

# C# és .NET alapozó képzés



**Horpácsi Illés**





## 8. Fejezet

Algoritmusoktól az objektumokig

# Metódusok, paraméterek



## Ebben a videóban:

- Elkészítünk egy „daraboló” alkalmazást
- Szétszedjük metódusokba a tudását
- Kipróbáljuk a paraméterek átadását  
Out-al és out nélkül is
- Készítünk metódust visszatérési értékkel



## 9. Fejezet

Algoritmusoktól az objektumokig

### Úton az osztályok felé



## Ebben a videóban:

- Daraboló osztályunkat kiszervezzük statikus osztályba
- Refaktorálunk sokat, és létrehozunk egy daraboló példányt
- Több példányt is darabolunk
- Tudásunk felosztjuk
  - Public metódusokra
  - Private metódusokra
- Osztályunkat saját DLL-b tesszük
- Belenézünk pár DLL „belsejébe”  
<https://github.com/icsharpcode/ILSpy/releases>



## 10. Fejezet

Algoritmusoktól az objektumokig

### **Osztályok építőkövei**



# OOP

- Fogalmak

Property; field; metódus; speciális metódus: konstruktor

- Láthatóság

<https://csharptutorial.hu/docs/hellovilag-hellosharp/5-osztalyok-objektumok/eleres-es-jelentes-modositok/>

- Definíciók

[https://wiki.prog.hu/wiki/Objektumorient%C3%A1lt\\_programoz%C3%A1s](https://wiki.prog.hu/wiki/Objektumorient%C3%A1lt_programoz%C3%A1s)

- Statikus osztály

- „Normál” osztály



# 11. Fejezet

Algoritmusoktól az objektumokig

## Leszármazás





# Megismerendő fogalmak

- Object
- Ősosztály / leszármazott osztály „:”
- Interface
- Abstract osztály
- Osztály metódus
- Virtuális metódus
- Override
- Field
- Property



## 12. Fejezet

Algoritmusoktól az objektumokig

### Komplex példaprogram



# Házi feladat:

- Készíts kommenteket! //  
Ne a kódot ismételd, hanem azt írd le, hogy mit csinál a kód
- Keress hibákat!  
Milyen lépésekkel tudod reprodukálni a problémát?  
Mi lenne az elvárt működés?  
Hol található a hiba oka a kódban?  
Hogyan lehetne javítani?
- Ha tudod készíts javítást is, amit be tudsz mutatni a konzultáción!