProjectName
this.XPush00.set_protocolversion(3); //Protocal

this.XPush00.set_iplist( "tcp://172.10.14.142:50001, http://172.10.14.142:50000"); // nre와

/*

* connection 성공, 실패는 event 에서 발생
*/
this.XPush00.connect(this.fvObjApp.gdsUser.getColumn(0, "userId"), "..."); //비번은 의미없
this.XPush00.set_userid(this.fvObjApp.gdsUser.getColumn(0, "userId"));
trace("fn_setPush" + this.fvObjApp.gdsUser.getColumn(0, "userId"));
```

1. Top(상단) 에서 xpush connect 글로벌 데이터셋의 userld값을 등록, 로그인 시 해 당 함수 호출

```
this.fn_setPush1 = function()

{

for(var i =0; i < this.fv0bjApp.gdsClass.getRowCount(); i++){

    trace("push" + "E"+this.fv0bjApp.gdsClass.getColumn(i, "class_no"));

    this.XPush00.subscribe("9999", "E"+this.fv0bjApp.gdsClass.getColumn(i, "class_no"), this, this.dsMessage, "append", "fn_push_callback");
}
}</pre>
```

2. Subscribe 토픽 등록, 토픽은 로그인한 회원의 참가한 클래스 No값으로 여러 건일 수 있기때문에 for문 사용, 클래스 No 는 로그인 시 글로벌데이터셋에 바로 전달되도록 구현. Connect 성공(e.action==0)시, 해당 함수 호출

```
this.dsProvider.addRow();
this.dsProvider.setColumn(this.dsProvider.rowposition, "PROJECT_ID", "TOBE_EDU");
this.dsProvider.setColumn(this.dsProvider.rowposition, "PUSH_TYPE", "RELI");
this.dsProvider.setColumn(this.dsProvider.rowposition, "TOPIC_TYPE", "9999");
this.dsProvider.setColumn(this.dsProvider.rowposition, "TOPIC_ID", "E"+this.parent.param1);
this.dsProvider.setColumn(this.dsProvider.rowposition, "CODE", "");
this.dsProvider.setColumn(this.dsProvider.rowposition, "MSG", this.Div00.form.taMSG.text);
```

3. 메시지 전달 쿼리문 작성 필요없이 서버에서 자동 테이블 저장

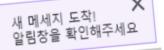
모임 메시지 전달 및 조회

XPUSH 사용

메시지는 DB에서 여러 숫자+전송메세지로 삽입, 따라서 SUBSTRING사용하여 문자를 잘라줘야 정상 메시지 값 SELECT, 또한 CLASS테이블과 조인하기 위하여 CLASSNO값은 INT, TOPICID값은 VARCHAR이기 때문에 CAST를 사용하여 숫자로 전환되도록 쿼리 구현

메시지 전송 시 페이지의 하단에서 메시지 도착 알림 창이 실시간으로 생성, subscribe 후 callback에서 하단 알림을 호출하도록 구현





메세지 알림

Topper 클라이밍

안녕하세요~ 회원여러분^^ 요즘 날씨가 굉장히 춥습니다! 감기걸리지않게 조심하세요~ 2022-12-07 수



간략 시나리오 시연

구조도

회원 비회원

모임 관리

모임 회원

EXCEL 다운

메시지 조회

메시지 전송

XPUSH

모임 등록 모임 참여

모임 수정 모임 탈퇴

모임 삭제 모임 찜등록

모임 목록조회 모임장 양도

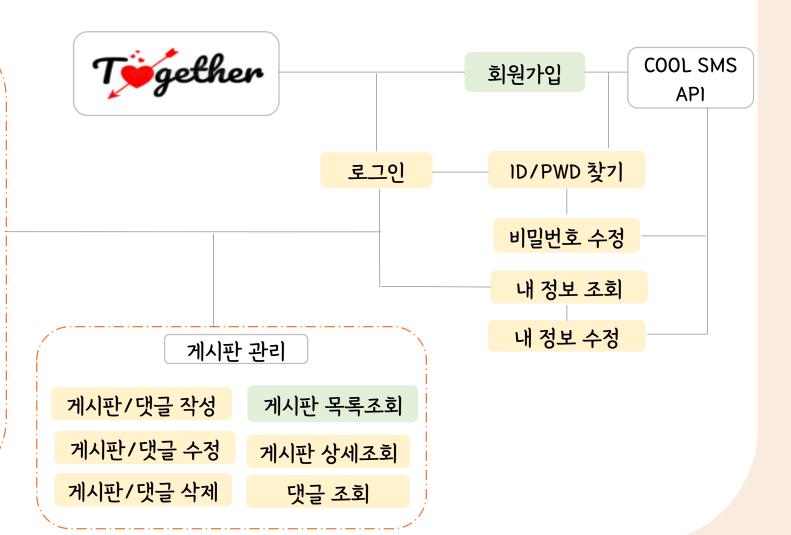
모임 상세조회

운영진 임명

찜 모임 조회 운영진 해제

참여 모임 조회

모임 검색





진행 소감 Q&A



½ 개발 완성도

계획했던 기능 구현이 완료되어, 어느정도 만족하지만 더 다양한 컴포넌트들을 사용하지못한 점과 더 예쁘게 디자인 하지 못한 점이 아쉽다고 생각합니다.



Good

초기 분석/설계했던 기능을 일정에 맞춰 거의 다 구현



개발 표준 규칙을 지키지 못하고 개발 함(변수명, ID값 등) 더 예쁘고, 디테일 있게 디자인 하지 못함 더 다양한 컴포넌트들을 써보지 못함(ListView, chart, 지도 등)

종합적 평가

넥사크로N에 대해 하나도 모르고 있는 상태에서, 해당 과정을 통해 어느정도 알게 되어 뿌듯합니다. 또한 수업에서 배운 이론들을 프로젝트하면서 왜 쓰는지, 어떻게 쓰는지 더욱 느끼고 이해하게 됬습니다. 교육이 끝나고 앞으로 있을 팀 업 무에 굉장한 도움이 될 것 같습니다. 항상 열정적으로 가르쳐주신 교육팀 분들, 같이 프로젝트 하면서 고생한 2기 분들 너무 감사합니다.

04 마무리 Q&A



발표를 들어주셔서 감사합니다